

• String s = x.m(z);



Tipo Statico: A

Tipo Statico: B

Tipo Dinamico: A

Tipo Dinamico: B

STEP 1:

∃ nella classe **A** un metodo m che prende in INPUT un oggetto di tipo **B**?

str = "esami"

ST, perché  
B eredita  
da A,  
quindi  
B è anche  
un tipo  
A

Consideriamo **A**:



?

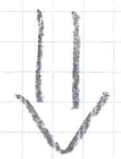
!! (z.str.charAt(0) == this.str.charAt(0))

"linguaggio".charAt(0) == "esami".charAt(0)

l ≠ e

return z.str + this.str;

"linguaggio" + "esami"



S = "linguaggio esami"

!! Poiché il tipo statico di x è uguale al tipo dinamico di x, CONSIDERO **A**.ident(z)