



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DELL' AQUILA

Prova di recupero di **Algoritmi e Strutture Dati**

Martedì 22 Settembre 2009 – Prof. Guido Proietti

Scrivi i tuoi dati \Rightarrow	Cognome:	Nome:	Matricola:	PUNTI
ESERCIZIO 1	Risposte Esatte:	Risposte Omesse:	Risposte Errate:	

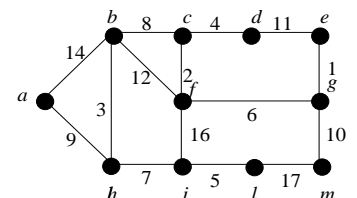
ESERCIZIO 1 (25 punti): Domande a risposta multipla

Premessa: Questa parte è costituita da 20 domande a risposta multipla. Per ciascuna domanda vengono fornite 4 risposte, di cui soltanto una è corretta. Per rispondere utilizzare la griglia annessa, barrando con una \times la casella corrispondente alla risposta prescelta. È consentito omettere la risposta. In caso di errore, contornare con un cerchietto la \times erroneamente apposta (ovvero, in questo modo \otimes) e rifare la \times sulla nuova risposta prescelta. Se una domanda presenta più di una risposta, verrà considerata omessa. Per tutti i quesiti verrà attribuito un identico punteggio, e cioè: risposta esatta 3 punti, risposta omessa 0 punti, risposta sbagliata -1 punto. Il voto relativo a questa parte è ottenuto sommando i punti ottenuti e normalizzando su base 25. Se tale somma è negativa, verrà assegnato 0.

- Quale delle seguenti relazioni di ricorrenza definisce la sequenza di Fibonacci?
 - $F_{n+1} = F_n + F_{n-1}$ se $n \geq 3, F_1 = F_2 = 1$
 - $F_{n-1} = F_{n-2} + F_{n-3}$ se $n \geq 3, F_1 = F_2 = 1$
 - $F_n = F_{n-1} + F_{n-2}$ se $n \geq 3, F_1 = F_2 = 1$
 - $F_n = F_{n-1} + F_{n-2}$ se $n \geq 2, F_1 = 1$
- Sia $f(n) = n^2 + 2$; per dimostrare che $f(n) = O(n^2)$, è sufficiente scegliere:
 - $n_0 = 1, c = 3$
 - $n_0 = 1, c = 1$
 - $n_0 = 2, c = 1$
 - $n_0 = 1, c = 2$
- Se $f(n) = n \log \sqrt{n}$ e $g(n) = n \log^2 n$, quale delle seguenti relazioni asintotiche è falsa:
 - $f(n) = o(g(n))$
 - $f(n) = O(g(n))$
 - $g(n) = \Omega(f(n))$
 - $f(n) = \Theta(g(n))$
- Nel caso medio, assumendo che le istanze siano equidistribuite, la ricerca di un elemento in un insieme non ordinato di n elementi richiede un numero di confronti pari a:
 - n
 - $(n-1)/2$
 - $(n+1)/2$
 - 1
- La delimitazione inferiore al problema dell'ordinamento ottenibile dagli alberi di decisione è:
 - $O(n \log n)$
 - $\omega(n \log n)$
 - $\Theta(n \log n)$
 - $\Theta(n)$
- A quale delle seguenti classi appartiene la complessità dell'algoritmo QUICKSORT:
 - $O(n^2)$
 - $\Theta(n \log n)$
 - $O(n)$
 - $O(n^2)$
- L'algoritmo di ordinamento crescente INSERTION SORT applicato ad una sequenza di input ordinata in modo decrescente esegue un numero di confronti tra elementi pari a:
 - $n-1$
 - $n(n+1)/2$
 - $n+1$
 - $n(n-1)/2$
- L'algoritmo MERGE SORT, nel caso medio costa:
 - $O(n)$
 - $O(n \log n)$
 - $\omega(n \log n)$
 - $\Theta(n)$
- Per $n = 3^k$, la soluzione dell'equazione di ricorrenza $T(n) = 9 \cdot T(n/3) + n, T(1) = \Theta(1)$, è:
 - $O(n^2)$
 - $\Theta(n^{\log 9})$
 - $O(n \log n)$
 - $O(n^2)$
- Quale dei seguenti vettori non rappresenta un heap binario:
 - $A=[10,9,6,7,5,1]$
 - $A=[20,16,9,15,12,14]$
 - $A=[20,16,9,15,12]$
 - $A=[5,3,4]$
- La procedura HEAPIFY per il mantenimento di un heap, nel caso migliore costa:
 - $\Theta(\log n)$
 - $\Theta(n)$
 - $\Theta(1)$
 - $\Theta(n \log n)$
- In un albero AVL di n elementi, la ricerca di un elemento ha complessità:
 - $O(\log n)$
 - $\Omega(n)$
 - $\Theta(\log n)$
 - $\Theta(1)$
- Dati due elementi u, v appartenenti ad un universo totalmente ordinato U , una funzione hash $h(\cdot)$ si dice *perfetta* se:
 - $u = v \Rightarrow h(u) \neq h(v)$
 - $u \neq v \Rightarrow h(u) = h(v)$
 - $u = v \Rightarrow h(u) = h(v)$
 - $u \neq v \Rightarrow h(u) \neq h(v)$
- Un grafo *non connesso* di n vertici, ha un numero minimo di archi pari a:
 - 0
 - $n-1$
 - $n-2$
 - 1
- L'algoritmo di Bellman e Ford applicato ad un grafo pesato con un numero di archi $m = \Theta(n)$, ha complessità:
 - $\Theta(n^2)$
 - $\Theta(n+m)$
 - $\Theta(n^3)$
 - $O(m \log n)$
- Dato un grafo completo con n vertici rappresentato tramite liste di adiacenza, l'algoritmo di Dijkstra realizzato con heap binario costa:
 - $\Theta(n^2)$
 - $\Theta(m+n \log n)$
 - $O(n^2)$
 - $O(n^2 \log n)$
- L'algoritmo di Floyd e Warshall applicato ad un grafo pesato con un numero di archi $m = \Theta(n)$, ha complessità:
 - $\Theta(n^3)$
 - $\Theta(n+m)$
 - $\Theta(n^2 \log n)$
 - $O(m \log n)$
- In un grafo completo di 5 nodi etichettati da 1 a 5, e tale che l'arco (i, j) , per $i, j = 1, \dots, 5, i \neq j$, ha peso pari a $\max\{i, j\}$, il *minimo albero ricoprente* ha peso:
 - 0
 - 14
 - 4
 - 20
- Dato un grafo pesato con n vertici ed m archi, l'algoritmo di Boruvka ha una complessità pari a:
 - $\Theta(m)$
 - $\Theta(n)$
 - $\Theta(m+n \log n)$
 - $\Theta(m \log n)$
- Dato un grafo pesato con n vertici ed m archi, l'algoritmo di Kruskal esegue un numero di operazioni UNION(u, v) pari a:
 - $\Theta(m)$
 - $\Theta(n)$
 - $\Theta(m \log n)$
 - $\Theta(\log n)$

Griglia Risposte

Risposta	Domanda																			
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
a																				
b																				
c																				
d																				



ESERCIZIO 2 (5 punti) (Da svolgere sul retro della pagina!)

Mostrare l'intera esecuzione, passo per passo, dell'algoritmo di Dijkstra, per la determinazione dell'albero dei cammini minimi con sorgente nel nodo i del seguente grafo: