

Un esempio di definizione di classi e metodi d'istanza

Scrivere una classe `StudUniv` per gli studenti universitari, i cui oggetti sono caratterizzati semplicemente da nome, cognome e matricola. Definire i costruttori della classe ed i metodi per restituire i valori delle variabili istanza e le informazioni relative ad uno studente.

```
public class StudUniv {

    private String nome, cognome;
    private int matricola;

    public StudUniv (String nome, String cognome) {
        this.nome = nome;
        this.cognome = cognome;
    }

    public StudUniv (String nome, String cognome, int m) {
        this.nome = nome;
        this.cognome = cognome;
        this.matricola = m;
    }

    public String leggiNome() {
        return this.nome;
    }

    public String leggiCognome() {
        return this.cognome;
    }

    public int leggiMatricola() {
        return this.matricola;
    }

    public void aggMatricola(int m) {
        if (this.matricola == 0)
            this.matricola = m;
    }

    public String info() {
        return this.cognome + " " + this.nome + " (matr. " + this.matricola + ")";
    }

}
```

Scrivere un breve programma di prova che illustri l'uso della classe StudUniv e dei suoi metodi.

```
public class StudUnivTest {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        StudUniv s1 = new StudUniv("Andrea", "Rossi", 134678);  
        StudUniv s2 = new StudUniv("Elena", "Bianchi");  
  
        System.out.println(s1.info());  
        System.out.println(s2.info());  
  
        s2.aggMatricola(149987);  
        System.out.println("Dopo l'aggiornamento della matricola:");  
        System.out.println(s2.info());  
    }  
  
}
```

Il risultato di tale programma di prova è la seguente stampa:

```
Rossi Andrea (matr. 134678)  
Bianchi Elena (matr. 0)  
Dopo l'aggiornamento della matricola:  
Bianchi Elena (matr. 149987)
```