

1. (Esame scritto del 14/7/2004, Esercizio 1.)

Si consideri il seguente frammento di codice in Java:

```
String[] [] a = b;
int i = 0, j = 0, n = 0;
boolean p = true;
for (i=0; i<a.length; i++) {
    j = 0;
    p = true;
    while (j<a[i].length-1 && p) {
        if (a[i][j].charAt(0) == a[i][j+1].charAt(0)) {
            n++;
            j++;
        }
        else p = false;
    }
}
```

Determinare il valore finale delle variabili i, j, n e p per i seguenti valori dell'array b:

- 1) {"aba", "ac", "pqr", "afga", "akk"}, {"oops", "opla", "oh"};
- 2) {"bye", "hi", "hello"}, {"help", "aid", "aiuto"}, {"spqr", "sport", "copy"}.

Soluzione

- 1) i=2, j=2, n=3, p=true;
- 2) i=3, j=1, n=1, p=false.

Alcuni esercizi sulla definizione di metodi che restituiscono array

2. (Esame scritto del 4/11/2002, una versione dell'Esercizio 3.)

Scrivere un metodo che, dato un array a di interi, restituisce l'array con gli elementi di a rovesciati. Ad esempio, dato a = {5, -7, 3, 12, 1}, il metodo restituisce l'array {1, 12, 3, -7, 5}.

```
public static int[] reverse (int[] a) {
    int[] b = new int[a.length];
    for (int i=0; i<a.length; i++)
        b[i] = a[a.length-1-i];
    return b;
}
```

3. (Esame scritto del 4/11/2002, un'altra versione dell'Esercizio 3.)

Scrivere un metodo che, dati due array a e b di interi, restituisce l'array in cui b è stato attaccato alla fine di a. Ad esempio, dati a = {7, -3, 2} e b = {-3, 4, 11, -21}, il metodo restituisce l'array {7, -3, 2, -3, 4, 11, -21}.

```
public static int[] append (int[] a, int[] b) {
    int[] c = new int[a.length + b.length];
    for (int i=0; i<a.length; i++)
        c[i] = a[i];
    for (int i=0; i<b.length; i++)
        c[a.length + i] = b[i];
    return c;
}
```

4. (*Esame scritto del 7/11/2003, Esercizio 3.*)

Scrivere un metodo iterativo che, dati una stringa `s` ed un array `a` di interi, restituisce un array di caratteri `c` tale che l'elemento `c[i]` è il carattere di `s` in posizione `a[i]`. Ad esempio, dati `s = "abcd"` e `a = {2,1,0,1,3}`, il metodo restituisce `c = {'c','b','a','b','d'}`. (Nota: si assuma che valga $0 \leq a[i] \leq s.length() - 1$ per ogni i .)

```
public static char[] seleziona (String s, int[] a) {
    char[] c = new char[a.length];
    for (int i=0; i<c.length; i++) {
        c[i] = s.charAt(a[i]);
    }
    return c;
}
```

Supponendo che il metodo `seleziona` sia stato definito in una classe `A`, un semplice metodo `main` per provare `seleziona` sull'esempio dato è il seguente:

```
public static void main (String[] args) {
    String s = "abcd";
    int[] a = {2,1,0,1,3};
    char[] c = A.seleziona(s,a);

    for (int i=0; i<c.length; i++)          // stampa dell'array c
        System.out.print(c[i]+" ");
    System.out.println();
}
```

5. (*Esame scritto del 18/9/2002, Esercizio 2.*)

Scrivere un metodo in linguaggio Java che, data una stringa `s` ed un array di caratteri `c`, restituisca un array di interi `conta` tale che `conta[i]` sia il numero di occorrenze del carattere `c[i]` nella stringa `s`. (Esempio: se `s = "ciao pippo"` e `c = {'a', 'b', 'c', 'p'}`, il metodo restituisce `conta = {1,0,1,3}`).

```
public static int[] ContaChar (String s, char[] c) {
    int[] conta = new int[c.length];
    for (int i = 0; i < c.length; i++) {
        for (int j = 0; j < s.length(); j++) {
            if (s.charAt[j] == c[i])
                conta[i]++;
        }
    }
    return conta;
}
```

6. (*Esame scritto del 24/3/2004, Esercizio 3.*)

Scrivere un metodo che, dati un array `a` di stringhe ed un intero `k`, restituisce l'array `a` ruotato di `k` posizioni verso destra.

Ad esempio, dati `a = {"winnie", "pimpi", "ro", "tigro", "kanga"}` e `k=3`, il metodo restituisce l'array `{"ro", "tigro", "kanga", "winnie", "pimpi"}`.

```

public static String[] rotazione (String[] a, int k) {
    int n = a.length;
    String[] b = new String[n];
    for (int i=0; i<n; i++) {
        b[(i+k)%n] = a[i];
    }
    return b;
}

```

7. (*Esame scritto del 18/7/2003, Esercizio 3*)

Scrivere un metodo che, data una stringa *s*, restituisce un array di stringhe contenente tutti i prefissi di *s* in *ordine crescente* (inclusa *s*). Ad esempio, data la stringa "abcdef", il metodo restituisce l'array {"a", "ab", "abc", "abcd", "abcde", "abcdef"}.

```

public static String[] prefissi (String s) {
    int n = s.length();
    String[] a = new String[n];
    for (int i=0; i<n; i++)
        a[i] = s.substring(0,i+1);
    return a;
}

```

8. (*Esame scritto del 13/12/2002, Esercizio 2.*)

Scrivere un metodo che, dati tre interi *i*, *j* ed *n*, restituisce un array di interi di lunghezza *n*, i cui primi due elementi sono *i* e *j*, ed ogni elemento successivo è uguale al prodotto dei due elementi che lo precedono nell'array. Ad esempio, dati *i*=3, *j*=-2 ed *n*=5, il metodo restituisce l'array {3, -2, -6, 12, -72}. (Si assuma $n \geq 2$.)

```

public static int[] metodo (int i, int j, int n) {
    int[] a = new int[n];
    a[0] = i;
    a[1] = j;
    for (int k=2; k<n; k++) {
        a[k] = a[k-2] * a[k-1];
    }
    return a;
}

```

Supponendo che *metodo* sia definito nella classe `ArrayProp`, un semplice metodo `main` per provare *metodo* è il seguente:

```

public static void main (String[] args) {
    int i = Integer.parseInt(args[0]);
    int j = Integer.parseInt(args[1]);
    int n = Integer.parseInt(args[2]);
    int[] b = ArrayProp.metodo(i,j,n);
    for (int k=0; k<b.length; k++) {
        System.out.print(b[k] + " ");
    }
    System.out.println();
}

```

9. Scrivere un metodo che, dato un array bidimensionale di interi a , restituisce *true* se tutte le righe di a contengono almeno un numero negativo, altrimenti il metodo restituisce *false*.

```
public static boolean negArrayBi (int[][] a) {
    int i = 0;
    while (i < a.length) {
        int j = 0;
        boolean trovato = false;
        while (j < a[i].length && !trovato) {
            if (a[i][j] < 0)
                trovato = true;
            else
                j++;
        }
        if (!trovato)
            return false;
        i++;
    }
    return true;
}
```

10. (Esame scritto del 4/11/2002, soluzione iterativa per una versione dell'Esercizio 4.) Scrivere un metodo *iterativo* che, dato un array a di stringhe, restituisce *true* se a è ordinato in modo crescente rispetto alla lunghezza dei suoi elementi, e *false* altrimenti. Ad esempio, dato $a = \{"ad", "cbah", "wqzxt\}$, il metodo restituisce *true*.

```
public static boolean crescente (String[] a) {
    for (int i=0; i<a.length-1; i++) {
        if (a[i].length() >= a[i+1].length())
            return false;
    }
    return true;
}
```

11. (Esame scritto del 15/9/2004, Esercizio 3.) Scrivere un metodo che, dati un array a di stringhe ed un intero k ($k \geq 2$), restituisce *true* se in a esistono almeno k stringhe di uguale lunghezza, altrimenti il metodo restituisce *false*. Ad esempio, dato $a = \{"leone", "cane", "gatto", "pesce", "elefante"\}$ e $k=3$, il metodo restituisce *true*.

```
public static boolean m (String[] a, int k) {
    int i = 0;
    int cont = 1;
    while (i < a.length) {
        int j = i+1;
        while (j < a.length) {
            if (a[i].length() == a[j].length()) {
                cont++;
                if (cont >= k) return true;
            }
            j++;
        }
        i++;
    }
    return false;
}
```

```

    }
    j++;
  }
  i++;
  cont = 1;
}
return false;
}

```

12. (*Esame scritto del 14/7/2004, Esercizio 3.*)

Scrivere un metodo che, dati due array *a* e *b* di interi, restituisce *true* se tutti gli elementi dell'array *b* compaiono nell'array *a* nello stesso ordine in cui compaiono in *b*, altrimenti il metodo restituisce *false*. Ad esempio, dati gli array $a = \{-5, 4, 7, -1, 10, 21, 9, -7\}$ e $b = \{4, -1, 9, -7\}$, il metodo restituisce *true*.

```

public static boolean ordineArray (int[] a, int[] b) {
    int i = 0, j = 0;
    while (j < b.length && i < a.length) {
        if (b[j] == a[i]) {
            i++;
            j++;
        }
        else i++;
    }
    if (j == b.length) return true;
    else return false;
}

```

13. (*Esame scritto del 4/11/2002, una versione dell'Esercizio 1.*)

Si consideri il seguente frammento di codice in Java:

```

int x = 1;
for (int j = 1; j <= n; j++)
    x = x+j;
System.out.print(x);

```

Considerando le tre varianti del frammento ottenute sostituendo alcuni degli identificatori come definito nei seguenti casi, individuare eventuali errori o dire quale valore viene stampato:

- 1) *x* sostituito da *i* ed *n* sostituito da 5;
- 2) *x* sostituito da *j* ed *n* sostituito da 10;
- 3) *x* sostituito da *n*.

- 1) 16
- 2) errore in compilazione (*j* già definita)
- 3) -2147450879 (il valore di *n* cresce piú velocemente del valore di *j*, per cui il comando *for* sarebbe eseguito all'infinito se non fosse che ad un certo punto viene superato il valore positivo massimo di tipo *int*, per cui sommando ulteriormente ad *n* si ottiene un valore negativo per *n*, che fa terminare il *for*).