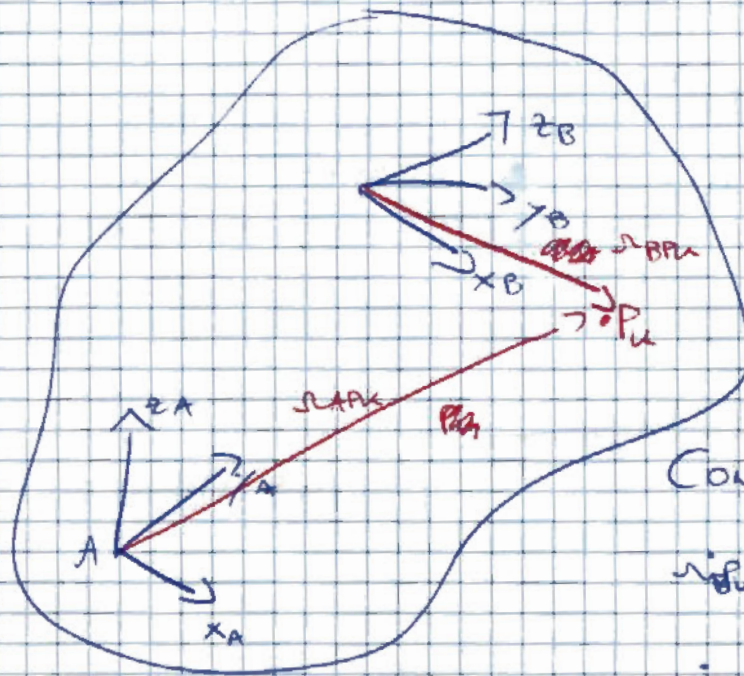


# STATICA

Studente:  
Mario Di Ferdinando

22/11/20

CONSIDERIAMO UN CORPO RIGIDO E ~~UN~~ SIST. DI RIF. ADESI AD ESSO



SAPPIAMO CHE

$$\omega_{OB} = \omega_{OA} = \omega_{OB}$$

INOLTRE

$${}^O R_A {}^O R_A^T = {}^O R_B {}^O R_B^T$$

CONSIDERANDO  $P_k$

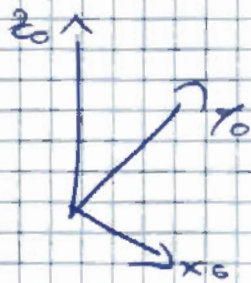
$$\dot{r}_{PB} = \omega_{OB} \times r_{PB}$$

$$\dot{r}_{PA} = \omega_{OA} \times r_{PA}$$

E INOLTRE

$${}^O v_{PA} = \begin{bmatrix} \dot{r}_{PA} \\ \omega_{OA} \end{bmatrix}$$

$${}^O v_{PB} = \begin{bmatrix} \dot{r}_{PB} \\ \omega_{OB} \end{bmatrix}$$



LE VELOCITA' SONO UGUALI SOLO CHE UNA E' ORIENTATA RISP. AD A ED UNA RISP. A B

CONSIDERANDO INOLTRE

$$\dot{r}_{PB} = \dot{r}_{PA} + \dot{r}_{AB} = \dot{r}_{PA} + \omega_{OA} \times r_{AB}$$

IN COORDINATE

$${}^O v_{PB} = {}^O v_{PA} - [{}^O r_{AB} \times] {}^O \omega_{OA}$$

QUINDI

$${}^O v_{PB} = \begin{bmatrix} I_3 & -[{}^O r_{AB} \times] \\ 0 & I_3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} {}^O v_{PA} \\ {}^O \omega_{OA} \end{bmatrix}$$

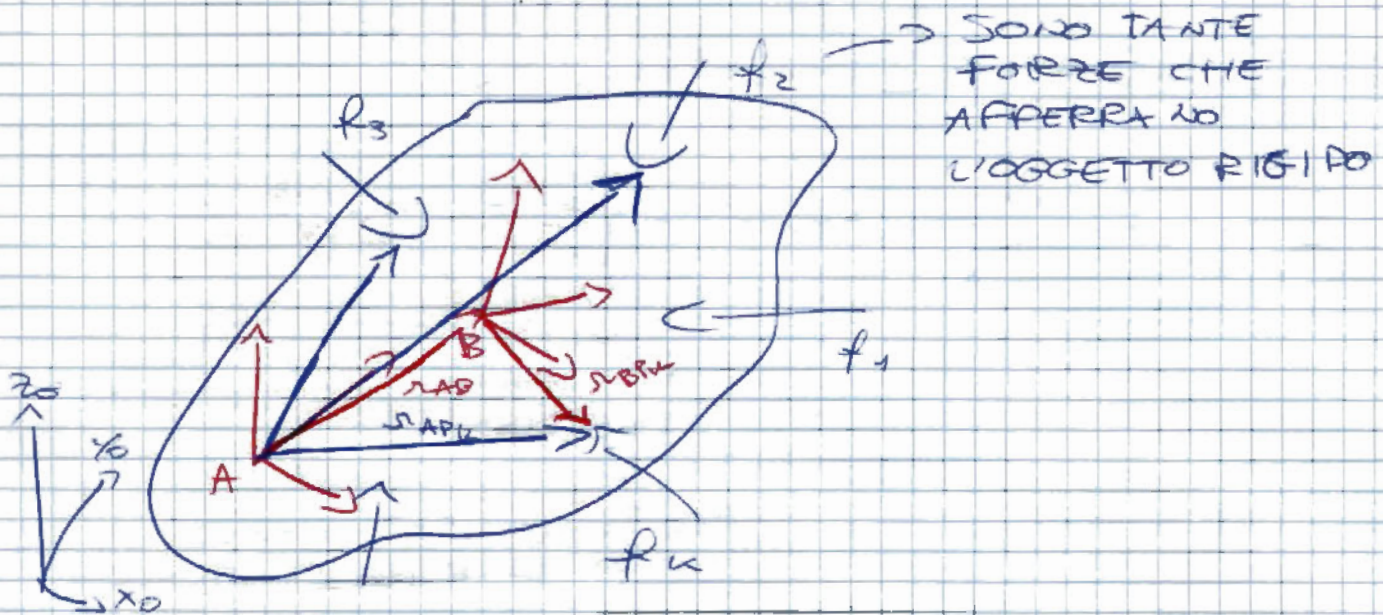
ANDIAMO ORA A CONSIDERARE

$${}^A N_{OA} = \begin{bmatrix} A_{R_{OA}} \\ A_{W_{OA}} \end{bmatrix} \Rightarrow {}^A N_{OB} = \begin{bmatrix} I_3 & -[J_{AB}^*] \\ 0 & I_3 \end{bmatrix} {}^A N_{OA}$$

ORA IN B

$${}^B N_{OB} = \begin{bmatrix} B_{R_A} & 0 \\ 0 & B_{R_A} \end{bmatrix} {}^A N_{OB} = \begin{bmatrix} B_{R_A} & -R_A^* [J_{AB}^*] \\ 0 & B_{R_A} \end{bmatrix} {}^A N_{OA} = {}^B H_A (J_{AB})$$

ORA CONSIDERIAMO ~~LE~~ FORZE



CONSIDERIAMO COME PRIMO CASO SENZA FORZA PESO (IMMAGINIAMO ASSENZA DI GRAVITA')

CALCOLIAMO LA RISULTANTE DELLE FORZE

$$f_1 = \sum_{k=1}^n f_k = 0 \Rightarrow \text{PERCHÉ IL CORPO SIA IN EQUILIBRIO}$$

MA ANCHE I MOMENTI DEVONO ESSERE NULLI

CALCOLIAMO ORA I MOMENTI RISP. AD  $A$

$$M_{A,k} = r_{A,k} \times f_k \rightarrow \text{DIPENDE DAL PUNTO DI APPLICAZIONE}$$

QUINDI

$$M_{A} = \sum_{k=1}^n r_{A,k} \times f_k = 0 \Rightarrow \text{EQUILIBRIO}$$

QUINDI CERCANDO UN SISTEMA DI FORZE GENERALIZZATE

$${}^0 F_{\lambda, A} = \begin{bmatrix} {}^0 f_{\lambda, A} \\ \mu_{\lambda, A} \end{bmatrix} \Rightarrow \text{SARANNO COSTI PER OGNI APPLICAZIONE} \Rightarrow {}^0 F_{\lambda, B} = \begin{bmatrix} {}^0 f_{\lambda, B} \\ \mu_{\lambda, B} \end{bmatrix}$$

SONO LE STESSO MA PRESTI IN DIVERSI PUNTI

CON  $\mu_{B, \lambda} = \sum_{k=1}^n \dots$

CERCO QUINDI LA TRASFORMAZIONE DA A A B

$$\mu_{\lambda, A} = \sum_{k=1}^n \lambda_{APk} \times f_k = \sum_{k=1}^n (\lambda_{AB} + \lambda_{BPk}) \times f_k =$$

$$= \sum_{k=1}^n \lambda_{AB} \times f_k + \sum_{k=1}^n \lambda_{BPk} \times f_k = \lambda_{AB} \times \left( \sum_{k=1}^n f_k \right) + \mu_{\lambda, B}$$

RISULTANTE  
GENERICA

PER CONDOTTA SCRIVO  
CHE E' DI B MA E' UGUALE

$$= \lambda_{AB} \times f_{\lambda, B} + \mu_{\lambda, B}$$

CON  $f_{\lambda, A} = f_{\lambda, B}$

QUINDI IN COORDINATE

$${}^0 \mu_{\lambda, A} = [ \lambda_{AB} \times ] {}^0 f_{\lambda, B} + {}^0 \mu_{\lambda, B} \quad \text{CON } {}^0 f_{\lambda, A} = {}^0 f_{\lambda, B}$$

QUINDI

$${}^0 F_{\lambda, A} = \begin{bmatrix} I_3 & | & O_{3 \times 3} \\ \hline [ \lambda_{AB} \times ] & | & I_3 \end{bmatrix} {}^0 F_{\lambda, B}$$

SE NOTIAMO LE MATRICI DI VELOCITA' CHE SONO SIMILI NOTIAMO CHE  ${}^0 F_{\lambda, A} = H_0^T (\lambda_{AB}) {}^0 F_{\lambda, B}$

ESSENDO ANTISIMMETRICA  $\Rightarrow$  UN CAMBIO DI SEGNO  
CORRISPONDE ALLA TRASPOSIZIONE

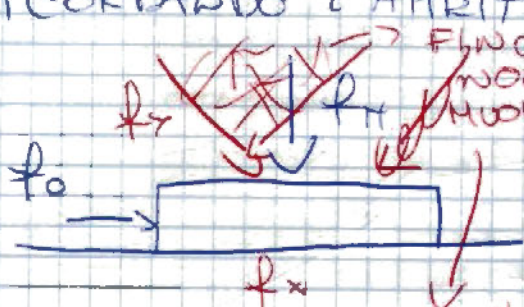
QUIADI PER IL PASSAGGIO DA UN SISTEMA ALL'ALTRO.

$${}^A F_{N/A} = {}^B H_A^T ({}^A A_B)^B F_{N/B} \quad \text{DOVE } ({}^B H_A)^T = \begin{bmatrix} {}^B R_A & -{}^B R_A [{}^A A_B \times] \\ 0 & {}^B R_A \end{bmatrix}$$

SE  
 ${}^O F_{N/A} = 0$  SONO IN  
EQUILIBRIO

$$= \begin{bmatrix} {}^A R_B & 0 \\ \hline 0 & {}^A R_B \end{bmatrix} \Rightarrow \text{POICHE' TRASLA}$$

RICORDANDO L'ATTRITO



FINCHE' STO IN QUESTO CONO  
NON MI MUOVO  $\rightarrow$  FORZA DI ATTRITO  
 $f_f = \alpha f_N$

PER MUOVERE L'OGGETTO  
DEVE ESSERE

$|f_x| \leq \alpha |f_N|$   
MI MUOVO  
SE ESCO FUORI  
DAL CONO INFATTI SARA'

$|f_0| > |f_f| \Rightarrow$  L'ATTRITO ENTRA  
IN GIOCO SOLO  
QUANDO STO  
PROVANDO A  
SPOSTARE L'OGGETTO

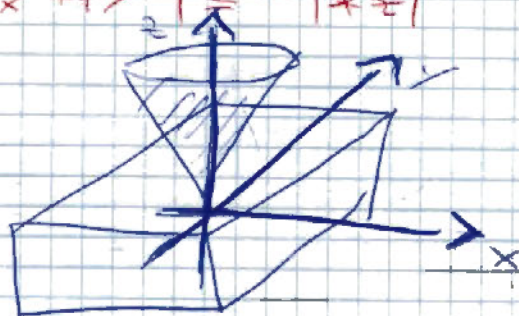
LI

IN TRE DIMENSIONI

$$|f_x| \leq \alpha |f_z| \Rightarrow \sqrt{f_x^2 + f_y^2} \leq \alpha |f_z|$$

QUINDI TORNANDO AL ROBOT  
OTTENGO CHE POSSO APPLICARE  
UN MOMENTO  $\mu_k$  OVERO

FORZA  $f_k$  STRINGO



IL MOMENTO  $\mu_k$  GIRO STRINGENDO

$\Downarrow$

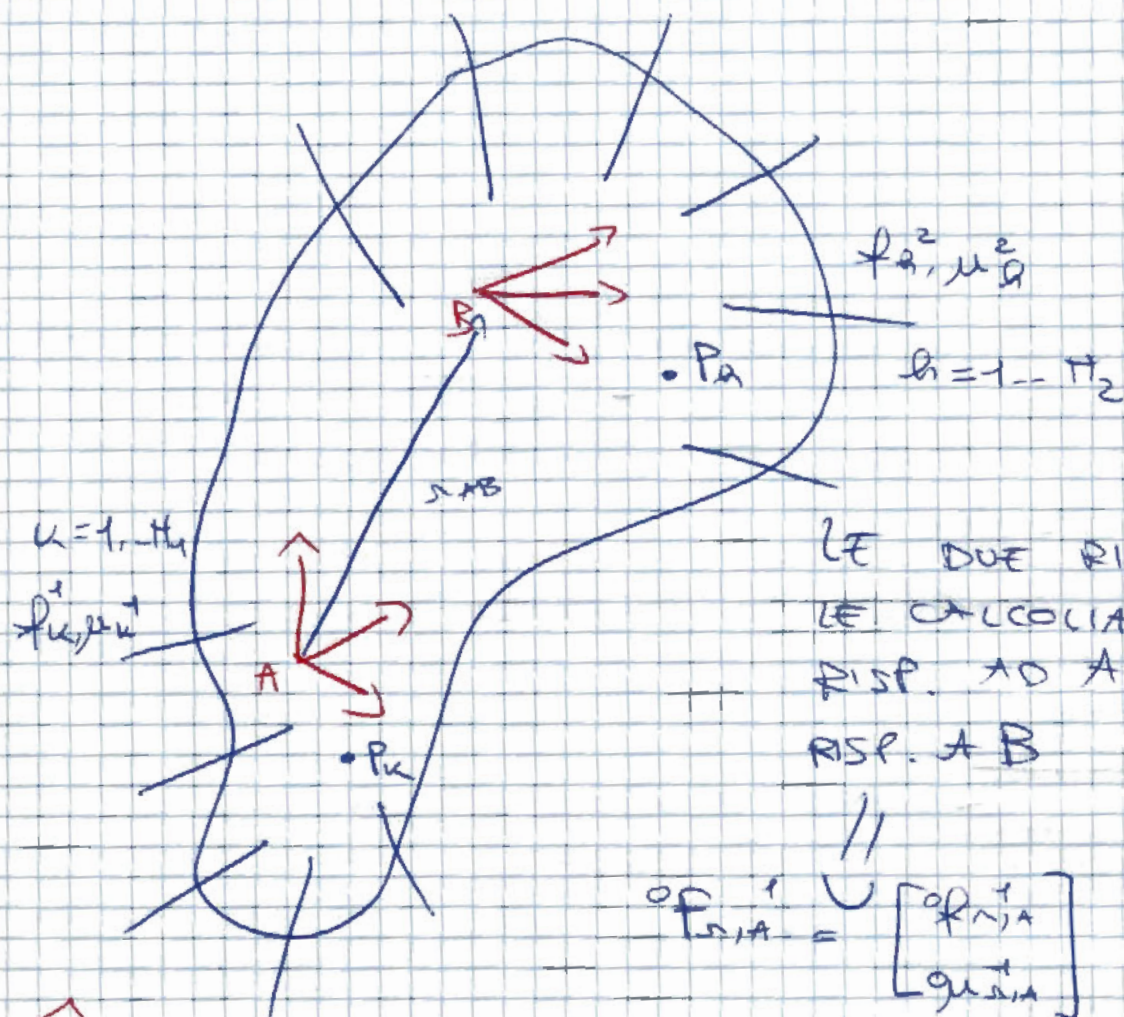
$f_k = \sum f_k$  COME PRIMA

$$\mu_{N/B} = \sum_{k=1}^n r_{B/P_k} \times f_k + \mu_k$$

$$\mu_{N/A} = \sum_{k=1}^n r_{A/P_k} \times f_k + \mu_k$$

QUINDI NEGLI STESSI CALCOLI DI PRIMA BASTA AVERE I MOMENTI  $\mu$

SUPPONIAMO ORA DI AFFERRARE UN OGGETTO CON DUE



LE DUE RISULTANTI LE CALCOLIAMO UNA RISP. AD A ED UNA RISP. A B

$${}^0F_{A,A}^1 = \begin{bmatrix} {}^0f_{A,A}^1 \\ {}^0\mu_{A,A}^1 \end{bmatrix} \quad {}^0F_{B,B}^2 = \begin{bmatrix} {}^0f_{B,B}^2 \\ {}^0\mu_{B,B}^2 \end{bmatrix}$$

VEDIAMO L'EQUILIBRIO

$${}^0F_{A,A}^1 + {}^0F_{B,B}^2 = 0$$

DOBBIAMO STARE ATTENTI AI MOMENTI

DOBBIAMO QUINDI AVERE IN TOTALE

DEVONO AVERE LO STESSO PUNTO DI APPLICAZIONE

$${}^0F_{A,A}^1 + {}^0F_{B,B}^2 = 0$$

$${}^0F_{A,A}^1 + H_0^T (s_{AB}) {}^0F_{B,B}^2 = 0$$

$$\boxed{{}^0F_{A,A}^1 = -H_0^T (s_{AB}) {}^0F_{B,B}^2} \text{ EQUILIBRIO}$$

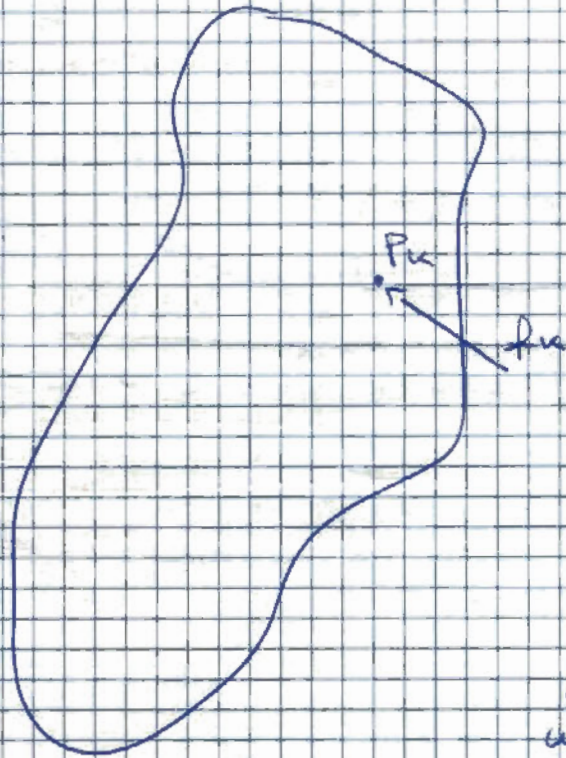
# SPOSTAMENTO VIRTUALE (EQUILIBRIO)

UN SIST. DI FORZE È IN EQUILIBRIO SE IL LAVORO CHE ESSO ESERCITA SU SPOST. AMMISSIBILI SONO TALI CHE QUESTO SIST. FA UN LAVORO NULLO ⇒ IN

EQUILIBRIO



VEDIAMO COME APPLICARLO



IL LAVORO È  $\rightarrow$  LAVORO SPOST. TOTALE

$$\frac{dW_k}{dt} = f_k \frac{d\delta r_{0Pk}}{dt}$$

$$dW_k = f_k d\delta r_{0Pk}$$

CAVORO SPOST. INFINITESIMO

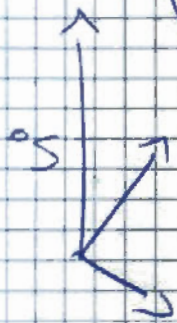
⇓ TOTALE

$$dW = \sum_{k=1}^n f_k d\delta r_{0Pk}$$

SE CALCOLO LA POTENZA

$$\sum_{k=1}^n P_k = \sum_{k=1}^n f_k \dot{\delta r}_{0Pk} = \frac{dE}{dt} \rightarrow \text{ENERGIA TOTALE}$$

$$= \frac{dT}{dt} + \frac{dU}{dt}$$



QUI NOI RICONSIDERIAMO IL NOSTRO CASO

$\rightarrow$  LAVORO VIRTUALE

$$dW = \sum_{k=1}^{n_1} f_k^1 d\delta r_{0Pk} + \sum_{h=1}^{n_2} f_h^2 d\delta r_{0Ph} = 0$$

$\rightarrow$  POTENZA SPOST. VIRT. ⇓ EQUILIBRIO

$$P = \sum f_k^1 \dot{\delta r}_{0Pk} + \sum f_h^2 \dot{\delta r}_{0Ph} = 0$$

UNA VEL.

CONVIENE ESSENDO UN CORPO RIGIDO RAGIONARE SULLA POTENZA

$$\dot{\Delta}_{OPK} = \dot{\Delta}_{OA} + \omega_{OA} \times \Delta_{APK}$$

$$\dot{\Delta}_{OPR} = \dot{\Delta}_{OB} + \omega_{OB} \times \Delta_{BPR}$$

⇓

SOSTITUISCO

$$P = \left( \sum_{k=1}^{H_1} f_k^{-1} \right) \dot{\Delta}_{OA} + \underbrace{\sum_{k=1}^{H_1} f_k^{-1} (\omega_{OA} \times \Delta_{APK})}_{\text{COSTANTE} \Rightarrow \text{POSSIAMO CACCIARELO DALLA SOMMATORIA}} + \sum_{h=1}^{H_2} f_h^{-2} \dot{\Delta}_{OB} + \sum_{h=1}^{H_2} \dots$$

⇓  
 $f_{N/A}^{-1}$

⇓ ~~TRANS~~ SCRIVO QUESTO COME

$$\sum_{k=1}^{H_1} \omega_{OA} \times (\Delta_{APK} \times f_k^{-1})$$

QUINDI (CONSIDERIAMO PER IL MOMENTO CHE 2 NON È  $\mu_{N/A}^{-1}$ )

$$P^1 = f_{N/A}^{-1} \dot{\Delta}_{OA} + \mu_{N/A}^{-1} \omega_{OA}$$

⇓  
 TANTO POI  
 BASTA AGGIUNGERE

CONSIDERANDO OMA 2

$$P^2 = f_{N/B}^{-2} \dot{\Delta}_{OB} + \mu_{N/B}^{-2} \omega_{OB}$$

SCRIVENDO IN FORMA COMPATTA E IN COORD.

$$P^1 = \begin{pmatrix} 0 \\ f_{N/A}^{-1} \end{pmatrix}^T \dot{\Delta}_{OA} + \begin{pmatrix} 0 \\ \mu_{N/A}^{-1} \end{pmatrix}^T \omega_{OA} = \begin{pmatrix} 0 \\ F_{N/A}^{-1} \end{pmatrix}^T \begin{pmatrix} 0 \\ \omega_{OA} \end{pmatrix}$$

$$P^2 = \begin{pmatrix} 0 \\ f_{N/B}^{-2} \end{pmatrix}^T \dot{\Delta}_{OB} + \begin{pmatrix} 0 \\ \mu_{N/B}^{-2} \end{pmatrix}^T \omega_{OB} = \begin{pmatrix} 0 \\ F_{N/B}^{-2} \end{pmatrix}^T \begin{pmatrix} 0 \\ \omega_{OB} \end{pmatrix}$$

QUINDI PER L'EQUILIBRIO

$$P = P^1 + P^2 = \begin{pmatrix} 0 \\ F_{N/A}^{-1} \end{pmatrix}^T \omega_{OA} + \begin{pmatrix} 0 \\ F_{N/B}^{-2} \end{pmatrix}^T \omega_{OB}$$

RICORDANDO  $\omega_{OB} = H_0(\Lambda_{AB}) \omega_{OA}$  QUINDI

$$P = \begin{pmatrix} 0 \\ F_{N/A}^{-1} \end{pmatrix}^T \omega_{OA} + \begin{pmatrix} 0 \\ F_{N/B}^{-2} \end{pmatrix}^T H_0(\Lambda_{AB}) \omega_{OA} = 0$$

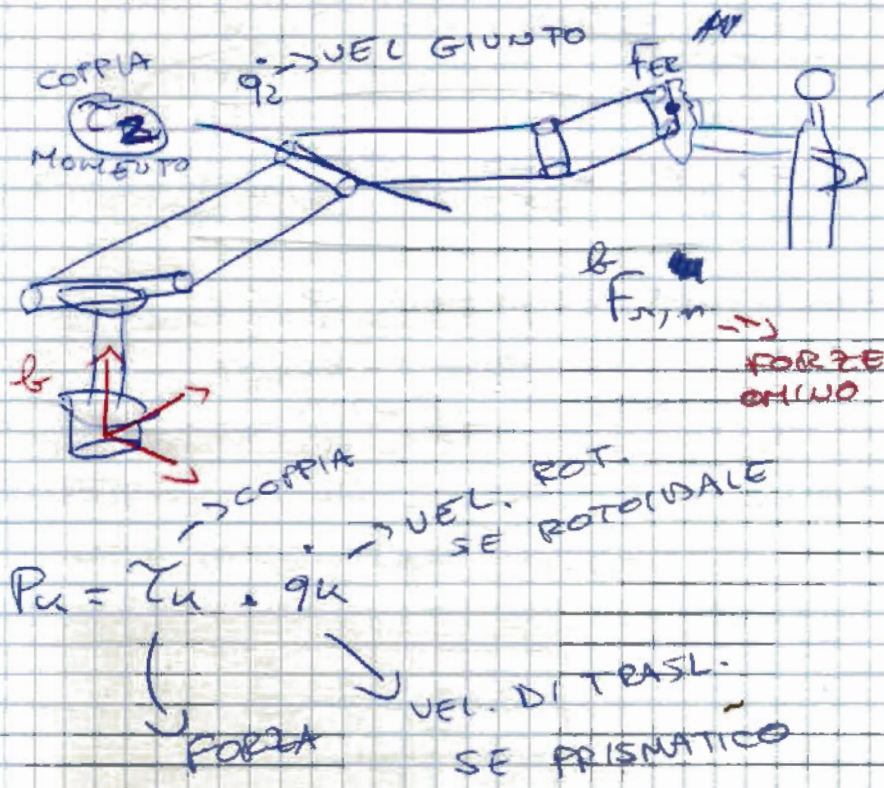
QUINDI

$${}^0F_{S,A}^T + ({}^0F_{S,B})^T {}^0H_0(\Lambda_{AB}) = 0$$

QUINDI TRASPONENDO

$${}^0F_{S,A}^T + {}^0H_0^T(\Lambda_{AB}) {}^0F_{S,B}^T = 0$$

CONSIDERIAMO ORA UN ROBOT



SIAMO NELLO SPAZIO  
 ↓  
 L'UOMO ESERCITA UNA FORZA OPPOSTA AL ROBOT  
 ↓  
 VEDIAMO LE FORZE SUI GIUNTI PER AVERE EQUILIBRIO

$$P_k = \tau_k + q_k$$

LA SOMMA DEI \$P\_k\$

$$\sum P_k = \sum_{k=1}^n \tau_k + q_k = \tau^T \dot{q} \Rightarrow$$

DOVE  $\tau = \begin{bmatrix} \tau_1 \\ \tau_2 \\ \vdots \\ \tau_n \end{bmatrix}$       $\dot{q} = \begin{bmatrix} \dot{q}_1 \\ \vdots \\ \dot{q}_n \end{bmatrix}$

MENTRE LA POT. DELL'UOMO

$$P = F_{u,m}^T v_{u,m}$$

QUINDI PER L'EQUILIBRIO

$$\tau^T \dot{q} + F_{u,m}^T v_{u,m} = 0 \quad \forall \dot{q}_i, v_{u,m}$$



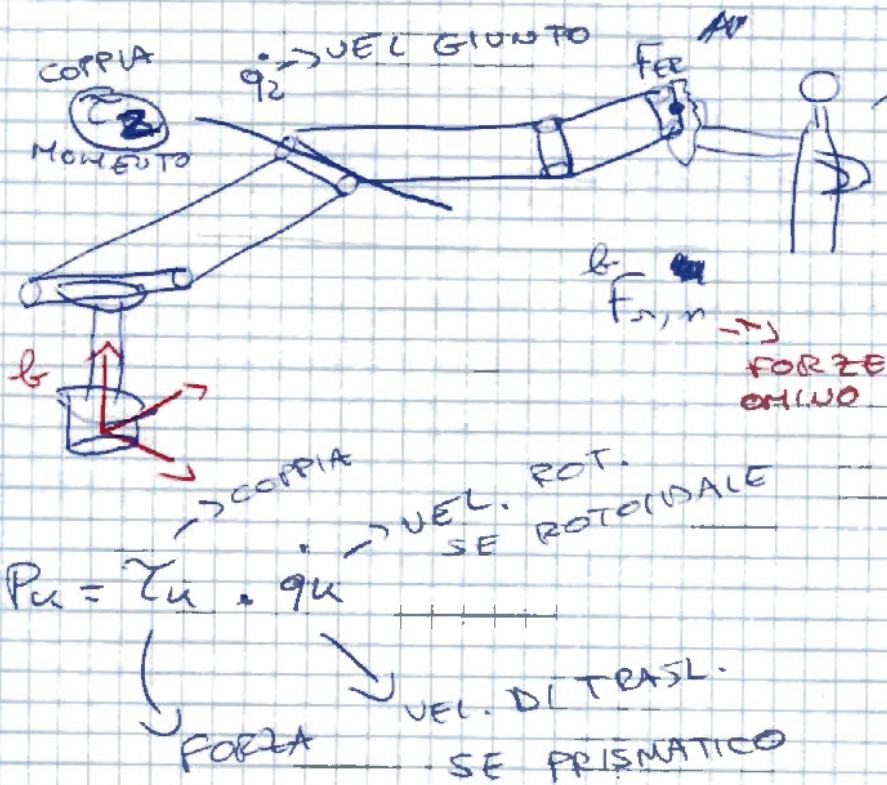
QUINDI

$${}^0F_{J,A}^T + ({}^0F_{J,B}^2)^T {}^0H_0(\Lambda_{AB}) = 0$$

QUINDI TRASPONENDO

$${}^0F_{J,A}^T + {}^0H_0^T(\Lambda_{AB}) {}^0F_{J,B}^2 = 0$$

CONSIDERIAMO ORA UN ROBOT



SIAMO NELLO SPAZIO  
 ↓  
 L'UOMO ESERCITA UNA FORZA OPPOSTA AL ROBOT  
 ↓  
 VEDIAMO LE FORZE SUI GIUNTI PER AVERE EQUILIBRIO

LA SOMMA DEI  $P_k$

$$\sum P_k = \sum_{k=1}^n \tau_k q_k = \tau^T \dot{q} \Rightarrow \text{DOVE } \tau = \begin{bmatrix} \tau_1 \\ \tau_k \\ \tau_n \end{bmatrix} \quad \dot{q} = \begin{bmatrix} \dot{q}_1 \\ \vdots \\ \dot{q}_n \end{bmatrix}$$

MENTRE LA POT. DELL'UOMO

$$P = F_{n,m}^T v_{om}$$

QUINDI PER L'EQUILIBRIO

$$\tau^T \dot{q} + F_{n,m}^T v_{om} = 0 \quad \forall \dot{q}_i, v_{om}$$

MA NOI SAPPIAMO CHE

$$b_{N,m} = J(q) \dot{q}$$

QUI NOI SOSTITUENDO

$$\tau^T \dot{q} + b_{N,m}^T J(q) \dot{q} = 0$$

$$\left( \tau^T + b_{N,m}^T J(q) \right) \dot{q} = 0 \quad \forall \dot{q} \in \mathbb{R}^n$$

QUINDI DOVE NON ESSERE SI HA CHE

$$\tau + J^T(q) b_{N,m} = 0 \Rightarrow \tau = -J^T(q) b_{N,m}$$

DI SOLITO COME NOMENCLATURA UTILIZZIAMO

OVERO FORZA ESTERNA APPLICATA AL ROBOT  
(SPINGE IL ROBOT)

$$F_{ER} = -F_{RE}$$

FORZA CHE IL ROBOT FA ALL'ES

ENVIRONMENT ROBOT

QUINDI

$$\tau = -J^T(q) F_{ER}$$

EQUILIBRIO

OPPURE  $\tau = J^T(q) F_{RE}$

CAMBIO DI  
COORDINATE

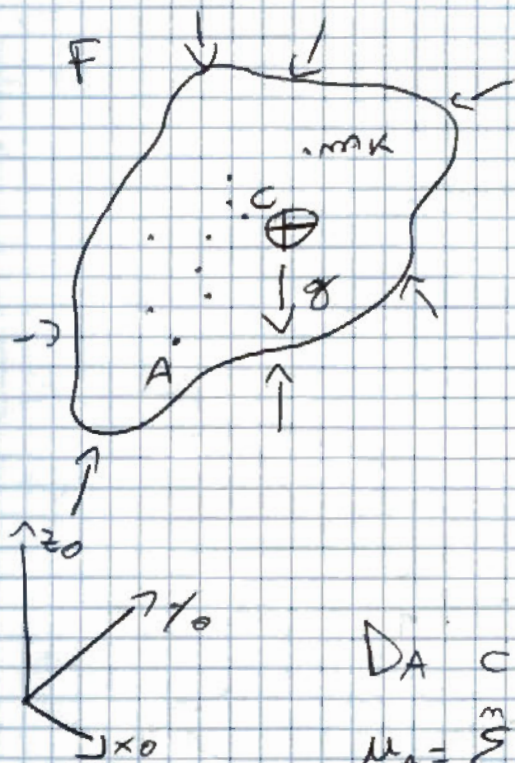
DA

GIUNTO A CARTESIA

# INTRODUCIAMO ORA LA FORZA PESO E

23/11/2011

## PARLIAMO DEL CENTRO DI MASSA



IL PESO DI UN CORPO E' DATO  
DALLA SOMMA DEI PESI DI  
TUTTI I SUOI PUNTI OVERO

$$M = \sum_{k=1}^n m_k \Rightarrow f_k = m_k \vec{g} \quad \text{su } k$$

$$\vec{g} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix} \vec{g} \Rightarrow \text{AGISCE SOLO SU } z$$

QUINDI VOLENDO CALCOLARE LA  
FORZA DI GRAVITA'

$$f_g = \sum_{k=1}^n m_k f_k = \sum_{k=1}^n m_k \vec{g} = M \vec{g}$$

DA CIO' OTTENIAMO CHE

$$\mu_A = \sum_{k=1}^n r_{AP_k} \times f_k = \sum_{k=1}^n m_k \cdot r_{AP_k} \times \vec{g} = \mu_{g,A}$$

QUINDI VOLENDO CALCOLARE LA MEDIA PESATA SI HA  
CHE

$$r_{oc} = \frac{1}{M} \sum_{k=1}^n m_k r_{op_k}$$

DA CIO' SE NE DEDUCE CHE CALCOLANDO IL MOMENTO SUL  
CENTRO DI MASSA C

$$\sum_{k=1}^n m_k r_{oc} = \sum_{k=1}^n m_k r_{op_k} \Rightarrow \sum_{k=1}^n m_k (r_{op_k} - r_{oc}) = 0$$

DA QUESTA CALCOLANDOCI LA RISULTANTE DEI MOMENTI E'  
NULLA



$$\begin{aligned} \mu_{g,C} &= \sum_{k=1}^n r_{cp_k} \times (m_k \cdot \vec{g}) = \\ &= \left( \sum_{k=1}^n m_k r_{cp_k} \right) \times \vec{g} = 0 \end{aligned}$$



SE  $i$  È PRISMATICO  $i \leq k$

LA COLONNA  $i$ -ESIMA DELLA MATRICE  $J_{cu}(q)$

$$[J_{cu}(q)]_i = {}^B z_{i-1} = {}^B R_{i-1}(q) z_{i-1}$$

SE  $i$  È ROTOIDALE IL DISCORSO È PIÙ DIFFICILE CALCOLIAMO D'APPRIIMA LO JACOBIANO DEL BRACCIO  $k$ -ESIMO

$$[J_{cu}(q)]_i = \begin{bmatrix} {}^B z_{i-1} \times {}^B r_{i-1, u} \\ {}^B z_{i-1} \end{bmatrix} \quad \text{NON È STRUTTORE DI AXES}$$

DA QUESTA POSSIAMO DIRE CHE

$$\dot{r}_{B, cu} = \dot{r}_{B, k} + \omega_{B, k} \times r_{k, cu} = \dot{r}_{B, k} - r_{k, cu} \times \omega_{B, k}$$

$$\dot{r}_{B, cu} = \underbrace{[I_3 \quad -r_{k, cu}^*]}_{J_{B, k}} \begin{bmatrix} \dot{r}_{B, k} \\ \omega_{B, k} \end{bmatrix} \Rightarrow \dot{r}_{B, cu} = [J_{cu}(q)]_i \dot{q}_i$$

SE NE DEDUCE CHE UGUALIANDO

$$\dot{r}_{B, cu} = \begin{bmatrix} I_3 & -r_{k, cu}^* \end{bmatrix} \begin{bmatrix} {}^B z_{i-1} \times {}^B r_{i-1, u} \\ {}^B z_{i-1} \end{bmatrix} \dot{q}_i =$$

$$= \left( {}^B z_{i-1} \times r_{i-1, u} \right) - \left( r_{k, cu} \times {}^B z_{i-1} \right) = \left( {}^B z_{i-1} \times \left( r_{i-1, k} + r_{k, cu} \right) \right) =$$

$$= \left( {}^B z_{i-1} \times r_{i-1, cu} \right)$$

QUINDI

$$g^T(q) = g \sum_{k=1}^n m_k {}^B z_k^T J_{cu}(q) \quad \text{E SAPENDO CHE } J_{cu}(q) = \frac{d}{dq} {}^B r_{B, cu}(q)$$

SI HA CHE

$$g^T(q) = \frac{d}{dq} \left( g \sum_{k=1}^n m_k \begin{bmatrix} {}^B z_k^T & {}^B r_{B, cu}(q) \end{bmatrix} \right)$$

SELEZIONA LA QUOTA DEL BARICENTRO

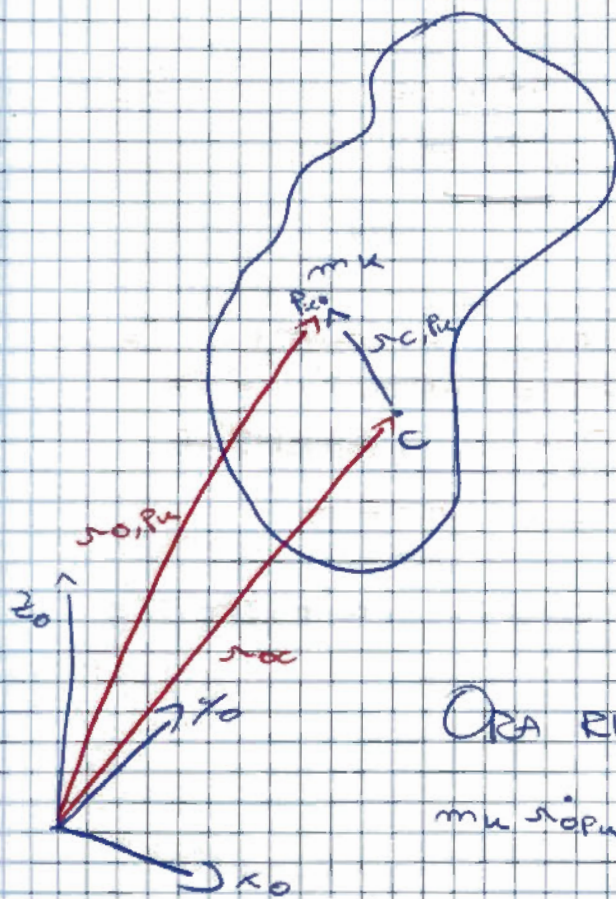
ENERGIA POT. P. P. P.

Q 61201

$$g^T(q) = \frac{d}{dq} U(q) \Rightarrow U(q) = \sum_{k=1}^m g^{mk} \left( \frac{\partial}{\partial q, c_k} \right) z$$

# MATRICE DI INERZIA DI 24/11/2014 UN CORPO RIGIDO

## - METODO DEL MOMENTO ANGOLARE



NOI SAPPIAMO CHE

$$r_{oc} = \frac{1}{\sum_{k=1}^n m_k} \sum_{k=1}^n m_k r_{opk}$$

$$r_{oc} \sum_{k=1}^n m_k = \sum_{k=1}^n m_k r_{opk}$$

QUINDI

$$\sum_{k=1}^n m_k (r_{oc} - r_{opk}) = 0$$

ORA RICORDANDO CHE

$$m_k r_{opk} = \dot{P}_k \quad \text{MOMENTO QUANTITA' DI MOTO}$$

$$r_{opk} \times \dot{P}_k \quad \text{MOMENTO RISPETTO AL BARICENTRO}$$

$$M_c = \sum_{k=1}^n r_{opk} \times \dot{P}_k = \sum_{k=1}^n m_k r_{opk} \times \dot{r}_{opk}$$

MOMENTO ANGOLARE  
DI UN CORPO

SE SI PARLA DI UN CORPO RIGIDO LE VELOCITA' SONO LEGATE  
DALLA LEGGE

$$\dot{r}_{opk} = \dot{r}_{oc} + \omega \times r_{opk}$$

QUINDI

$$M_c = \sum_{k=1}^n m_k [r_{opk} \times \dot{r}_{oc} + r_{opk} \times (\omega \times r_{opk})]$$

$$= \sum_{k=1}^n m_k r_{opk} \times \dot{r}_{oc} + \sum_{k=1}^n m_k r_{opk} \times (\omega \times r_{opk})$$

$$= M_c(\omega) = \sum_{k=1}^n m_k r_{opk} \times (\omega \times r_{opk}) = I_c(\omega) \quad \text{INERZIA}$$

ORA RICORDANDO CHE

$$I(\omega_1 + \omega_2) = I(\omega_1) + I(\omega_2)$$

$$I_c(\omega) = - \sum_{k=1}^n m_k r_{cpk} \times (r_{cpk} \times \omega)$$

IN UN SIST. DI RIF. SI HA CHE

MATRICE DI INERZIA

$${}^o M_c(\omega) = \left( - \sum_{k=1}^n m_k [{}^o r_{cpk} \times] [{}^o r_{cpk} \times] \right) {}^o \omega = \boxed{{}^o I_c} {}^o \omega$$

QUINDI

$${}^o I_c = \sum_{k=1}^n m_k [{}^o r_{cpk} \times]^T [{}^o r_{cpk} \times] \Rightarrow \text{DIPENDE ANCHE DAL PERCHÉ SE IL CORPO RUOTA IL TERMINE } {}^o r_{cpk} \text{ CAMBIA}$$

PER OVVIARE A QUESTO PROBLEMA LA CALCOLIAMO RISPETTO AL CENTRO DI MASSA OVVERO

$${}^c I_c = \sum_{k=1}^n m_k [{}^c r_{cpk} \times]^T [{}^c r_{cpk} \times]$$

- CASO DI DUE MASSE PUNTIFORMI

SI AURA CHE

$$[r_{cpk} \times] r_{cpk} = 0 \Rightarrow \text{MATRICE SINGOLARE}$$

OVVERO SE LE MASSE PUNTIFORMI SONO ~~COLLINEARI~~ COLLINEARI ALLORA LA MATR. DI INERZIA È SINGOLARE

$$r_{pk} P_3 = \alpha_{\alpha, \beta} m \quad r_{cpk} = \alpha_{\alpha} m$$

$${}^o I_c {}^o \omega = 0$$

LA MATRICE DI INERZIA È DEFINITA POSITIVA

$$\omega M_c(\omega) = {}^o \omega^T {}^o I_c {}^o \omega > 0 \quad \forall {}^o \omega \neq 0$$

È RICORDANDO CHE

$$a \times (b \times c) = (a \cdot c)b - (a \cdot b)c$$



QUINDI

$$n \times (n \times \omega) = (n \omega) n - (n \cdot n) \omega = n(n \omega) - (n \cdot n) \omega$$

$$[n \times]^2 \omega = n n^T \omega - n^T n \omega = [n n^T - n^T n I_3] \omega$$

$$[n \times]^2 = [n n^T - n^T n I_3] \Rightarrow [n \times]^T [n \times] = n^T n I_3 - n n^T \geq 0$$

QUINDI POSSIAMO DIRE CHE

$$I_c = \sum_{k=1}^n m_k (n_{cpk}^T n_{cpk} I_3 - n_{cpk} n_{cpk}^T)$$

CALCOLIAMO C'ELLA ESTESA E SI HA CHE

$$[n \times]^T [n \times] = n^T n I_3 - n n^T = \begin{bmatrix} n_x^2 + n_z^2 & -n_x n_y & -n_x n_z \\ -n_x n_y & n_x^2 + n_z^2 & -n_y n_z \\ -n_x n_z & -n_y n_z & n_x^2 + n_y^2 \end{bmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

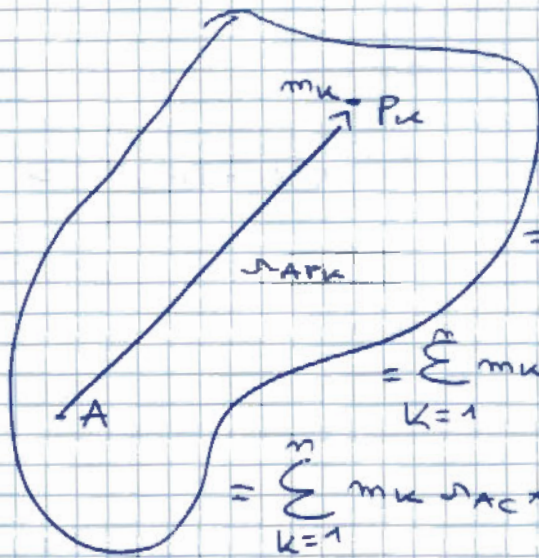
$$I_c = \begin{bmatrix} \sum m_k (n_x^2 + n_z^2) & -\sum m_k n_x n_y & -\sum m_k n_x n_z \\ -\sum m_k n_x n_y & \sum m_k (n_x^2 + n_z^2) & -\sum m_k n_y n_z \\ -\sum m_k n_x n_z & -\sum m_k n_y n_z & \sum m_k (n_x^2 + n_y^2) \end{bmatrix}$$

QUINDI

$$I_c = \begin{bmatrix} \int_V (x^2 + z^2) g(P) dV_P & -\int_V x y g(P) dV_P & -\int_V x z g(P) dV_P \\ -\int_V x y g(P) dV_P & \int_V (x^2 + z^2) g(P) dV_P & -\int_V y z g(P) dV_P \\ -\int_V x z g(P) dV_P & -\int_V y z g(P) dV_P & \int_V (x^2 + y^2) g(P) dV_P \end{bmatrix}$$

INERZIA x
INERZIA y
INERZIA z

- MOMENTO ANGOLARE RISPETTO AD UN GENERICO PUNTO  
SENZA CONOSCERE IL BARICENTRO



$$M_A = \sum_{k=1}^n m_k \mathbf{r}_{AP_k} \times \dot{\mathbf{r}}_{OP_k} =$$

$$= \sum_{k=1}^n m_k \mathbf{r}_{AP_k} \times (\dot{\mathbf{r}}_O + \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}_{CP_k}) =$$

$$= \sum_{k=1}^n m_k (\mathbf{r}_{AC} + \mathbf{r}_{CP_k}) \times (\dot{\mathbf{r}}_O + \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}_{CP_k}) =$$

$$= \sum_{k=1}^n m_k \mathbf{r}_{AC} \times \dot{\mathbf{r}}_O + \sum_{k=1}^n m_k \mathbf{r}_{AC} \times (\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}_{CP_k}) +$$

$$+ \sum_{k=1}^n m_k \mathbf{r}_{CP_k} \times \dot{\mathbf{r}}_O + \sum_{k=1}^n m_k \mathbf{r}_{CP_k} \times (\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}_{CP_k}) =$$

$$= m_T \mathbf{r}_{AC} \times \dot{\mathbf{r}}_O + \sum_{k=1}^n m_k \mathbf{r}_{CP_k} \times (\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}_{CP_k})$$

$M_C(\boldsymbol{\omega})$

$$M_A = \mathbf{r}_{AC} \times (m_T \dot{\mathbf{r}}_O) + M_C(\boldsymbol{\omega})$$

# RIASSUMENDO

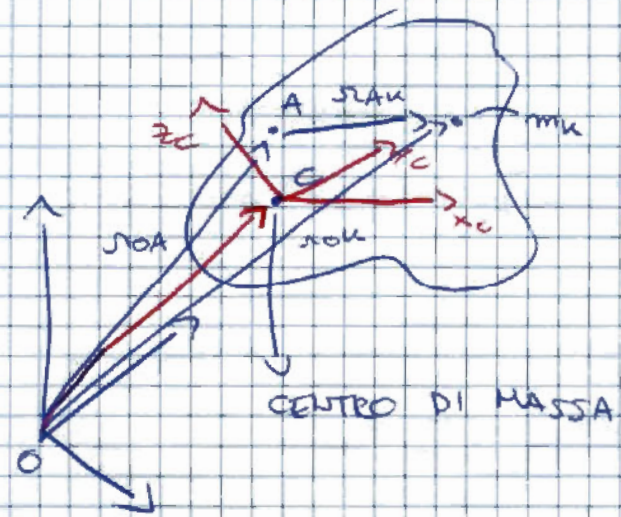
6/12/2011

~~QUANTITÀ DI MOTO~~ QUANTITÀ DI MOTO

$$P_k = m_k v_{ok}$$

$$\sum_{k=1}^n P_k = P_{TOT}$$

$$\sum_{k=1}^n r_{Ak} \times P_k = M_A \quad \text{MOMENTO ANGOLARE}$$



CENTRO DI MASSA

$$r_{oc} = \frac{1}{m} \sum_{k=1}^n m_k r_{ok}$$

$$L \rightarrow m = \sum_{k=1}^n m_k$$

QUINDI

$$\left( \sum_{k=1}^n m_k \right) r_{oc} = \sum_{k=1}^n m_k r_{ok}$$

ORA CONSIDERANDO LE VELOCITÀ

$$v_{ok} = v_{oc} + \omega \times r_{ok}$$

IL MOMENTO DELLA QUANTITÀ DI MOTO SAKA

$$M_c(\omega) = - \sum_{k=1}^n m_k r_{ok} \times (\underbrace{r_{ok} \times \omega}_{\text{E' NEGATIVO POICHE' NEI CALCOLI E' STATO COMPUTATO } \omega \times r_{ok}})$$

OVVERO SI HA

$$M_c = I(\omega) \Rightarrow \text{NASCE DA UNA MATRICE DETTA MATRICE DI INERZIA CI RESTITUISCE UN VETTORE}$$

QUINDI RICALCOLANDO IL MOMENTO ANGOLARE

$$M_A = M_c + (m \cdot r_{oc}) \times (m \cdot v_{oc}) = I(\omega) + r_{Ac} \times (m \cdot v_{oc})$$

CONOSCENDO MASSA, MATRICE DI INERZIA E BARICENTRO POSSO VEDERE COME REAGISCE IL <sup>MIO</sup> CORPO RIGIDO A STIMOLI ESTERNI

ANDANDO A RIVEDERE IL NOSTRO OPERATORE DI INERZIA  
 CI RIGUARDIAMO LA MATRICE DI INERZIA

$$I(\omega) = \sum_{k=1}^m m_k r_{ck} \times (r_{ck} \times \omega) = \sum_{k=1}^m m_k (r_{ck} (r_{ck} \omega) - (r_{ck} \cdot \omega) r_{ck})$$

RAPPRESENTIAMOLO CON UN OPERATORE MATRICIALE  
 IN UN SIST. DI COORDINATE

$${}^0I(\omega) = \sum_{k=1}^m [{}^0r_{ck} \times] [{}^0r_{ck} \times] \omega =$$

$$= \left( \sum_{k=1}^m m_k [{}^0r_{ck} \times]^T [{}^0r_{ck} \times] \right) \omega$$

**I**  
 MATRICE DI INERZIA

RICORDANDO CHE

$$a \times (b \times c) = (ac) \cdot b - (bc) \cdot a$$

QUINDI VOGLIAMO DIRE

$${}^0M_c = {}^0I \omega$$

MA NOI INTERESSA IN COORDINATE C QUINDI

$${}^cM_c = \left( \sum_{k=1}^m m_k [{}^c r_{ck} \times]^T [{}^c r_{ck} \times] \right) \omega$$

$${}^cM_c(t) = I^c \omega(t) \quad \text{NEL TEMPO}$$

IL CAMBIO DI COORDINATE LO CALCOLIAMO COME

$${}^0M_c = {}^0R_c {}^cM_c = {}^0R_c I^c \omega$$

UN SISTEMA ATTACCATO  
 AD UN CORPO RIGIDO

ESSENDO

FERMO E' INERZIALE SE

$${}^c\omega = {}^0R_c^T {}^0\omega$$

SI MUOVE NON LO E' PIU'

QUINDI

LA MATRICE DI INERZIA NON  
 DIPENDE DAL TEMPO

$${}^0M_c = {}^0R_c \underbrace{{}^cI^c}_{I} {}^0R_c^T \omega$$

DIVIENE DIPENDENTE DAL  
 TEMPO (IL CORPO SI MUOVE)

QUANDO MOLTIPLICHIAMO PER

R (CAMBIO DI COORDINATE) E

QUINDI HA SENSO

# RICONSIDERIAMO ORA L'ENERGIA CINETICA

$$T = \sum_{k=1}^n \frac{1}{2} m_k \| \dot{\mathbf{r}}_{0k} \|^2$$

RICORDANDO CHE

$$\dot{\mathbf{r}}_{0k} = \dot{\mathbf{r}}_{0c} + \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}_{0k}$$

QUINDI

$$T = \frac{1}{2} m \| \dot{\mathbf{r}}_{0c} \|^2 + \frac{1}{2} \boldsymbol{\omega} \underbrace{\sum_{k=1}^n m_k \mathbf{r}_{0k} \times (\mathbf{r}_{0k} \times \boldsymbol{\omega})}_{I(\boldsymbol{\omega})} =$$

$$= \frac{1}{2} \dot{\mathbf{r}}_{0c} (m \cdot \dot{\mathbf{r}}_{0c})$$

↳ TUTTE LE MASSE CONCENTRATE NEL BARICENTRO E LA VELOCITA' E' CONSIDERATA QUELLA DEL BARICENTRO

QUINDI

$$T = \underbrace{\frac{1}{2} \dot{\mathbf{r}}_{0c} P_{TOT}}_{\text{TRASLAZIONE}} + \underbrace{\frac{1}{2} \boldsymbol{\omega} I(\boldsymbol{\omega})}_{\text{ROTAZIONE}}$$

ENERGIA POTENZIALE  
ENERGIA POTENZIALE

MA LA POSSO SCRIVERE ANCHE ~~NEI~~ IN COORDINATE

$$T = \frac{1}{2} m^0 \dot{\mathbf{r}}_{0c}^T \dot{\mathbf{r}}_{0c} + \frac{1}{2} \boldsymbol{\omega}^0 I_0 \boldsymbol{\omega} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} \dot{\mathbf{r}}_{0c} \\ \boldsymbol{\omega} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} m I_3 & \mathbf{0}_{3 \times 3} \\ \mathbf{0}_{3 \times 3} & I_0 \end{bmatrix}$$

DIVERGENTE  
IDENTITA'

INERZIA

ORA RICORDANDO CHE

$$I_0 = \sum_{k=1}^n m_k \left[ \mathbf{r}_{0k} \times \right]^T \left[ \mathbf{r}_{0k} \right]$$

↳ COME NOTIAMO ESSA E' SEMIDEFINITA POSITIVA SE TUTTI GLI  $\mathbf{r}_{0k}$  SONO ALLINEATI (PARALLELI AD UN VETTORE DATO)

SI HA SOLO

QUINDI IL MOMENTO ANGOLARE RISULTA UOLTA SE  $\omega$   
E' LA ROTAZIONE ATTORNO AL FILO DOVE SONO DISPOSTE  
~~MA~~  $\vec{r}_k$  ALLINEATI

||  
↓  
PER QUESTO E' SEMIDEFINITA  
~~MA~~ POSITIVA

+ QUINDI POSSIAMO SCRIVERE ORA TUTTA LA DINAMICA  
DEL CORPO RIGIDO

SE HO ~~UNA FORZA~~ <sup>FORZE</sup>  $f_k$  APPLICATA SUL CORPO AURTO  
CHE LE QUANTITA' DI MOTO CAMBIANO

$$\frac{dp_k}{dt} = f_k$$

QUINDI

$$\frac{d \sum_{k=1}^n p_k}{dt} = \sum_{k=1}^n \frac{dp_k}{dt} = \sum_{k=1}^n f_k$$

QUINDI

$$\frac{dp_{tot}}{dt} = \frac{d(m \cdot v_{cm})}{dt} = \boxed{F_e} \text{ FORZA ESTERNA TOTALE}$$

INFATTI? RIPRENDENDO NOTIAMO CHE SI RITORNA A NEWTON

$$\frac{dp_k}{dt} = f_k \Rightarrow m_k \frac{dv_{cm}}{dt} = f_k$$

$$\boxed{m \cdot a = F} \text{ NEWTON}$$

QUINDI

$$\boxed{m \ddot{x} = F_{MR}} \Rightarrow \ddot{x} = \frac{1}{m} F_e(t)$$

QUINDI CONOSCENDO LO STATO INIZIALE

$x_{cm}(0)$ ,  $v_{cm}(0)$  POSSO CONSIDERANDO LA FORZA  
APPLICATA CONOSCERE TUTTO IL TRAIOTTO CHE COMPIE

$$\boxed{\dot{\omega}_c(t) \quad \ddot{\omega}_c(t)}$$

MA A NOI CI INTERESSA ANCHE LA PARTE ANGOLARE

POSSIAMO SCRIVERE LA QUANTITÀ DI MOTO ED I MOMENTI ANGOLARI COME

$$\boxed{\frac{dP_{tot}}{dt} = F_R} \xrightarrow{\text{DA NEWTON}} \boxed{\frac{dM_C}{dt} = \mu_R} \xrightarrow{\text{NEWTON-EULERO}}$$

DINAMICA BARICENTRO  $\Rightarrow$  DINAMICA ANGOLARE

$$\frac{d \sum_{k=1}^m m_k u_k \times r_k}{dt} = \boxed{\sum_{k=1}^m m_k u_k \times f_k} = \mu_R$$

MOMENTI DELLE FORZE RISPETTO AL BARICENTRO  $\Rightarrow$  RISULTANTE DEI MOMENTI ~~ESTERNE~~ DELLE FORZE ESTERNE RISPETTO AL CENTRO DI MASSA

ANDIAMO QUINDI A SVILUPPARLA

CONSIDERANDO CHE

$$\frac{dI(\omega)}{dt} = \underbrace{\sum_{k=1}^m m_k \dot{u}_k \times (r_k \times \omega)}_{I(\dot{\omega})} + \sum_{k=1}^m m_k \dot{u}_k \times (r_k \times \omega) + \underbrace{\sum_{k=1}^m m_k r_k \times (\dot{u}_k \times \omega)}_{m_k r_k \times (\dot{u}_k \times \omega)}$$

INERZIA  $\hookrightarrow$  ACCELERAZIONE ANGOLARE  $\omega$

CONSIDERANDO  $\dot{u}_k = \omega \times r_k$  E SOSTITUIAMO

$$\boxed{\frac{dI(\omega)}{dt} = I(\dot{\omega}) + \omega \times I(\omega) = \mu_R}$$

CONSIDERANDO IL CALCOLO PIU' INDETAGLIO IN UN SISTEMA DI COORDINATE INERZIALI

$${}^0M_c = {}^0I_c \dot{\omega} = \underbrace{{}^0R_c \quad {}^0I_c \quad {}^0R_c^T}_{\quad {}^0I \quad} \dot{\omega}$$

RICORDANDO CHE  ${}^0R_c \quad {}^0R_c^T = [{}^0\omega \times]$  PRODOTTO VETTORE CON VELOCITÀ ANGOLARE

ANDIAMO QUINDI A DERIVARE

$$\frac{d^{\circ}M_c}{dt} = \dot{R}_c^{\circ} I_c^{\circ} R_c^{\circ T} \omega + R_c^{\circ} I_c^{\circ} \dot{R}_c^{\circ T} \omega + I_c^{\circ} \dot{\omega} =$$

$$= \underbrace{\dot{R}_c^{\circ} R_c^{\circ T}}_{[\omega \times]} \underbrace{R_c^{\circ} I_c^{\circ} R_c^{\circ T}}_{I_c^{\circ} \omega} \omega + \underbrace{R_c^{\circ} I_c^{\circ} R_c^{\circ T}}_I \underbrace{\dot{R}_c^{\circ} R_c^{\circ T}}_{[\omega \times] \omega} \omega$$

QUINDI

$$\frac{d^{\circ}M_c}{dt} = I_c^{\circ} \dot{\omega} + [\omega \times] I_c^{\circ} \omega = \mu_R$$

SCRIVENDO MEGLIO NEWTON

RICORDANDO CHE

$$\ddot{x} = \frac{1}{m} F_R$$

SE UN CORPO SI MUOVE IL BARICENTRO DI MOTO RETT. UN MOMENTO E' ACCELERAZIONE (CONTINUAMENTE SE NON SONO FORZE ESTERNE PER  $F_e = 0$  MA  $\neq$

DA QUI QUINDI RISCRIVIAMO

$$\dot{\omega} = I_c^{-1} (-[\omega \times] I_c \omega + \mu_R)$$

→ L'ACCELERAZIONE ANGOLARE SE  $\mu_R = 0$  VALE ZERO MA C'E' UNA PICCOLA ACCEL.

OVVERO

$$\dot{\omega} = I_c^{-1} (-[\omega \times] I_c \omega)$$

← L'ACCELERAZIONE ANGOLARE SE  $\mu_R = 0$  VALE ZERO MA C'E' UNA PICCOLA ACCEL.

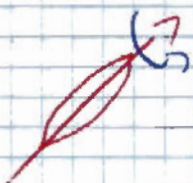
UNA VOLTA DERIVATO

POSSIAMO SCEGLIERE ORA DI

SCRIVERLO ANCHE IN COORDINATE NON INERZIALI

$${}^c \dot{\omega} = {}^c I_c^{-1} (-[{}^c \omega \times] {}^c I_c {}^c \omega)$$

↳ DIPENDE DALLA DIREZIONE



- SE LA VEL. E' LUNGO GLI AUTOVETTORI DELLA MATR. IN. LA VELOCITA' NON CAMBIA ANG.

- SE LA VEL. E' ~~NON~~ LUNGO // // // // CAMBIA



LA MATRICE DI INERZIA PUO' ESSERE SCOMPOSTO NEI TRE ASSI PRINCIPALI (I TRE AUTOVETTORI)

RICORDANDO CHE

$Q = Q^T$  SO E SAPENDO  $\lambda_i > 0$   $v_i^T = u_i$   
 SIMM. E  
~~ORTONORMALE POS.~~  
 DEF

$Q u_i = \lambda_i u_i \Rightarrow u_i^T Q = \lambda_i u_i^T$

QUINDI

$u_j^T u_i = 0$  SE  $\lambda_j \neq \lambda_i$

VIENE FUORI DA QUESTO

CONSIDERANDO AUTOVETTORI DI NORMA UNITARIA OUVERO

$\|u_i\| = 1 \Rightarrow u_i^T u_i = 1$

QUINDI

$U = [u_1 \dots u_m]$

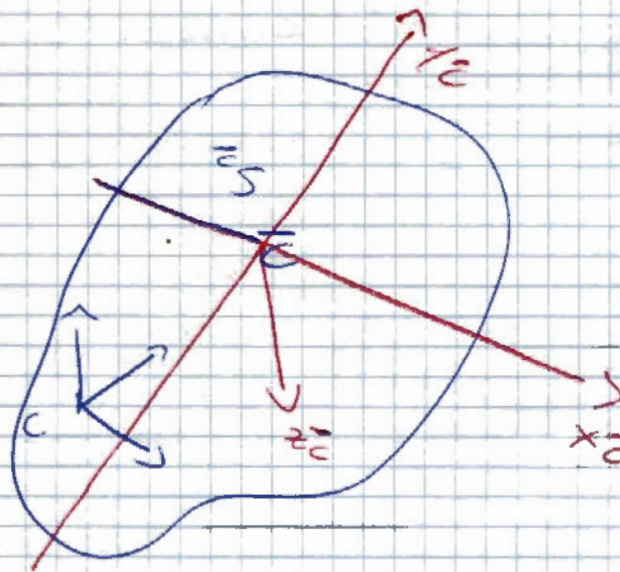
$U^T U = \begin{bmatrix} 1 & & 0 \\ & \ddots & \\ 0 & & 1 \end{bmatrix}$

POSSIAMO DIAGONALIZZARE Q CON UNA MATRICE ORTONORMALE

$Q = U \Lambda U^T$

$\hookrightarrow$  OGNI  $u$  E' L'ASSE PRINCIPALE

RITORNANDO AL NOSTRO PROBLEMA



DALLA MATR. DI INERZIA TROVO  $\lambda_1 > \lambda_2 > \lambda_3 > 0$

$U = [u_1 \quad u_2 \quad u_3]$

$\downarrow \quad \downarrow \quad \downarrow$   
 $x \quad y \quad z$

$x^2 \rightarrow \frac{1}{\lambda_1}$

CONSIDERANDO ORA  $e_w = u_1$  SI HA CHE

$T = \frac{1}{2} e_w^T I e_w = \frac{1}{2} \lambda_1$

SE  $e_w = u_2$

$T = \frac{1}{2} \lambda_2$

QUINDI POTREI SCRIVERE IL BRACCIO DI UN ROBOT CON TRE INERZIE

$${}^c I_c = \begin{bmatrix} {}^c x_c & {}^c y_c & {}^c z_c \end{bmatrix} \underbrace{\begin{bmatrix} I_1 & 0 & 0 \\ 0 & I_2 & 0 \\ 0 & 0 & I_3 \end{bmatrix}}_{= I_c} \begin{bmatrix} {}^c x_c^T \\ {}^c y_c^T \\ {}^c z_c^T \end{bmatrix}$$

6 NUMERI

POICHE' PRIMA  
LO TROVIAMO SU  
UN GENERICO CE  
POI LO CERCHIAMO  
IN E

A NOI INTERESSA ANCHE  ${}^o R_c(t)$  OPPURE  $\Theta$

RICORDANDO CHE

$$G(\Theta) \dot{\Theta} = {}^o \omega \quad \text{OPPURE} \quad \bar{G}(\Theta) \dot{\Theta} = {}^c \omega$$

RICAVANDO

$$\dot{\Theta} = \bar{G}^{-1}(\Theta) {}^c \omega$$

DOBBIAMO INTEGRARE E L'ESPRESSIONE  ${}^c \omega$  QUINDI

$${}^c \omega = - {}^c I_c^{-1} [{}^c \omega \times] I_c {}^c \omega + {}^c I_c^{-1} {}^c \mu_e$$

$$\dot{\Theta} = \bar{G}^{-1}(\Theta) {}^c \omega$$

$$\boxed{x(t) = f(t, x(t))} \quad x = \begin{bmatrix} {}^c \omega \\ \Theta \end{bmatrix}$$

INTEGRAZIONE

RICORDANDO CHE

$${}^o \dot{R}_c {}^o R_c^T = [{}^o \omega \times]$$

$${}^o R_c^T [{}^o \omega \times] {}^o R_c = [{}^c \omega \times]$$

Q01W01

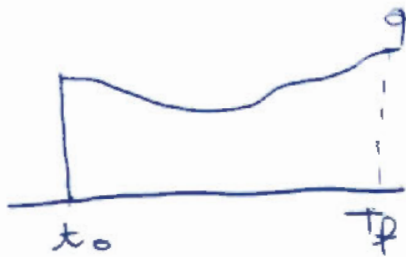
$${}^0R_c^T \circ {}^iR_c \circ {}^0R_c^T \circ {}^iR_c = [\omega \times] \Rightarrow {}^0R_c^T \circ {}^iR_c = [\omega \times]$$

# DINAMICA DIRETTA DI UN ROBOT

LEZIONE

2/12/2014

A PARTIRE DA COPPIE  $\tau_a$  (ATTUATORI) POSSIAMO CALCOLARE  $q(t)$  CONOSCENDO  $q(t_0)$  E  $\dot{q}(t_0)$



$$\tau(t) \quad t \in [t_0, T_f]$$

①

OVVERO DOBBIAMO CALCOLARE LE TRAIETTORIE DATE PERCHÉ

## DINAMICA INVERSA

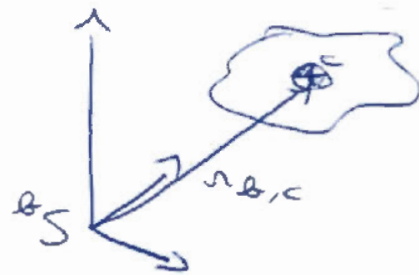
DATA UNA TRAIETTORIA  $q_d(t)$  CERCHIAMO GLI ATTUATORI  $\tau_a$

INIZIAMO CON LA  $\Rightarrow$  DINAMICA DIRETTA

~~MA~~ NOI SAPPIAMO CHE

$$\begin{cases} j_{i, c} = \frac{1}{m} f_R \\ \dot{w} = I_c^{-1} (-w \times I_c(w) + \mu_R) \end{cases}$$

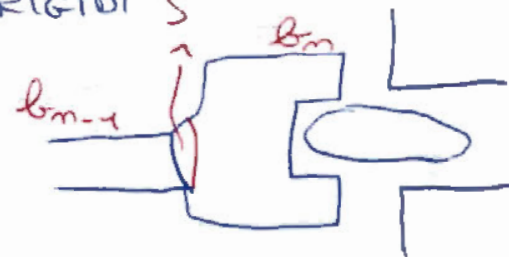
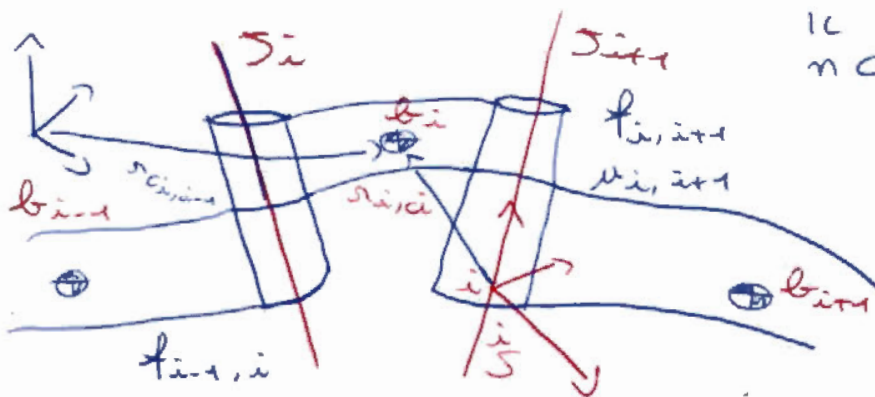
LE RISCRIVIAMO COME



$$\begin{cases} m j_{i, c} = f_R \\ I_c(\dot{w}) + w \times I_c(w) = \mu_R \end{cases} \Rightarrow$$

DOBBIAMO SCRIVERE UNA PER OGNI BRACCIO DEL ROBOT

IL ROBOT HA n CORPI RIGIDI



$$F_{ER} = \begin{bmatrix} f_{ER} \\ \mu_{ER} \end{bmatrix}$$

$f_{i-1, i}$   
 $\hookrightarrow$  LA FORZA CHE  $i-1$  ESERCITA SU  $i$

$\mu_{i-1, i}$

$\hookrightarrow$  MOMENTO CHE  $i-1$  ESERCITA SU  $i$

SCRIVIAMO QUINDI LE NOSTRE FORMULE (EULERO) PER IL BRACCIO  $i$

$$\begin{cases}
 m_i \ddot{r}_{B,Ci} = f_{i-1,i} - f_{i,i+1} + m_i g \\
 I_{Ci}(\ddot{\theta}_i) + w_{B,i} \times F_i(w_{B,i}) = \mu_{i-1,i} - \mu_{i,i+1} + r_{Ci,i-1} \times f_{i-1,i} - r_{Ci,i} \times f_{i,i+1}
 \end{cases}$$

AZIONE → REAZIONE  
 BILANCIO FORZE E COPPIE PER IL BRACCIO  $i \Rightarrow$  SI FA TUTTO PER  $i=1, \dots, m$

ARRIVATI ALL' $m$  PERO' NON C'E' UN  $m+1 \Rightarrow$  SI CONSIDERA L'ENVIRONMENT COME  $m+1$

$$\begin{bmatrix} f_{m,m+1} \\ \mu_{m,m+1} \end{bmatrix} = -FER$$

VEDIAMO  $\Rightarrow$  LA DINAMICA INVERSA

PONIAMO DI CONOSCERE  $r_{B,Ci}, w_{B,i}$  ED  $w_{B,i}$  OUVERO CONOSCIALE TUTTI I TERMINI A SINISTRA

IPOTIZZANDO CHE E' NOTO  $\begin{bmatrix} f_{i,i+1} \\ \mu_{i,i+1} \end{bmatrix}$  POSSO CALCOLARE QUELLA DEL BRACCIO PRIMA

$$\begin{aligned}
 f_{i-1,i} &= m_i \ddot{r}_{B,Ci} + f_{i,i+1} - m_i g \\
 \mu_{i-1,i} &= I_{Ci}(\ddot{\theta}_i) + w_{B,i} \times I_{Ci}(w_{B,i}) + \mu_{i,i+1} - r_{Ci,i-1} \times f_{i-1,i} + r_{Ci,i} \times f_{i,i+1}
 \end{aligned}$$

DI SOLITO SI PRENDE FER COME NOTA  
 $\Downarrow$   
 LA SI MISURA CON DEI SENSORI

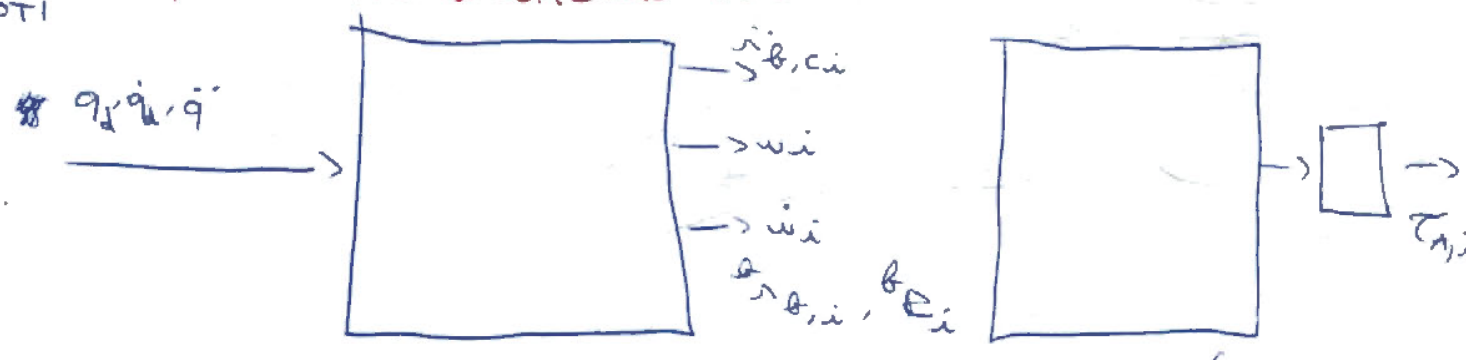
PARTIAMO DA  $\begin{pmatrix} f_{m,m+1} \\ \mu_{m,m+1} \end{pmatrix}$  E SI ARRIVA AD  $\begin{pmatrix} f_{0,1} \\ \mu_{0,1} \end{pmatrix}$

ANALIZZIAMO IL GIUNTO  $i$  OUVERO SI E SI HA  $\begin{pmatrix} f_{i-1,i} \\ \mu_{i-1,i} \end{pmatrix}$

$$\tau_{A,i} = \begin{cases} \mu_{i-1,i} z_{i-1} & \text{ROTOIDALE} \\ f_{i-1,i} z_{i-1} & \text{PRISMATICO} \end{cases}$$

QUINDI RICORSIVAMENTE FACCIO DA 1 A  $m$  E OTTENGO GLI ATTUATORI

NOTI ALGORITMO  $\rightarrow$  LUT  $\rightarrow$  WALKER - PAL



DA CIO' ABBIAMO RISOLTO IL PROBLEMA DELLA CINEMATICA INVERSA E LA SCRIVIAMO BREVEMENTE  $\begin{pmatrix} f_{i-1,i} \\ \mu_{i-1,i} \end{pmatrix}$  SI DOVEREBBE CONSIDERARE ANCHE L'INERZIA DEL MOTORE MA PER IPOTESI SEMPLIFICATIVE (DIRECT DRIVE)

$$\tau_{A,i} = LWP(q, \dot{q}, \ddot{q})$$

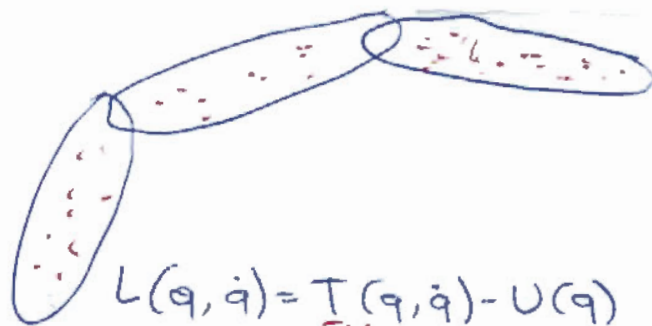
PER EVITARE UN'EQUAZIONE IN PIU' LA CONSIDERIAMO GIU' SOMMATA A QUELTA DI TUTTO IL BRACCIO

## RIANALIZZIAMO QUESTO PROBLEMA CON IL MODELLO LAGRANGIANO

(3)

DATO UN SI STEMA DI MASSE

COORDINATE DI LAGRANGE



$$L(q, \dot{q}) = T(q, \dot{q}) - U(q)$$

EN. CIN.
EN. POT.

OGNI MASSA CON  $q, \dot{q}$  SI MUOVERA' SU QUESTA TRAIETTORIA

⇓

CON LA LAGRANGIANA ~~NON~~ NON DEVO PREOCCUPARMI CHE SONO TANTI CORPI RIGIDI ATTACCATI

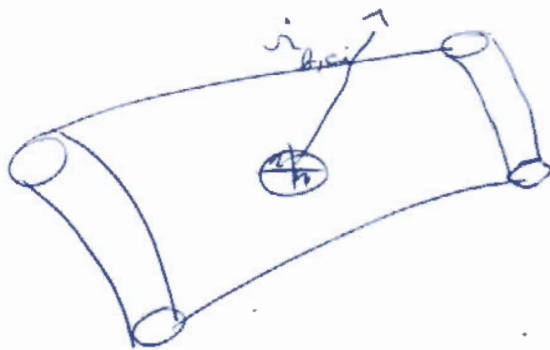
DA QUESTA POSSIAMO DIRE CHE DERIVANDO L

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial L}{\partial \dot{q}} - \frac{\partial L}{\partial q} = \tau_{nc}$$

SE E' ZERO ALLORA NON SONO APPLICATE FORZE NON CONSERVATIVE (OVVERO TUTTE TRanne LA GRAVITA') SU DI ESSO

ANDIAMO AD APPLICARLA AL NOSTRO ROBOT  
SCRIVIAMO L'ENERGIA CINETICA

$$T_i(q, \dot{q}) = \frac{1}{2} m_i \dot{r}_{i,ci}^T \dot{r}_{i,ci} + \frac{1}{2} \dot{w}_i^T I_{ci}(q) \dot{w}_i$$



DOBBIAMO SCRIVERLA IN FUNZIONE DI  $q, \dot{q}$

SAPPIAMO CHE

$$\dot{r}_{i,ci} = J_{ci}(q) \dot{q}$$

$$\dot{w}_i = J_{Ri}(q) \dot{q}$$

$$I_{ci} = R_i(q) I_{ci} R_i^T(q)$$

↳ OUVIAMENTE DA 1 A  $i$

QUINDI SOSTITUENDO

$$T(q, \dot{q}) = \sum_{i=1}^n \frac{1}{2} m_i \dot{q}^T J_{ci}^T(q) J_{ci}(q) \dot{q} + \frac{1}{2} \dot{q}^T J_{ci}^T(q) R_i(q) I_{ci} R_i^T(q) \dot{q} + J_{Ri}(q) \dot{q}$$

DALLA FORMA QUADRATICA

$$T(q, \dot{q}) = \frac{1}{2} \dot{q}^T \left( \sum_{k=1}^n m_k J_{c_k}^T(q) J_{c_k}(q) + J_{e_i}^T(q) R_i(q) I_{c_i} R_i^T(q) J_{e_i}(q) \right) \dot{q} =$$

MATRICE DI  
INERZIA DEL ROBOT  $B(q)$

$$= \frac{1}{2} \dot{q}^T B(q) \dot{q}$$

④

INOLTRE RICORDANDO CHE CONOSCIAMO ANCHE  $U$  ANDIAMO AD APPLICARE IL MODELLO LAGRANGIANO

$$\frac{d}{dt} \left( \frac{\partial T(q, \dot{q})}{\partial \dot{q}} \right) - \frac{\partial T}{\partial q} + \frac{\partial U}{\partial q} = \tau_{nc}^T$$

||  
 $g^T(q)$  OUVERO SONO LE FORZE CHE TENSIONO IN EQ. IL ROBOT

INIZIAMO A CALCOLARCI LE DERIVATE

$$\frac{\partial T}{\partial \dot{q}} = \frac{\partial}{\partial \dot{q}} \frac{1}{2} \dot{q}^T B(q) \dot{q} = \dot{q}^T B(q)$$

QUIVOCI

$$\frac{d}{dt} (\dot{q}^T B(q)) - \frac{1}{2} \frac{\partial \dot{q}^T B(q) \dot{q}}{\partial q} + g^T(q) = \tau_{nc}^T$$

QUIVOCI

$$\dot{q}^T B(q) + \dot{q}^T \dot{B}(q, \dot{q}) - \frac{1}{2} \frac{\partial \dot{q}^T B(q) \dot{q}}{\partial q} + g^T(q) = \tau_{nc}^T$$

TRASPONENDO ORA

$$B(q) \ddot{q} + \dot{B}^*(q, \dot{q}) \dot{q} - \left( \frac{1}{2} \frac{\partial \dot{q}^T B(q) \dot{q}}{\partial q} \right)^T + g(q) = \tau_{nc}$$

SEMPRE POS. DEF.

$m(q, \dot{q})$

QUINDI IL PROBLEMA INVERSO DELLA DINAMICA E'

$$\tau_A = B(q) \ddot{q} + m(q, \dot{q}) + g(q) - \tau_F - J^T(q) F_{ER}$$

CON  $\tau_F = -D \dot{q}$   $\rightarrow$  MATRICE  
ATTRITO VISCOSO

$\tau_A + \tau_F + J^T(q) F_{ER}$

$\tau_A$   
 $\rightarrow$  FORZE SUI MOTORI

" DI ATTRITO  $\tau_F$

" CHE ESERCITA

L'AMBIENTE SUL ROBOT  $J^T(q) F_{ER}$

MENTRE QUELLO DIRETTO

$$\ddot{q} = B^{-1}(q) (\tau_a - m(q, \dot{q}) - g(q) - D\dot{q} + J^T(q) F_{ext})$$

DOVE LO STATO DEL ROBOT È  $q, \dot{q}$  OVVERO COME NEI SISTEMI

$$x(t) = \begin{bmatrix} q(t) \\ \dot{q}(t) \end{bmatrix} \quad \dot{x}(t) = \begin{bmatrix} \dot{q}(t) \\ \ddot{q}(t) \end{bmatrix}$$



# RIFACCIAMO I CALCOLI

# LEZIONE

PER IL NOSTRO ROBOT 13/12/2011

## DELLA FORMULA DI EULERO-LAGRANGE

$$\frac{d}{dt} \left( \frac{\partial L}{\partial \dot{q}} \right) - \frac{\partial L}{\partial q} = \tau_{nc}^T$$

DOVE  $L(q, \dot{q}) = T(q, \dot{q}) - U(q)$

INIZIAMO A FARE I VARI PASSAGGI

$$T(q, \dot{q}) = \frac{1}{2} \dot{q}^T B(q) \dot{q}$$

$$\frac{d}{dt} \left( \frac{\partial T}{\partial \dot{q}} \right) - \frac{\partial T}{\partial q} + \frac{\partial U}{\partial q} = \tau_{nc}^T \Rightarrow$$

NEL MOMENTO IN CUI  $\dot{q} = \ddot{q} = 0$   
SI TORNA ALLA PARTE DI STATICA  
OVVERO ALL'EQUILIBRIO QUANDO  
IL ROBOT E' FERMO

$$\left( \frac{\partial U}{\partial q} \right)^T = \tau_{nc}^T = \tau_A + J^T(q)^B F_{ER}$$

FORZE CONSERVATIVE  $\Rightarrow$  POTENZIALI  $\Rightarrow$  GRAVITA'

SAPEVAMO CHE

$$\frac{\partial T}{\partial \dot{q}} = \dot{q}^T B(q) \Rightarrow \frac{d}{dt} \frac{\partial T}{\partial \dot{q}} = \dot{q}^T B(q) + \dot{q}^T \dot{B}(q, \dot{q})$$

$\tau_A$  NON  
C'E'  
PERCHE'  
IL ROBOT  
E' FERMO

E INOLTRE

$$\frac{\partial T}{\partial q} = \frac{1}{2} \frac{\partial}{\partial q} \dot{q}^T B(q) \dot{q} = \frac{1}{2} \dot{q}^T \frac{\partial B(q) \dot{q}}{\partial q}$$

SOSTITUENDO

$$\dot{q}^T B(q) + \dot{q}^T \dot{B}(q, \dot{q}) - \frac{1}{2} \dot{q}^T \frac{\partial B(q) \dot{q}}{\partial q} + g^T(q) = \tau_{nc}^T$$

TRASFORMIAMO

$$B(q) \dot{q} + \dot{B}(q, \dot{q}) \dot{q} + \frac{1}{2} \left( \frac{\partial B(q) \dot{q}}{\partial q} \right)^T \dot{q} + g(q) = \tau_{nc}^T$$

$$B(q) \dot{q} + m(q, \dot{q}) + g(q) = \tau_A - D \dot{q} + J^T(q)^B F_{ER}$$

$\Downarrow$  CI RISOLVE IL PROBLEMA DI DINAMICA INVERSA

$\Downarrow$  DATO L'EFFETTO MI CALCOLO  
LE CAUSE

CHE POSSO SCRIVERE PIU' SINTETICAMENTE

$$B(q)\ddot{q} + C(q, \dot{q})\dot{q} + D\dot{q} + g(q) = \tau_A + J^T(q)^R F_{FE}$$

$$B(q)\ddot{q} + m(q, \dot{q}) = \tau_A + J^T(q)^R F_{FE}$$

E QUINDI RICOVO  $\tau_A$

$$\tau_A = B(q)\ddot{q} + m(q, \dot{q}) - J^T(q)^R F_{FE}$$

ANDANDO A CALCOLARCI LA DINAMICA DIRETTA POICHE'  $B$  E' INVERTIBILE

$$\ddot{q} = B^{-1}(q) (\tau_A - m(q, \dot{q}) + J^T(q)^R F_{FE}) \Rightarrow$$

QUINDI CONOSCENDO LO STATO INIZIALE  $\tau_A$  E  $F_{FE}$  POSSO CALCOLARMI CON UN INTEGRATORE

RICONSIDERIAMO PERO' I NOSTRI CALCOLI PER CAPIRE COME SONO FATTE AL LORO INTERNO LE MATRICI

SAPPIAMO CHE IN EULERO-LAGRANGE IO HO  $n$  EQ., CON  $n$  NUMERO DI GIUNTI

QUINDI CONSIDERANDO CIO'

$$B(q) = [b_1(q) \dots b_m(q)] = \begin{bmatrix} b_1^T(q) \\ \vdots \\ b_m^T(q) \end{bmatrix}$$

SCRIVIAMO ORA EULERO-LAGRANGE IN COORDINATE

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial T}{\partial \dot{q}_k} - \frac{\partial T}{\partial q_k} + \frac{\partial U}{\partial q_k} = \tau_{ME, k} \quad k=1, \dots, m$$

SAPENDO CHE

$$\frac{d}{dt} \left[ \frac{\partial T}{\partial \dot{q}} \right]_k = \left[ \dot{q}^T B(q) \right]_k + \left[ \dot{q}^T \dot{B}(q, \dot{q}) \right]_k \quad \text{DOVE} \quad \dot{q}^T B(q) = \left[ \dot{q}^T b_1, \dots, \dot{q}^T b_m \right]$$

~~...~~

$$\text{DOVE } \frac{\partial T}{\partial \dot{q}_k} = \dot{q}^T b_k(q)$$

QUINDI RISCRIVENDO

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial T}{\partial \dot{q}_k} = \frac{d}{dt} \dot{q}^T b_k(q) = \ddot{q}^T b_k(q) + \dot{q}^T \frac{db_k}{dq} \dot{q}$$

FATTO IL CALCOLO PIU' COMPLESSO RISCRIVIAMO TUTTO SOSTITUENDO

$$\dot{q}^T b_k(q) + \dot{q}^T \frac{db_k}{dq} \dot{q} - \frac{1}{2} \dot{q}^T \frac{\partial B}{\partial \dot{q}_k} \dot{q} + g_k(q) = \tau_{ME,k}$$

$$b_k^T(q) \ddot{q} + \dot{q}^T \left( \frac{db_k}{dq} - \frac{1}{2} \frac{\partial B}{\partial \dot{q}_k} \right) \dot{q} + g_k^T(q) = \tau_{ME,k}$$

$$B(q) \ddot{q} + \begin{bmatrix} \dot{q}^T \tilde{S}_1(q) \dot{q} \\ \vdots \\ \dot{q}^T \tilde{S}_m(q) \dot{q} \end{bmatrix} + g_k^T(q) = \tau_{ME,k} \quad \text{con } \tilde{S}_k(q) = \frac{db_k}{dq} - \frac{1}{2} \frac{\partial B}{\partial \dot{q}_k}$$

$\rightarrow C(q, \dot{q}) \ddot{q}$

$\rightarrow$  FORZE CENTRIFUGHE

UTILIZZANDO ORA LA SIMMETRIA DELLE ~~MATRICI~~ MATRICI

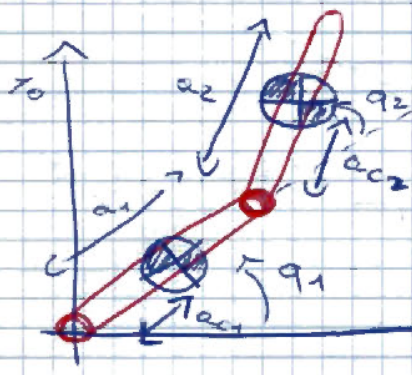
$$S_k(q) = \frac{1}{2} (\tilde{S}_k(q) + \tilde{S}_k^T(q)) = \frac{1}{2} \left[ \frac{db_k}{dq} + \left( \frac{db_k}{dq} \right)^T - \frac{\partial B}{\partial \dot{q}_k} \right]$$

QUINDI

$$B(q) \ddot{q} + \begin{bmatrix} \dot{q}^T S_1(q) \dot{q} \\ \vdots \\ \dot{q}^T S_m(q) \dot{q} \end{bmatrix} + \left( \frac{dU}{dq} \right)^T = \tau_a - D\dot{q} + J^T(q)^a F_{ee}$$

## ESEMPIO

ROBOT PLANARE



$$T_1 = \frac{1}{2} m_1 \left\| \begin{matrix} \dot{x}_{0,c1} \\ \dot{z}_{0,c1} \end{matrix} \right\|^2 + \frac{1}{2} I_{c1} \dot{q}_1^2$$

$$\text{con } I_{c1} = {}^1z_0^T I_{c1} {}^1z_0$$

$$T_2 = \frac{1}{2} m_2 \left\| \begin{matrix} \dot{x}_{0,c2} \\ \dot{z}_{0,c2} \end{matrix} \right\|^2 + \frac{1}{2} I_{c2} (\dot{q}_1 + \dot{q}_2)^2$$

(CHIAMANDO TUTTO CON  $u \Rightarrow u=1,2$ )

$$\dot{x}_{0,cu} = J_{cu}(q) \dot{q}_u$$

QUINDI CALCOLANDO

$$T_{ME} = \frac{1}{2} \sum_{u=1}^2 m_u \dot{q}_u^T J_{cu}^T(q) J_{cu}(q) \dot{q}_u + \frac{1}{2} I_{cu} \dot{q}_u^2$$

CALCOLIAMO

$$\| \dot{x}_{0,c1} \|^2 = a_{c1}^2 \dot{q}_1^2$$

QUINDI RISCRIVO SEPARANDO 1,2

$$T = \frac{1}{2} m_1 a_{c1}^2 \dot{q}_1^2 + \frac{1}{2} m_2 \dot{q}_2^T \underbrace{J_{c2}^T(q) J_{c2}(q)}_{\| J_{c2}(q) \dot{q}_2 \|^2} \dot{q}_2 + \frac{1}{2} I_{c1} \dot{q}_1^2 + \frac{1}{2} I_{c2} \dot{q}_2^2$$

CALCOLIAMO

$$J_{c2}(q) = \begin{bmatrix} -a_{c1} z(q_1) - a_{c2} z(q_2) & -a_{c2} z(q_1+q_2) \\ a_{c1} c(q_1) + a_{c2} c(q_1+q_2) & a_{c2} c(q_1+q_2) \end{bmatrix}$$

QUINDI

$$J_{c2}^T(q) J_{c2}(q) = \begin{bmatrix} a_1^2 + a_{c2}^2 + 2a_1 a_{c2} c(q_2) & \\ & a_{c2}^2 + a_1 a_{c2} (c(q_1) c(q_1+q_2) + a_1 c(q_1+q_2)) \end{bmatrix}$$

$\downarrow \downarrow$   
 $a_{c1} a_{c2}^2 + a_1 a_{c2} c(q_2)$   
 $a_{c2}^2$

$$J^T = \begin{bmatrix} -a_1 & a_1 & -a_1 & -a_{c2} \\ & -a_{c2} & a_{c2} & a_1 \end{bmatrix}$$

$$T = \frac{1}{2} (m_1 a_{c1}^2 + I_{c1}) \dot{q}_1^2 + \frac{1}{2} I_{c2} \dot{q}_2^2 + \frac{1}{2} m_2 \dot{q}_2^T \begin{bmatrix} a_1^2 + a_{c2}^2 + 2a_1 a_{c2} c(q_2) \\ a_{c2}^2 + a_1 a_{c2} c(q_2) \end{bmatrix} \dot{q}_2$$

$$+ \frac{1}{2} \dot{q}^T \begin{bmatrix} m_1 a_{c1}^2 + I_{c1} & 0 \\ 0 & I_{c2} \end{bmatrix} \dot{q}$$

CALCOLIAMO B(q)

$$B(q) = \begin{bmatrix} m_1 a_{c1}^2 + I_{c1} + m_2 (a_1^2 + a_{c2}^2) + 2m_2 a_1 a_{c2} c(q_2) & \\ & m_2 a_{c2}^2 + I_{c2} \end{bmatrix}$$

ORA CALCOLIAMO

$$S_1 = \frac{1}{2} \left[ \frac{d^2 L_1}{dq^2} + \left( \frac{dL_1}{dq} \right)^T - \frac{\partial B}{\partial q_1} \right] = \frac{1}{2} \left[ \begin{array}{cc} 0 & -2m_2 a_1 a_{c2} \cos^2(q_2) \\ 0 & -m_2 a_1 a_{c2} \cos^2(q_2) \end{array} \right] + \underbrace{\left[ \begin{array}{c} \\ \\ \end{array} \right]^T}_{\frac{\partial B}{\partial q_1}} =$$

$$= \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ -1 & -1 \end{bmatrix} m_2 a_1 a_{c2} \cos^2(q_2)$$

QUINDI

$$\dot{q}^T S_1 \dot{q} = -m_2 a_1 a_{c2} \cos^2(q_2) (2\dot{q}_1 \dot{q}_2 + \dot{q}_2^2)$$

QUINDI

$$m(q, \dot{q}) = \begin{bmatrix} \dot{q}^T S_1 \dot{q} \\ -m_2 a_1 a_{c2} \cos^2(q_2) (2\dot{q}_1 \dot{q}_2 + \dot{q}_2^2) \\ \dot{q}^T S_2 \dot{q} \end{bmatrix}$$

$$\text{MENTRE } S_2 = \frac{1}{2} \left[ \begin{array}{cc} 0 & -m_2 a_1 a_{c2} \cos^2(q_2) \\ 0 & 0 \end{array} \right] + \underbrace{\left[ \begin{array}{c} \\ \\ \end{array} \right]^T}_{\frac{\partial B}{\partial q_2}} =$$

$$= \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ -1 & 0 \end{bmatrix} m_2 a_1 a_{c2} \cos^2(q_2) = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} -2m_2 a_1 a_{c2} \cos^2(q_2) & -m_2 a_1 a_{c2} \cos^2(q_2) \\ -m_2 a_1 a_{c2} \cos^2(q_2) & 0 \end{bmatrix}$$

$$= m_2 a_1 a_{c2} \cos^2(q_2) \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \dot{q}^T S_2 \dot{q} = \dot{q}_1^2 m_2 a_1 a_{c2} \cos^2(q_2)$$

MENTRE

$$V(q) = m_1 g_1 a_{c1} \cos^2(q_1) + m_2 g (a_1 \cos(q_1) + a_{c2} \cos(q_1 + q_2))$$

$$\left( \frac{dV}{dq} \right)^T = \begin{bmatrix} m_1 g a_{c1} \cos(q_1) + m_2 g (a_1 \sin(q_1) + a_{c2} \sin(q_1 + q_2)) \\ m_2 g a_{c2} \cos(q_1 + q_2) \end{bmatrix}$$

QUINDI SCRIVENDO IL MODELLO PER ESTESO

$$B(q) = \begin{bmatrix} \bar{I}_1 + m_2 a_{c2}^2 + 2m_2 a_1 a_{c2} c(q_2) & \\ & m_2 a_{c2}^2 + m_2 a_1 a_{c2} c(q_2) \end{bmatrix}$$

$$\bar{I}_1 = m_1 a_{c1}^2 + I_{c1} + m_2 a_1^2$$

$$\bar{I}_2 = m_2 a_{c2}^2 + I_{c2}$$

LE DUE EQUAZIONI PER ESTESO SARANO

$$\left( \bar{I}_1 + m_2 a_{c2}^2 + 2m_2 a_1 a_{c2} c(q_2) \right) \ddot{q}_1 + \left( m_2 a_{c2}^2 + m_2 a_1 a_{c2} c(q_2) \right) \ddot{q}_2 -$$

$$- m_2 a_1 a_{c2} ( \dot{q}_2^2 + 2\dot{q}_1 \dot{q}_2 ) s(q_2) + d_1 \dot{q}_1 + (m_1 g a_{c1} s(q_1) +$$

$$+ m_2 g a_{c2} ) c(q_1) + m_2 g a_{c2} c(q_1 + q_2) = \tau_{A1}$$

$$\left( m_2 a_{c2}^2 + m_2 a_1 a_{c2} c(q_2) \right) \ddot{q}_1 + \bar{I}_2 \ddot{q}_2 + m_2 a_1 a_{c2} s(q_2) \dot{q}_1^2 + d_2 \dot{q}_2 +$$

$$+ m_2 g a_{c2} c(q_1 + q_2) = \tau_{A2}$$

DEFINIAMO UN VETTORE DI PARAMETRI E SCRIVIAMO TUTTO LINEARMENTE

$$\theta = \begin{bmatrix} \bar{I}_1 \\ \bar{I}_2 \\ m_2 a_{c2}^2 \\ m_2 a_1 a_{c2} \\ d_1 \\ d_2 \\ m_1 g a_{c1} + m_2 g a_{c2} \\ m_2 g a_{c2} \end{bmatrix} \begin{matrix} \theta_1 \\ \theta_2 \\ \theta_3 \\ \theta_4 \\ \theta_5 \\ \theta_6 \\ \theta_7 \\ \theta_8 \end{matrix} \Rightarrow Y(q, \dot{q}, \ddot{q}) \theta = \tau_A$$

PARAMETRO IN PIU' CHE NON C'E'

WOW COME LE FORZE ESTERNE FER

QUINDI

$$\begin{bmatrix} \dot{q}_1 & 0 \\ 0 & \ddot{q}_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \dot{q}_1 + \dot{q}_2 \\ \dot{q}_1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} c(q_1 + q_2) - 2(q_2)(\dot{q}_2^2 + 2\dot{q}_1\dot{q}_2) \\ c(q_2)\dot{q}_1 + 2(q_2)\dot{q}_1^2 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} \theta_1 \\ \vdots \\ \theta_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \tau_{A1} \\ \tau_{A2} \end{bmatrix}$$

DA QUESTA FACENDO UN PO DI ESPERIMENTI OUNERO  
 METTENDO TA ~~DATA~~ POSSIAMO TROUARE  $\theta$  CON  
 L'ERRORE DEI MINIMI QUADRATI

# CONTROLLO

11/12/2014

RICONSIDERIAMO

$$\ddot{q} = B^{-1}(q) (\tau_a - m(q, \dot{q}))$$

DOVE

$$m(q, \dot{q}) = c(q, \dot{q})\dot{q} + D\dot{q} + g(q)$$

IL CONTROLLO VA IMPLEMENTATO SU  $\tau_a$  CHE DIPENDE DA  $q$  E  $\dot{q}$

RICORDANDO ORA CHE

$$x = \begin{bmatrix} q \\ \dot{q} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \quad \dot{x} = \begin{bmatrix} \dot{x}_1 \\ \dot{x}_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_2 \\ B^{-1}(x_1) (\tau_a(x_1, x_2) - m(x_1, x_2)) \end{bmatrix}$$

$$\dot{x}_1 = x_2$$

OVIAMENTE  $\tau_a$  DIPENDERÀ ANCHE DAL TEMPO

$$\tau_a(t, q, \dot{q}) = \tau_a(q_d(t), q(t), \dot{q}(t))$$

RICORDANDO EULERO

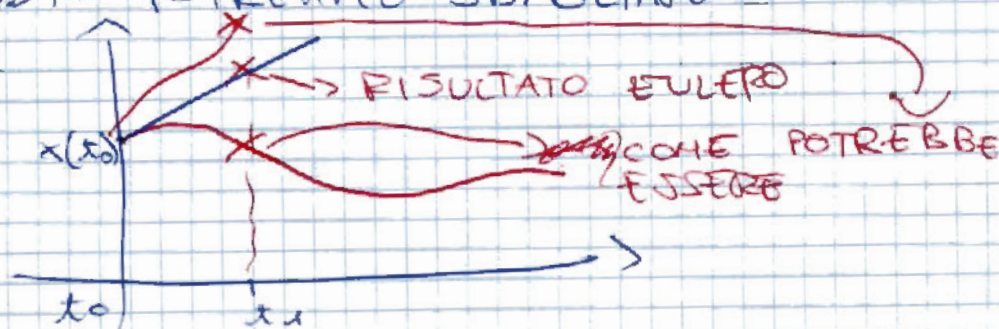
$$\dot{x}(t) = f(t, x(t)) \quad \text{con } t_k \quad k = 0, \dots, N$$

$$x(t_k)$$

$$x(t_{k+1}) = x(t_k) + \dot{x}(t_k) (t_{k+1} - t_k) = \Rightarrow x(t_0) \text{ NOTO}$$

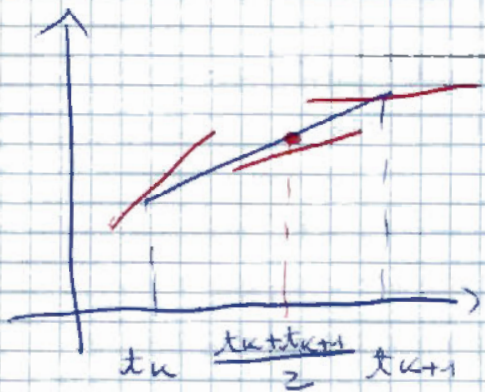
$$= x(t_k) + f(t_k, x(t_k)) (t_{k+1} - t_k)$$

EULERO FUNZIONA BENE SOLO SE GLI INSTANTI DI TEMPO  $t_k$  SONO MOLTO VICINI TRA LORO ALTRIMENTI POTREMMO SBAGLIARE



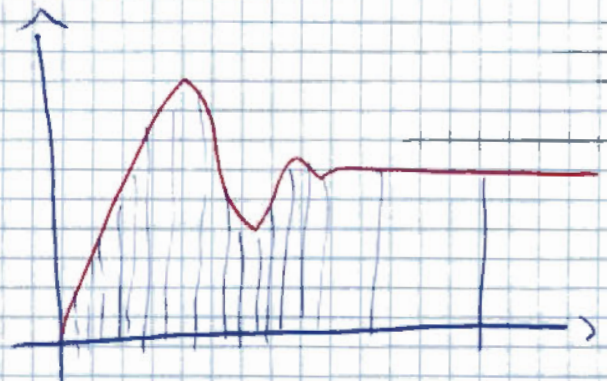


SI USA UNO SCHEMA RUNGE-KUTTA OUVERO IN VECE DI PRENDERE DIRETTAMENTE LA DERIVATA PRENDENDO UNA MEDIA PESATA DEI TRE



$$x(t_{k+1}) = x(t_k) + \tilde{f}(t_{k+1} - t_k)$$

VIENE DATA LA SOLUZIONE CON UN PASO CHE VARIA AUTOMATICAMENTE



ANDIAMO A VEDERE COME CREARE ORA IL NOSTRO CONTROLLO PER IL ROBOT

VOGLIAMO TROVARE ~~LE~~ I REQUISITI CHE DEVO FARE PER PORTARE IL MIO ROBOT IN  $q_d \Rightarrow$  QUINDI POI DOVREMMO OUVIAMENTE VEDERE OUVERO TRASF. CON LA CIN. INV. LE COORD. DI GIUNTO

- OUVIAMENTE NON POSSIAMO TROVARE UNA

$$x_m = f(q_d) \Rightarrow \text{NON C'E' MAI UNA SOLUZIONE PERFETTA}$$

PER QUESTO SERVE IL CONTROLLO

USIAMO UN CONTROLLO PROPORZIONALE DERIVATIVO

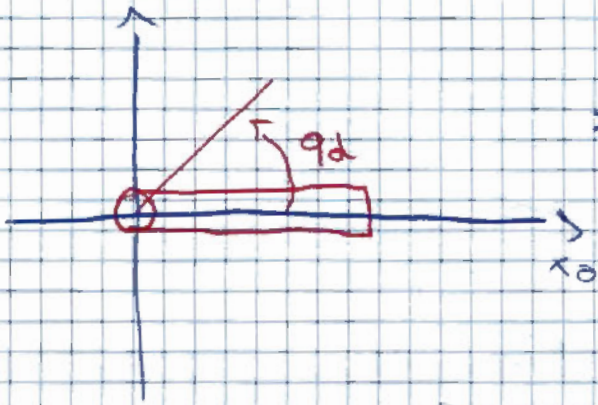
- VEDIAMO CON UN BRACCIO SOLO



~~Il braccio è un sistema~~

$$I \cdot \ddot{q} + \dots \dot{q} = \tau_a$$

CONSIDERIAMO TUTTO SENZA GRAVITA' PER SEMPLIFICARE



$$I\ddot{q} = k_p(q_d - q) \quad \text{DERRORS}$$

$$\Rightarrow \tau_A = k_p(q_d - q)$$

DOBBIAMO USARE ANCHE IL DERIVATIVO PERCHE' E' UN PROBLEMA DEL SECONDO ORDINE QUINDI SE NON LO FACCESSI PUR ARRIVANDO A  $q_d$  NON MI SI ANNULEREBBE LA VELOCITA'

IL NOSTRO RISULTATO QUINDI DEVE ESSERE  $\Rightarrow \begin{pmatrix} \dot{q}_d \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} q \\ \dot{q} \end{pmatrix}$

QUINDI CONS. IL DERIVATIVO

$$\dot{x} = Ax$$

$$x = \begin{bmatrix} q - q_d \\ \dot{q} - \dot{q}_d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} q - q_d \\ \dot{q} \end{bmatrix}$$

$$\dot{x} = \begin{bmatrix} \dot{q} \\ \ddot{q} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -\frac{k_p}{I} & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} q - q_d \\ \dot{q} \end{bmatrix}$$

$$\ddot{q} = \frac{k_p}{I} (q_d - q)$$

CALCOLANDO ORA GLI AUTOREGRI

$$\lambda I - A = \begin{bmatrix} \lambda & -1 \\ \frac{k_p}{I} & \lambda \end{bmatrix} = \lambda^2 + \frac{k_p}{I} \Rightarrow \lambda_{1,2} = \pm j \sqrt{\frac{k_p}{I}}$$

$\Downarrow$   
ARMONICO  
 $\Downarrow$   
OSCILLA

CONSIDERIAMO ORA L'ATTEGRO

$$I\dot{q} + d\dot{q} = k_p(q_d - q)$$

QUINDI RICHIOLANDO

$$\ddot{q} = \frac{k_p}{I} (q_d - q) - \frac{d}{I} \dot{q}$$

QUINDI

$$\dot{x} = \begin{bmatrix} \dot{q} \\ \ddot{q} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -\frac{k_p}{I} & -\frac{d}{I} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} q - q_d \\ \dot{q} \end{bmatrix}$$

$$\lambda I - A = \begin{bmatrix} \lambda & -1 \\ \frac{k_p}{I} & \lambda + \frac{d}{I} \end{bmatrix} \Rightarrow \lambda \left( \lambda + \frac{d}{I} \right) + \frac{k_p}{I} = \boxed{\lambda^2 + \frac{d}{I} \lambda + \frac{k_p}{I}}$$

SONO STAB.

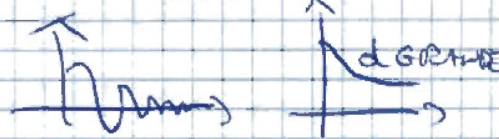
HANNO PARTE REALE NEGATIVA

$$\lambda_{1,2} = -\frac{d}{2I} \pm \sqrt{\frac{d^2}{4I^2} - \frac{k_p}{I}}$$

SE HO ABBASTANZA ATTRITO  $d$  DIVENTA REALE QUESTO TERMINE QUINDI EVITO L'ARMONICO

NON DEVO AVERE SOVRALONGHE

SENZA OSCILLA



QUINDI L'ATTRITO GRANDE LO IMPLEMENTO VIA SOFTWARE OUNERO

$$I\ddot{q} + d\dot{q} = k_p(q_d - q) - k_d\dot{q}$$

QUINDI

$$\lambda_{1,2} = -\frac{d+k_d}{2I} \pm \sqrt{\frac{(d+k_d)^2}{4I^2} - \frac{k_p}{I}}$$

MA

INTRODUCIAMO ORA LA GRAVITA'

NON E' PIU' LINEARE => C'E' IL  $\cos q$

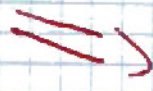
$$I\ddot{q} + d\dot{q} + mg \cos q = \tau_A = k_p(q_d - q) - k_d\dot{q}$$

SE UTILIZZO IL PROPORZIONALE DERIVATA NON ARRIVO AL RISULTATO

INFATTI

→ C'E' ANCORA ERRORE

$$mg a_c \cos q^0 = k_p (q_d - q^0)$$



$$q_d - q^0 = \frac{1}{k_p} (mg a_c \cos q^0)$$

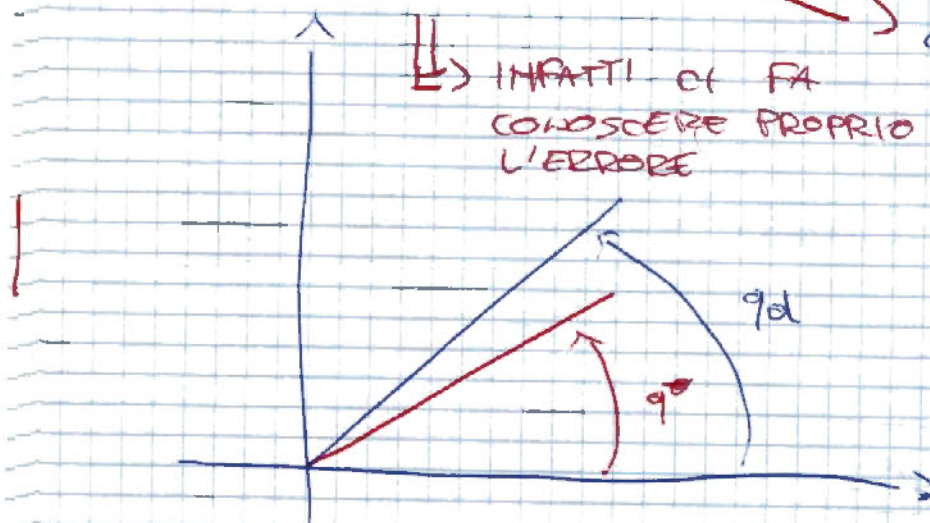


$$q^0 = q_d - \frac{1}{k_p} (mg a_c \cos q^0)$$

HO L'ERRORE A REGIME

$$|q_d - q^0| < \frac{1}{k_p} mg a_c$$

INFATTI CI FA CONOSCERE PROPRIO L'ERRORE



CON L'INTEGRATIVO ELIMINO L'ERRORE A REGIME

$$\tau_a = k_p (q_d - q) - k_D \dot{q} + k_I \int_0^t (q_d - q) d\tau$$

VEDIAMO COME INSERIRLA

CHIAMO LA NOSTRA TERZA VAR. DI STATO

$$x_3(t) = \int_0^t (q_d - q) d\tau$$

QUINDI

$$x(t) = \begin{bmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \\ x_3(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} q - q_d \\ \dot{q} \\ \int_0^t (q_d - q) d\tau = I_E(t) \end{bmatrix}$$

DERIVANDO  $x_3$  SI HA CHE

RICAVIAMO  $x_2$

$$\dot{x}_3(t) = q_d - q \Rightarrow I \ddot{q} + d \dot{q} = -k_p x_1 - k_D x_2 + k_I x_3$$

QUINDI

$$\ddot{q} = \dot{x}_2 = \frac{1}{I} (-k_p x_1 - (k_D + d) x_2 + k_I x_3)$$

$$\begin{bmatrix} \dot{x}_1 \\ \dot{x}_2 \\ \dot{x}_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ -\frac{k_p}{I} & -\frac{d+k_D}{I} & \frac{k_I}{I} \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}$$

PER TROVARE L'EQUILIBRIO SI IMPONE LE DER. PARI A ZERO

$$x_3 = q_d - q = 0 \Rightarrow \text{ANNO}$$

MA L'INTEGRATIVO MI DEVE ANCHE ELIMINARE LA NON LINEARITA' QUINDI LA REINTRODUCO

$$I\ddot{q} + d\dot{q} + (mg a_c \cos(q_d + x_1)) x_1 = -K_P x_1 - K_D x_2 + K_I x_3$$

QUINDI

$$\dot{q} = x_2 = \frac{1}{I} (-K_P x_1 - (K_D + d) x_2 + K_I x_3) - \frac{1}{I} mg a_c \cos(q_d + x_1)$$

QUINDI

$$\begin{bmatrix} \dot{x}_1 \\ \dot{x}_2 \\ \dot{x}_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ -\frac{K_P}{I} & -\frac{d+K_D}{I} + \frac{K_I}{I} & 0 \\ -1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ -\frac{mg a_c \cos(q_d + x_1)}{I} \\ 0 \end{bmatrix}$$

QUINDI DERIVA CHE

$$x_1 = 0 \Rightarrow q = q_d \text{ SIAMO IN POS.}$$

$$x_2 = 0 \Rightarrow \dot{q} = 0 \text{ ~~KE LOE/...~~ SI FERMA LI}$$

$$K_I x_3 = mg a_c \cos(q_d) \Rightarrow \text{MI TIENE L'EQUILIBRIO}$$

⇓  
COMPENSA IL NON LINEARE

NON E' DETTO PERO' CHE TROVATO IL TERMINE INTEGRALE ~~...~~ IL MIO SISTEMA SIA STABILE

SI PREFERISCE COMPENSARE LA NON LINEARITA'

AGGIUNGENDO AL MODELLO  $\Rightarrow$  SE POSSO CALCOLARLO

$$I\ddot{q} + d\dot{q} + mg a_c \cos q = \tau_a = K_P(q_d - q) - K_D \dot{q} + mg a_c \cos q$$

⇓  
STABILITA' ASSICURATA

⇓  
COMPENSAZIONE DELLA NON LINEARITA' DELLA GRAVITA'

# VEDIAMO ORA IL CASO DI UN ROBOT COMPLETO

$$B(q)\ddot{q} + m(q, \dot{q}) + g(q) = \tau_a$$

IL NOSTRO OBIETTIVO E' ~~VEDERLA~~ CREARE UN CONTROLLO DI POSIZIONE

$$\begin{matrix} q_d \\ \dot{q} = 0 \end{matrix}$$

COME PRIMA

$$\tau_a = K_p(q_d - q) + K_D\dot{q} + g(q) \Rightarrow \text{SIAMO IN EQUILIBRI}$$

$$K_p \in \mathbb{R}^{n \times n} \quad \text{E } |K_p| \neq 0$$

$$K_D \in \mathbb{R}^{n \times n}$$

QUINDI  $K_p$  DEVE ESSERE DEF. POS. E SIMMETRICA

$K_D$  DEF. POS.



QUINDI POSSIAMO DIMOSTRARE

CON LIAPUNOV  $\Leftrightarrow$  CHE SIAMO STABILI NEL PUNTO DI EQUILIBRIO



$$V(x) > 0 \quad x \neq (x)$$

$$V(x) \rightarrow 0$$



ALLORA ~~STAB.~~ AS. STAB.  $\Rightarrow$  MA SE  $V(x) < 0 \Rightarrow$  STAB. SEMPR

USO IL TEOREMA DI

LA SALLE

NON SONO SICURO DI CONVERGERE ALLA TRAIETTA



$x(x) \Rightarrow$  IL PIU' GRANDE INSIEME

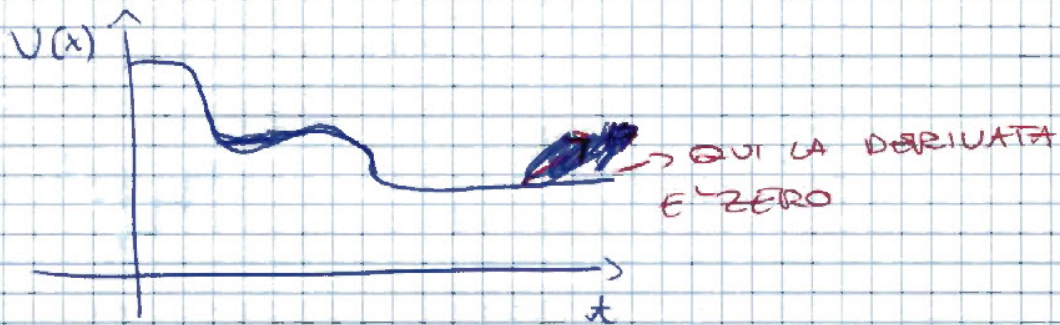
VOGL DIRE CHE SE LA TRAIETTORIA INIZIA IN QUELL'INSIEME FINISCE IN QUELL'INSIEME

$\subset$  INVARIANTE CONTENUTO NELL'INSIEME DEL NULLO DI

$$M_U = \{x \in \mathbb{R}^n : V(x) = 0\} \cup \text{ovvero } \cup \text{ STABILE AS.}$$

- I PUNTI DI EQUILIBRIO SONO  $\neq$  INVARIANTI

LE TRAIETTORIE QUINDI SABBANNO DI  $V$



TORNIAMO AL NOSTRO PROBLEMA E TROVIAMO LA FUNZIONE DI LIAPUNOV

- IL CONTROLLO PD E' COME UNA MOLLA VIRTUALE

$$V(q, \dot{q}) = \boxed{\frac{1}{2} \dot{q}^T B(q) \dot{q}} + \boxed{\frac{1}{2} (q_d - q)^T K_p (q_d - q)}$$

↓  
U MOLLA VIRTUALE

↳ SI ANNULLA ~~SOLO~~ SOLO SE  
 $\dot{q} = 0$      $q = q_d$

ANDIAMO QUINDI A DERIVARE

$$\frac{dT}{dt} = (\tau_A - D\dot{q})^T \dot{q} = \tau_A^T \dot{q} - \dot{q}^T D \dot{q}$$

$$\frac{dT}{dt} + \frac{dU}{dt} = \frac{dT}{dt} + \frac{dU}{dq} \dot{q} = \frac{dT}{dt} + g^T(q) \dot{q}$$

QUINDI UGUALIANDOLE OTTENGO

$$\frac{dT(q, \dot{q})}{dt} = \dot{q}^T \tau_A - \dot{q}^T D \dot{q} - g^T(q) \dot{q}$$

MENTRE LA DERIVATA DI U MOLLA VIRTUALE SARA'

$$\frac{dU}{dt} = - (q_d - q)^T K_p \dot{q}$$

QUINDI

$$\frac{dV}{dt} = \dot{q}^T \tau_A - \dot{q}^T D \dot{q} - g^T(q) \dot{q} - (q_d - q)^T K_p \dot{q}$$

ANDIAMO A SOSTITUIRE IL NOSTRO  $\tau_A$





PER RISOLVERE QUESTO PROBLEMA COMPLESSIAMO  $g(q)$   
SOLO NEL PUNTO DI EQUILIBRIO  $q_d$  OUVERO  $f(q_d)$

- CI SEMPLIFICA I CALCOLI E CI PERMETTE NEL CALCOLO  
UNIFICATO DI NON RICALCOARE OGNI VOLTA  $g(q)$  MA  
SOLO

$$k_{p,i} (q_{d,i} - q_i) - k_{o,i} q_i$$

15/12/2014

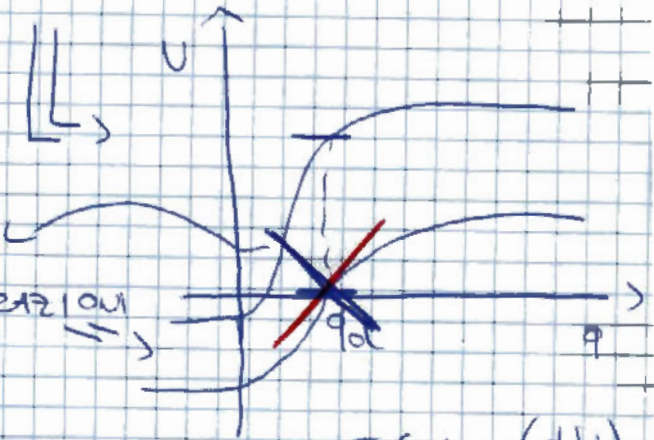
DIMOSTRIAMO ~~LA~~ LA STABILITA' NEL CASO LA COMPLESSA  
 LA CALCOLIAMO UNA VOLTA SOLA IN  $q_d$  COME DETTO PRIMA  
 $B(q)\ddot{q} + m(q, \dot{q}) + g(q) = \tau_A$       $\tau_A = k_r(q_d - q) - k_d\dot{q} + g(q_0)$

LE NOSTRE ENERGIE SARANNO

$T(q, \dot{q}) = \frac{1}{2} \dot{q}^T B(q) \dot{q}$  E CONSIDERIAMO

STIAMO COSTRUIENDO  $U_1(q) = U(q) - U(q_d)$   
 UNA BUONA FUNZIONE  
 DI LAPUNOV ~~PER~~

SOMMIAMO L'OPPOSTO DELLA  
 $g^T(q_d)$  CHE E' LA TANGENTE  
 ALLA CURVA



DATA  $U_1$  E LE NOSTRE CONSIDERAZIONI  
 OTTENIAMO

$U_2(q) = U(q) - U(q_d) + g^T(q_d)(q_d - q) \iff g^T(q_d) = \left(\frac{dU}{dq}\right)_{q_d}$

DERIVANDO

$\left(\frac{dU_2}{dq}\right)_{q_d} = \left(\frac{dU}{dq} - g^T(q_d)\right)_{q_d} \implies$  MA NON ANCORA  
 E' DETTO CHE SIA DEF. POS

QUINDI

$U_3(q) = U(q) - U(q_d) + g^T(q_d)(q_d - q) + \frac{1}{2} (q_d - q)^T k_r (q_d - q)$

$k_r$  DEVE ESSERE  
 ABBASTANZA  
 ELEVATA DA  
 PORTARE SU  $U(q)$

VEDIAMO CHE SIAMO NEL PUNTO DI  
 MINIMO

$\frac{dU_3}{dq} = \left(\frac{dU}{dq}\right)_{q_d} - g^T(q_d) - (q_d - q)^T k_r \implies$  QUESTA E' ZERO

$\frac{d^2U_3}{dq^2} = \frac{d}{dq} \left( \left(\frac{dU}{dq}\right)_{q_d} - g(q_d) - k_r(q_d - q) \right) = \frac{d^2U}{dq^2} + k_r > 0$

$k_r$  DEVE  
 ESSERE ABBASTANZA  
 GRANDE DA ESSERE MAGGIORE DI  $m$

QUINDI SE SONO VERIFICATE QUESTE CONDIZIONI  
 LA DERIVATA PRIMA SI ANNUNCIA SOLO 1° qd OLTRE  
 IL PLO MINIMO  $\Rightarrow$  CI SERVE POI PER LA SALCE

$$g(q) - g(q_d) - k_p(q_d - q) = 0 \quad \text{da cui} \Rightarrow q = q_d$$

QUINDI LA CONDIZIONE DI EQ. È

$$g(q) = g(q_d) + k_p(q_d - q)$$

QUINDI LA MIA FUNZIONE DI LIAPUNOV SARÀ

$$V(q, \dot{q}) = \underbrace{\frac{1}{2} \dot{q}^T B(q) \dot{q} + U(q) - U(q_d)}_{\text{ENERGIA MECCANICA TOTALE}} + g^T(q_d)(q_d - q) + \frac{1}{2}(q_d - q)^T k_p(q_d - q)$$

ENERGIA MECCANICA TOTALE

$$\frac{dE}{dt} = \dot{q}^T (\tau_A - D\dot{q})$$

LIAPUNOV.

QUINDI DERIVIAMO LIAPUNOV

$$\frac{dV}{dt} = \dot{q}^T (\tau_A - D\dot{q}) - g^T(q_d) \dot{q} + (q_d - q)^T k_p \dot{q} =$$

$$= \dot{q}^T (k_p(q_d - q) - k_b \dot{q} + g(q_d)) - \dot{q}^T D \dot{q} - g^T(q_d) \dot{q} - (q_d - q)^T k_p \dot{q}$$

$$= -\dot{q}^T (k_b + D) \dot{q} \leq 0 \Rightarrow \text{È SOLO SEMI DEF. POS.} \Rightarrow \text{SAPPIAMO CHE È STABILE QUINDI}$$

MA PER LA SALCE

$$\mathbb{H}_0 = \{(q, \dot{q}) \mid \dot{q} = 0\}$$

CONSIDERANDO UN  $\bar{q}$  PERCHÉ ESSO SIA AS. STAB. PER LA SALCE NELLE COPPIE  $q, \dot{q}$  DEVE ESSERE CHE

$$\dot{q} = 0 \Rightarrow \text{NON SI SPOSTA IL CORPO DA } \bar{q} \Rightarrow \dot{q} = \ddot{q} = 0$$

PER FARE RESTARE IL

$\hookrightarrow$  IL CORPO FERMO

QUINDI

$$B(\bar{q})\ddot{q} + g(\bar{q}) = K_p(q_d - \bar{q}) + \dot{g}(q_d)$$

⇓

$$\ddot{q} = B^{-1}(\bar{q}) \left( \underbrace{K_p(q_d - \bar{q})}_{=0} + \dot{g}(q_d) - \dot{g}(\bar{q}) \right)$$

⇓

SOLO QUESTO PUO' VALERE ZERO

⇓

SI ANNULLA SOLO SE

$$\boxed{q_d = \bar{q}} \quad \text{QUELLO CHE NOI VOLEVAMO}$$

ANDIAMO ORA A VEREDERE IL CASO IN CUI IO NON METTO LA COMPENSAZIONE

$$B(q)\ddot{q} + m(q, \dot{q}) + g(q) = \tau_A \quad \tau_A = K_p(q_d - q) - K_d \dot{q}$$

DI NUOVO

$$\ddot{q} = \dot{q} = 0 \Rightarrow g(q^*) = K_p(q_d - q^*) \Rightarrow q^* = q_d - \frac{g(q^*)}{K_p}$$

QUINDI COME PRIMA LIAPUNOV

$$K_p^{-1} g(q^*)$$

$$V(q, \dot{q}) = \frac{1}{2} \dot{q}^T B(q) \dot{q} + U(q) - U(q^*) + g^T(q^*) (q^* - q) + \frac{1}{2} (q^* - q)^T K_p (q^* - q)$$

PER  $K_p$  GRANDE SARÀ UN MINIMO UNICO CHE È  $q^*$  CHE SODDISFA

$$g(q^*) = K_p(q_d - q^*) \quad \text{con } \frac{d^2U}{dq^2} + K_p$$

RI CONSIDERANDO LA LEGGE DI CONTROLLO

$$\tau_A = K_p(q_d - q) - K_d \dot{q} + \dot{g}(q) + K_p(q_d - q^*)$$

CHE POI È PROPRIO

$$\tau_A = K_p(q_d - q) - K_d \dot{q} + g(q) \Rightarrow \text{QUINDI I CALCO POI SARANNO UGUALI}$$

QUESTE TRE ANALISI FATTE OUVERO

- COMPENSAZIONE PERFETTA

- // NEL PUNTO FINALE

- NON COMP.

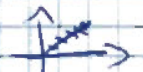
CI FAUNO CAPIRE COME ~~FUNZIONA~~ MATEMATICAMENTE IL ROBOT

$\downarrow$   
 IN REALTA'  
 VIENE AGGIUNTO  
 ANCHE SE COO  
 CAUTELA IN TERMINI  $\Rightarrow$  POICHE' NON SI  
 INTEGRATE RIESCE MAI A  
 PORTARE PERFETTAMENTE  
 A ZERO L'ERRORE

### CONTROLLO A COPPIA PRECALCOLATA

NON CONS. UNA COORD.  $\Rightarrow$  IN ROBOTICA SI SCOMPONE IN  
TANTE COORD.

SPRUTTANDO L'INVERSA DEL MODELLO

TRAIETTORIA 

$$\tau_a = B(q_d(x)) \ddot{q}_d(x) + n(q_d(x), \dot{q}_d(x)) + K_p(q_d - q) + K_d(\dot{q}_d - \dot{q})$$

INVERSA

AGGIUNTI

LE MISURE SONO  
PRECALCOATE  
NON IN LINEA

$\Leftarrow$

VOOL DIRE CHE  
 SE SONO SULLA  
 TRAIETTORIA ALLORA  
 I TERMINI AGGIUNTI  
 SONO ZERO E QUINDI  
 LE COPPIE DATE SONO BUONE  
 ALTRIMENTI ENTRANO IN  
 GIOCO  $K_p$  E  $K_d$  CHE CI  
 RIPORTANO IL TUTTO IN  
 TRAIETTORIA

# RICONSIDERIAMO I TRE CASI DI COMPENSAZIONE



20/12/20

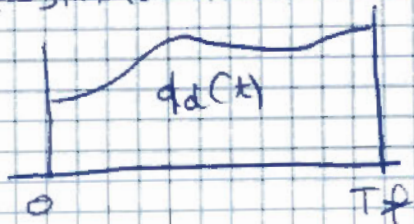
CONSIDERIAMO ORA UN'ALTRA IDEA DI CONTROLLO

$$\tau_A = k_A \ddot{q}_d + k_d (\dot{q}_d - \dot{q}) + k_0 (q_d - q) + \bar{g}$$

↑  
CI SERVE UNA MATRICE PER CONTROLLARE L'ACCELERAZIONE

⇒ NON È BUONA

PENSIAMO INVECE ADESSO AD



IPOTIZZIAMO CHE

$q(0) = q_d(0) \Rightarrow$  IL ROBOT ACC' INIZIO SI TROVA IN TRAIETTORIA  
 $\dot{q}(0) = \dot{q}_d(0)$

QUINDI DAL MODELLO

$$\tau_{A,m}(t) = B(q_d) \ddot{q}_d + m(q_d, \dot{q}_d)$$

PRE COMPUTED TORQUE

DA QUESTA ANDREMMO A PRECALCOLARE LE COPPIE CHE CI SERVIRANNO PER CONTROLLARE  $\ddot{q}_d$  OUNERO AL NOSTRO  $k_A$  INIZIALE SOSTITUISCO INVECE

$$\tau_A = \underbrace{B(q_d) \ddot{q}_d + m(q_d, \dot{q}_d)}_{\text{CALCOLO NON IN LINEA}} + \underbrace{k_f (\dot{q}_d - \dot{q}) + k_0 (q_d - q)}_{\text{CALCOLO IN LINEA}} =$$

MI DANNO UNA COPPIA NOMINALE PRE CALCOLATA

CI RIPORTANO IN TRAIETTORIA NEL CASO IN CUI USCHIAMO FUORI

$$= \underbrace{B(q) \ddot{q} + m(q, \dot{q})}_{\text{TRAIETTORIA CHE DEVE SEGUIRE}}$$

NEI CASO QUINDI AD UN CERTO Istante siamo sulla TRAIETTORIA STATA FATA CHE

$$B(q_d) \ddot{q}_d + m(q_d, \dot{q}_d) = \tilde{B}(q_d) \ddot{q}_d + \tilde{m}(q_d, \dot{q}_d) + k_f (\dot{q}_d - \dot{q}_d) + k_0 (q_d - q_d)$$

$$B(q_d) \ddot{q}_d = \tilde{B}(q_d) \ddot{q}_d$$

MEGLIO CASO PERO' AVREMMO UNA TECNOLOGIA DA PERMETTERCI  
DI FARE TUTTI I CALCOLI IN LINEA

COMPUTED TORQUE => VIENE FUORI DAL CONTROLLO  
A MODELLO INVERSO

~~CONSIDERIAMO IL CONTROLLO A MODELLO INVERSO~~

VIENE ANCHE CHIAMATO

## METODO DELLA LINEARIZZAZIONE ESATTA

SUPPONIAMO CHE IO VOGLIO UN'ACCELERAZIONE FATTA COSI'

$$\ddot{q} = \nu(t) \in \mathbb{R}^m \quad \text{CON } \dot{q} = M^{-1} \nu$$

↳ NUOVO INGRESSO  $\nu$

PENSANDO ALLO STATO COME LA COPPIA  $q, \dot{q}$  OVERO

$$x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} q \\ \dot{q} \end{bmatrix} \quad \dot{x} = \begin{bmatrix} \dot{q} \\ \ddot{q} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0_{m \times m} & I_m \\ 0 & 0 \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} 0 \\ I_m \end{bmatrix} \nu$$

POSSIAMO QUINDI DIRE CHE UNA LEGGE DI CONTROLLO PUO' ESSERE

$$\ddot{q} = \nu = \ddot{q}_d + K_D (q_d - \dot{q}) + K_P (q_d - q) \quad \eta = q_d - q$$

ERRORE

QUINDI

$$\underbrace{\ddot{q}_d - \ddot{q}}_{\ddot{\eta}} + \cancel{K_D \dot{\eta}} + K_D \dot{\eta} + K_P \eta = 0 \Rightarrow \ddot{\eta} + K_D \dot{\eta} + K_P \eta = 0$$

||  
E' PERFETTA  
POSSO FARCI TUTTO

CHIAMANDO CON

$$z = \begin{bmatrix} \eta \\ \dot{\eta} \end{bmatrix} \Rightarrow \dot{z} = \begin{bmatrix} 0 & I \\ -K_P & -K_D \end{bmatrix} z$$

↳ BASTA CHE SONO DEF. POS. ~~||~~ TUTTO  
E' STABILE E DIAGONALE

$$K_P = \begin{bmatrix} k_{p1} & 0 \\ 0 & k_{pn} \end{bmatrix} \quad K_D = \begin{bmatrix} k_{d1} & 0 \\ 0 & k_{dn} \end{bmatrix}$$

QUI NOI RISCRIVENDO

$$\ddot{\eta}_i + k_{di} \dot{\eta}_i + k_{pi} \eta_i = 0 \Rightarrow z_i = \begin{bmatrix} \eta_i \\ \dot{\eta}_i \end{bmatrix} \Rightarrow \dot{z}_i = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -k_{pi} & -k_{di} \end{bmatrix} z_i$$

1. QUINDI POSSO LAVORARE E SCEGLIERE A PIACERE GLI AUTOL  
CAMBIANDO  $K_{D,i}$  E  $K_{P,i}$

QUINDI

$$\lambda_i = -\frac{1}{\tau_i} \Rightarrow \lambda^2 + \lambda K_{D,i} + K_{P,i}$$

SCELGO  $\lambda_1, \lambda_2$  E OTTENGO

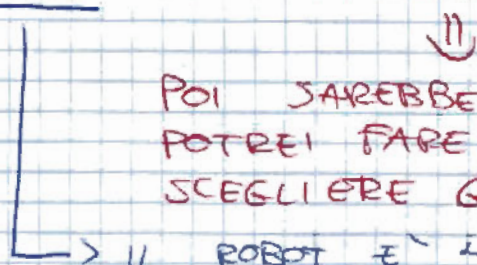
$$(\lambda - \lambda_1)(\lambda - \lambda_2) = \lambda^2 - (\lambda_1 + \lambda_2)\lambda + \lambda_1\lambda_2$$

DA CUI

$$K_{P,i} = \lambda_1\lambda_2 > 0$$

$$K_{D,i} = -(\lambda_1 + \lambda_2) > 0$$

QUINDI IN PRATICA DOBBIAMO CERCARE UN VETTORE DI  
INGRESSO  $v$  CHE ~~ADATTI~~ FACCIÀ SÌ CHE IL NOSTRO  
ROBOT SIA RISOLVIBILE CON LA LINEARIZZAZIONE ESATTA



POI SAREBBE FATTA PERCHÉ  
POTREI FARE OGNI COSA ANCHE  
SCEGLIERE GLI AUTOVALORI

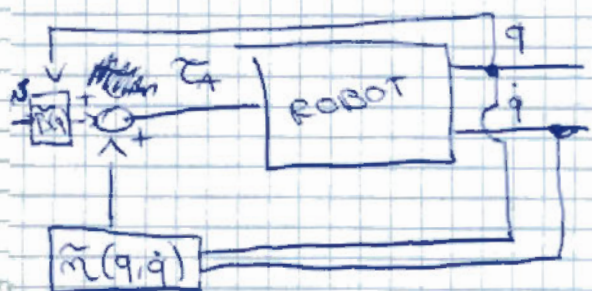
> IL ROBOT È NON LINEARE

QUINDI CONSIDERIAMO LE COPPIE DA METTERE SUGLI  
ATTUATORI CON IL MODELLO DINAMICO INVERSO

$$\tau_A = \tilde{B}(q)v + \tilde{m}(q, \dot{q}) \Rightarrow \ddot{q} = v$$

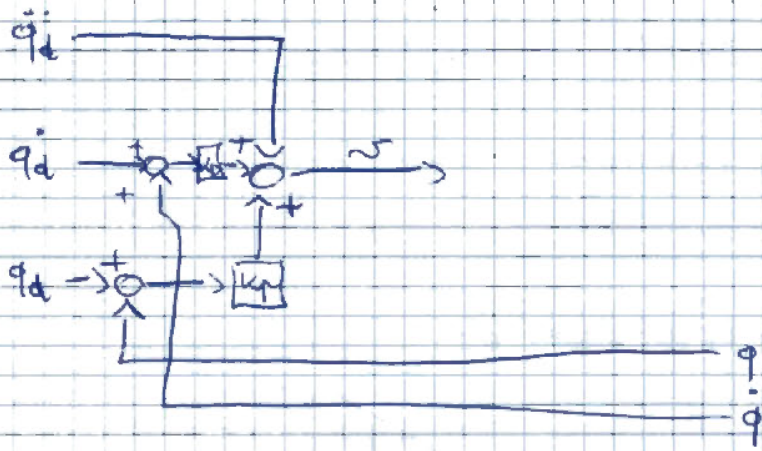
↳ SE I CALCOLI  
SONO FATTI  $\Rightarrow \tilde{B} = B$   
BENE OLTRE  $\tilde{m} = m$

QUINDI POSSIAMO RISOLVERE CON LA LINEARIZZAZIONE  
VEDIAMO LO SCHEMA



$\Rightarrow$  ABBIAMO COSÌ  
LINEARIZZATO E  
DISACCOPIATO





QUINDI RISCRIVENDO PER BEVE OUVERO SOSTITUENDO  $\ddot{u}$  DI  
 HA CHE

$$\tau_A = \tilde{B}(q) \left( \ddot{q}_d + k_d(\dot{q}_d - \dot{q}) + k_p(q_d - q) \right) + \tilde{m}(q, \dot{q})$$

ACCELERAZIONE DI RIFERIMENTO

# ANCORA SULLA

## COMPUTED TORQUE

RICORDANDO CHE NEL CASO IDEALE  
CONSIDERIAMO IL CASO IN CUI

~~THAT~~

21/12/201

$\bar{B}(q)$  e  $\tilde{m}(q, \dot{q})$  E CONSIDERIAMO CHE ABBIAMO  
LA CONOSCENZA PERFETTA OUVERO

~~$B(q) \ddot{q} + m(q, \dot{q}) = \bar{B}(q) \ddot{q}_r + \tilde{m}(q, \dot{q})$~~

$$B(q) \ddot{q} + m(q, \dot{q}) = \bar{B}(q) \ddot{q}_r + \tilde{m}(q, \dot{q})$$

ACCEL. DI RIF.

QUINDI

$$B(q) \ddot{q} = \bar{B}(q) \ddot{q}_r \Rightarrow \ddot{q} = \underbrace{\bar{B}^{-1}(q) B(q)}_I \ddot{q}_r = \ddot{q}_r$$

ESSENDO UGUALI

QUINDI OTTIENIAMO LA NOSTRA LEGGE DI CONTROLLO

$$\ddot{q} = \ddot{q}_d + k_D (\dot{q}_d - \dot{q}) + k_P (q_d - q)$$

QUINDI OTTIENIAMO CHIAMANDO L'ERRORE CON  $m = (q_d - q)$   
~~CONSIDERIAMO~~ SI TRATTA CHE

$$\ddot{m} + \dot{m} k_D + m k_P = 0 \Rightarrow \text{LINEARE}$$

POSSIAMO FARE TUTTO

ANDIAMO A CONSIDERARE IL CASO CHE NON ABBIAMO LA  
CONOSCENZA PERFETTA QUINDI NON POSSIAMO FARE LE  
SEMPLIFICAZIONI SOPRA

$$B(q) \ddot{q} = \bar{B}(q) \ddot{q}_r + \underbrace{(\tilde{m}(q, \dot{q}) - m(q, \dot{q}))}_{\Delta m(q, \dot{q})}$$

QUINDI

$$\Delta m(q, \dot{q}) = \tilde{m}(q, \dot{q}) - m(q, \dot{q}) \quad \Delta B(q, \dot{q}) = \bar{B}(q) - B(q)$$

QUINDI SOSTITUENDO

$$B(q)\ddot{q} = (B(q) + \Delta B(q))\ddot{q}_n + \Delta m(q, \dot{q})$$

QUINDI CALCOLIAMO  $\ddot{q}$  E SI HA CHE

$$\ddot{q} = B^{-1}(B + \Delta B)\ddot{q}_n + B^{-1}\Delta m = \ddot{q}_n + (B^{-1}\Delta B\ddot{q}_n + B^{-1}\Delta m)$$

↓  
PIU' AUMENTA  
E PIU' IL MIO  
DISTURBO CRESCE

~~Quindi~~

QUINDI LA LEGGE DI CONTROLLO SARA'

$$\ddot{q} = \ddot{q}_d + \underbrace{k_D}_{\dot{m}}(\dot{q}_d - \dot{q}) + k_P(q_d - q) + d(q, \dot{q}, q_d, \dot{q}_d, \ddot{q}_d)$$

SOSTITUENDO ORA  $m$  SI HA CHE

$$\ddot{m} + k_D\dot{m} + k_P m = -d \Rightarrow \text{BISOGNA CALIBRARE } k_D \text{ E } k_P$$

↳ DISTURBO

ORA RICORDIAMO INVECE IL CONTROLLO PUO' PROP. DER.  
E CONSIDERIAMO UN CONTATTO ESTERNO

~~Quindi~~  $\tau_A = k_P(q_d - q) - k_D\dot{q} + g(q) \Rightarrow \text{COMP. PERFETTA GRAVITA'}$

DOVE

$$\tau_A = B(q)\dot{q} + m(q, \dot{q}) + g(q)$$

CONSIDERANDOCI QUINDI LA FORZA ESTERNA

$$B(q)\dot{q} + m(q, \dot{q}) + g(q) = \tau_A + J^T(q)^T F_{ER}$$

VEDIAMO COME CAMBIA L'EQUILIBRIO

$$\begin{pmatrix} q_d \\ 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} q^* \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow k_P(q_d - q^*) + J^T(q)^T F_{ER} = 0$$

$$k_P(q_d - q^*) = -J^T(q)^T F_{ER}$$

QUINDI SI HA CHE

$$q^* = q_d + K_p^{-1} J^T(q) F_{ER}$$

↳  $K_p$  RIESCE A GESTIRE LA FORZA ESTERNA

MA DIPENDE ANCHE DALLA CONFIGURAZIONE DEL ROBOT

MA CERCHIAMO LE POSIZIONI CARTESIANE E NON DI GIUNTI

$$K_p (q_d - q^*) = -J^T(q) F_{ER}$$

$$P_d = K(q_d)$$

QUINDI

$$K_p J^{-1}(q) \Delta \tilde{P} = -J^T(q) F_{ER}$$

$$P = K(q)$$

$$P_d - P^* = J_K(q) (q_d - q^*)$$

↳  $q$  PICCOLE  
↳ JACOBIANO ALG.

$$J^{-T}(q) K_p J^{-1}(q) \Delta \tilde{P} = -F_{ER}$$

SE USO QUELLO GEOMETRICO

MATRICE DI RIGIDEZZA DEL ROBOT

ESSENDO COME UNA MOLLA SAREBBE PROPRIO LA RIGIDEZZA DELLA MOLLA

$$\Delta \tilde{P} = \begin{bmatrix} \Delta d - r \\ df \end{bmatrix} = J(q) (q_d - q)$$

ORIENTAMENTO TRA DUE LUI È È DOVE VOGLIAMO CHE SIA

$$df = \begin{bmatrix} df_x \\ df_y \\ df_z \end{bmatrix} = w dt$$

↳ PICCOLE  
↳ ANGOLI DI EULERO

SE PICCOLA POSSIAMO USARE EULERO

$$q_d - q = J^{-1}(q) \Delta \tilde{P}$$

POSSIAMO SCRIVERLA IN UN ALTRA FORMA INVECE CHE RIGIDEZZA MA CEDEVOLEZZA

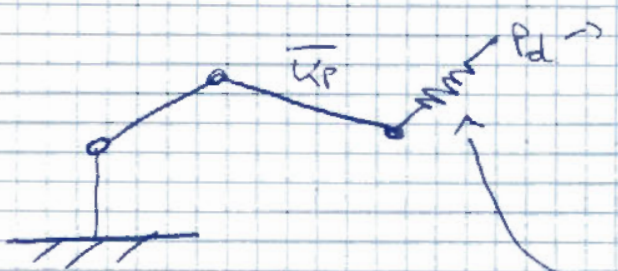
$$\Delta \tilde{P} = -J(q) K_p^{-1} J^T(q) F_{ER}$$

CEDEVOLEZZA

CERCHIAMO ADESSO DI DEFINIRE LO STESSO PROBLEMA PERO' SOLO IN CARTESIANO

PRIMA ABBIAMO PARLATO DI PASSAGGIO DA GIUNTI A CARTESIANO => ORA CREIAMO LA LEGGE DI CONTROLLO SOLO SUL CARTESIANO

CONSIDERIAMO PERÒ CHE NON CI SONO GLI ANGOLI DI EULERO PER SEMPLIFICARE



NON HO IL GIUNTO DES. MA LA POS. CART. DES.

IMMAGINO CHE NON CI SIA UNA MOLLA PER OGNI GIUNTO MA LA MOLLA È TRA L'ESTREMITÀ DEL ROBOT E  $F_d$ .

QUINDI

$$F_c = k_p (x_d - x) - k_D \dot{x} \quad \text{con } \dot{x} = J(q)\dot{q}$$

↳ FORZA DELLA MIA MOLLA VIRTUALE

QUINDI LA LEGGE DI CONTROLLO SARÀ

$$\tau_A = J^T(q) k_p (x_d - x(q)) - k_D J(q) \dot{q} + g(q)$$

CERCHIAMO ORA LA MATRICE DI CEDEVOLEZZA OVVIAMENTE SOTTO L'IPOTESI DI NON ESSERE IN SINGOLARITÀ ( $J$  INVERTIBILE)

$$0 = J^T(q) k_p (x_d - x) + J^T(q) \dot{x} + F_c \Rightarrow k_p (x_d - x) = -F_c$$

RIGIDEZZA

↳ PER L'EQUILIBRIO  $B(q)\dot{q} + m(q, \dot{q}) + g(q)$

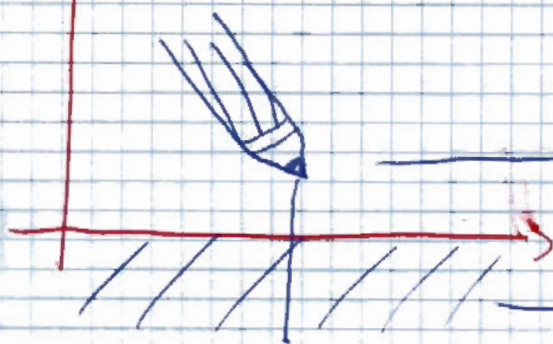
SE IL ROBOT DOVESSE SCRIVERE

VAA ZERO VAA ZERO

COMP.

$$x_d - x = k_p^{-1} F_c$$

CEDEVOLEZZA



SIAMO ARRIVATI NELLA POS. DESIDERATA

IN ORIZZONTALE POSSO AVERE UN ERRORE GRANDE PERCHÉ DEVO SPORSTARMI MOLTO

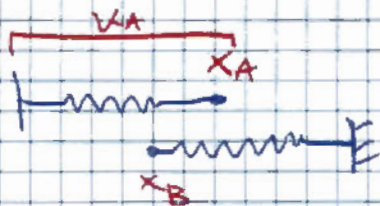
IN VERTI CHE QUANDO SU  $z$  DEVO STARE ATTENTO

$x_d$  → DOBBIAMO PORTARE LA POS. DES. SOTTO AL NOSTRO OBIETTIVO

SE C'È CONTATTO E IL ROBOT SI ACCORGE CHE NON SI MUOVE SMETTE DI ANDARE GIÙ

LE BRACCIE DEVONO ESSERE PICCOLE COME DA CORREGGERE MAN MANO FINO AL CONTATTO

CONSIDERIAMO ORA



$$F_A = k_A (x_A - x)$$

$$F_B = +k_B (x_B - x)$$

CERCHIAMO  $x_E$  E  $k_E$  DI EQUILIBRIO  $\Rightarrow F_A + F_B = 0$

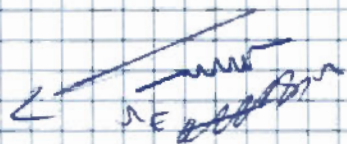
$$-k_A (x_A - x_E) = k_B (x_B - x_E)$$

$$k_A x_A - k_B x_B = (k_A + k_B) x_E$$

NEL CASO DI UNA MOLLA TRIDIMENSIONALE E QUINDI IL

$k_E$

$\bullet \cdot r_E$



$$\Rightarrow F_{ER} = k_E (r_E - r)$$

↑ AMBIENTE SUL ROBOT

COME PRIMA

$$F_{ER} + F_{RE} = 0$$

$$F_{RE} = k_E (r_d - r)$$

↓ ROBOT SULL'AMBIENTE

QUINDI

$$k_p (r_d - r^*) + k_E (r_E - r^*) = 0$$

$$k_p (r_d) + k_E r_E = k_p r^* + k_E r^*$$

$$r^* = (k_p + k_E)^{-1} (k_p r_d + k_E r_E)$$

## TELEMANIPOLATORI

LE TRAIETTORIE NON SONO PIU' GENERATE DA UN MANIPOLATORE ELETTRONICO MA VENGONO COPiate DA UN MANIPOLATORE UMANO

