

Geometria della programmazione lineare

- ▶ poliedri
- ▶ punti estremi, vertici, soluzioni di base
- ▶ esistenza di punti estremi

rif. Fi 3.1; BT 2.1, 2.2, 2.5

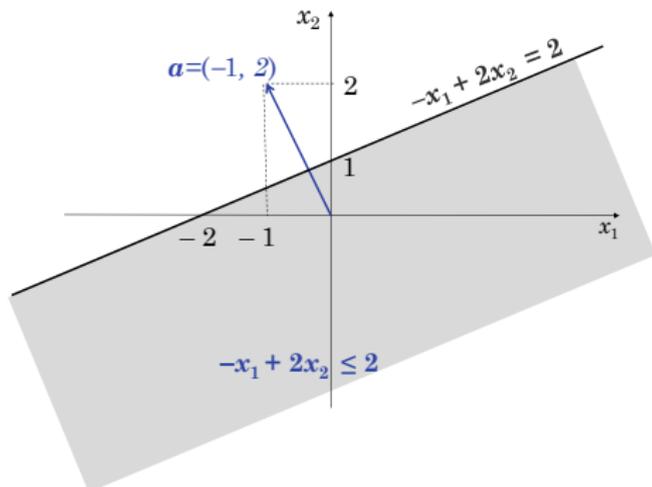
Iperpiani, semispazi

Definizione

Sia \mathbf{a} un vettore non nullo di \mathbb{R}^n e b uno scalare.

l'insieme $\{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n : \mathbf{a}^T \mathbf{x} = b\}$ è detto *iperpiano*

l'insieme $\{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n : \mathbf{a}^T \mathbf{x} \leq b\}$ è detto *semispazio*



Un semispazio è **chiuso** e **convesso** (per la convessità della funzione $\mathbf{a}^T \mathbf{x} - b$) e l'iperpiano coincide con la sua frontiera

Poliedri, politopi

Definizione

Si definisce *poliedro* ogni insieme che può essere descritto come l'intersezione di un numero finito di semispazi

quindi:

un poliedro è a sua volta un insieme chiuso e convesso

la regione ammissibile di un problema di PL è un poliedro

Definizione

Un poliedro limitato è detto *politopo*

Esercizio

Per ciascuno dei seguenti insiemi, stabilire se è un poliedro:

- (i) $x \in \mathbb{R}$ tale che $x^2 - 8x + 15 \leq 0$
- (ii) l'insieme vuoto

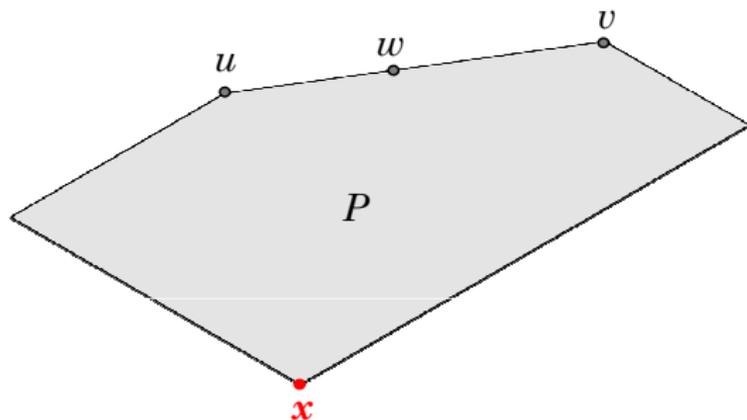
In entrambi i casi la risposta è affermativa:

- (i) la funzione è una parabola di vertice $(4, -1)$ che assume valori ≤ 0 nell'intervallo $[3, 5]$
- (ii) l'insieme vuoto può essere descritto da $\{x : x \leq 0, x \geq 1\}$

Punti estremi

Definizione

Sia P un poliedro. Un vettore $\mathbf{x}^* \in P$ è un *punto estremo* di P se non esistono due punti distinti $\mathbf{y}, \mathbf{z} \in P$ diversi da \mathbf{x}^* , ed uno scalare $\lambda \in (0, 1)$ tali che $\mathbf{x}^* = \lambda \mathbf{y} + (1 - \lambda) \mathbf{z}$

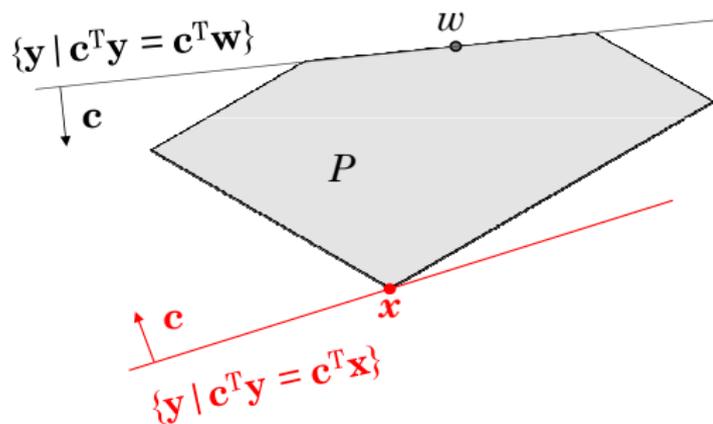


x punto estremo, w no

Vertici

Definizione

Sia P un poliedro. Un vettore $\mathbf{x}^* \in P$ è un *vertice* di P se esiste un qualche \mathbf{c} tale che $\mathbf{c}^T \mathbf{x}^* < \mathbf{c}^T \mathbf{y}$, per ogni $\mathbf{y} \in P, \mathbf{y} \neq \mathbf{x}^*$



quindi \mathbf{x}^* è un vertice di P se e solo se P giace su un lato di un iperpiano $\{\mathbf{y} : \mathbf{c}^T \mathbf{y} = \mathbf{c}^T \mathbf{x}^*\}$ che interseca P solo in \mathbf{x}^*

Algebricamente...

Si consideri un sistema

$$\mathbf{a}_i^T \mathbf{x} \geq b_i, \quad i \in M_1$$

$$\mathbf{a}_i^T \mathbf{x} \leq b_i, \quad i \in M_2$$

$$\mathbf{a}_i^T \mathbf{x} = b_i, \quad i \in M_3$$

Definizione

Se un vettore $\mathbf{x}^* \in \mathbb{R}^n$ soddisfa $\mathbf{a}_i^T \mathbf{x}^* = b_i$ per qualche $i \in M_1, M_2, M_3$, il corrispondente vincolo si dice *attivo* in \mathbf{x}^* .

Soluzioni di base

Definizione

Il vettore \mathbf{x}^* si dice *soluzione di base* se

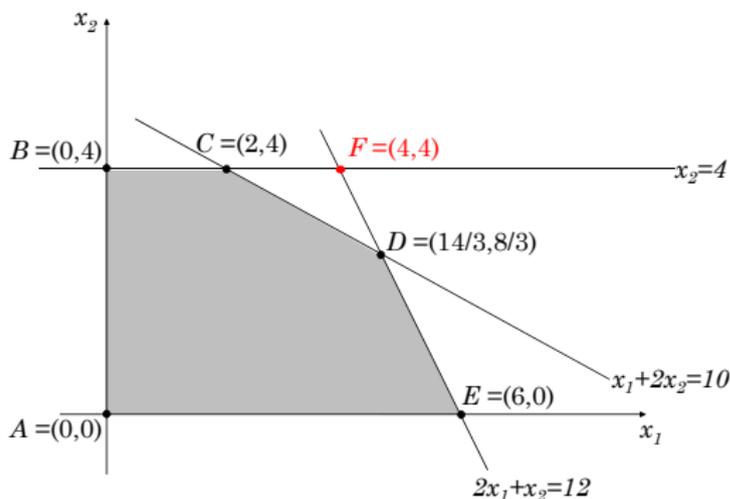
- (i) tutti i vincoli di uguaglianza sono attivi (i.e. \mathbf{x}^* è ammissibile risp. ad essi)
- (ii) fra tutti i vincoli attivi in \mathbf{x}^* ce ne sono n (i cui vettori \mathbf{a}_i sono) linearmente indipendenti

Una soluzione di base \mathbf{x}^* che soddisfa tutti i vincoli è detta *soluzione di base ammissibile* (sba)

Osservazione Se il numero m di vincoli che definiscono un poliedro $P \subseteq \mathbb{R}^n$ è minore di n non esistono soluzioni di base

Esempio

- 1] $x_2 \leq 4$
- 2] $x_1 + 2x_2 \leq 10$
- 3] $2x_1 + x_2 \leq 12$
- 4] $x_1 \geq 0$
- 5] $x_2 \geq 0$



in ciascuno dei punti A, B, C, D, E, F sono attivi due vincoli: se sono linearmente indipendenti il punto è una soluzione di base

Algebricamente

Teorema

Sia $I = \{i | \mathbf{a}_i^T \mathbf{x}^* = b_i\}$ l'insieme dei vincoli attivi in \mathbf{x}^* . Allora, esistono n vettori $\{\mathbf{a}_i | i \in I\}$ linearmente indipendenti se e solo se il sistema di equazioni $\mathbf{a}_i^T \mathbf{x} = b_i, i \in I$ ha un'unica soluzione.

È facile verificare che ciò è vero per tutti i punti A, B, C, D, E, F .

Ad es. per C si ha $I = \{1, 2\}$ ed il sistema di equazioni è:

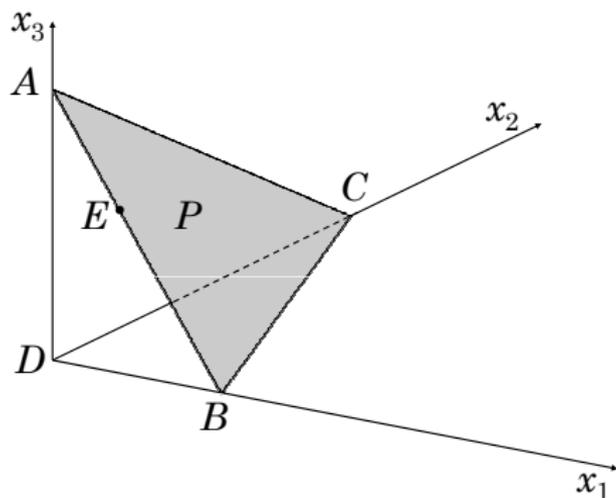
$$\begin{cases} x_2 = 4 \\ x_1 + 2x_2 = 10 \end{cases} \quad \text{di cui } C = (2, 4) \text{ è soluzione unica}$$

quindi A, B, C, D, E, F sono soluzioni di base.

Inoltre, A, B, C, D, E sono **sb** mentre F è **non ammissibile**

Esempio

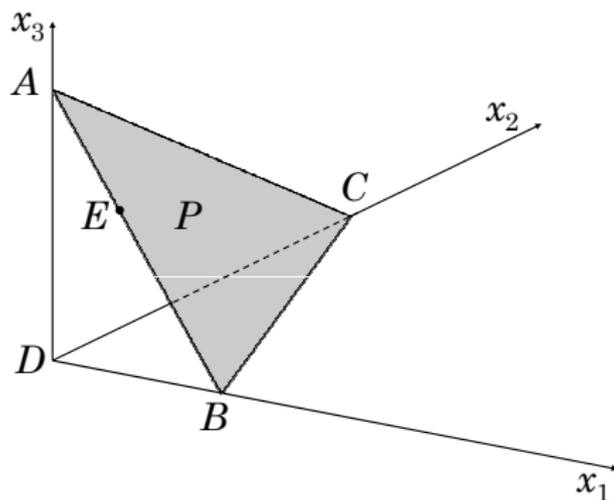
$$P = \{(x_1, x_2, x_3) \mid x_1 + x_2 + x_3 = 1, x_1, x_2, x_3 \geq 0\}$$



- ▶ A, B, C soluzioni di base ammissibili
- ▶ D non è sol. di base (non soddisfa il vincolo $=$)
- ▶ E è ammissibile ma non sol. di base

Esempio

$$P = \{(x_1, x_2, x_3) \mid x_1 + x_2 + x_3 \leq 1, x_1 + x_2 + x_3 \geq 1, x_1, x_2, x_3 \geq 0\}$$



- ▶ in questo caso anche D è soluzione di base.

Quindi, il fatto che un punto sia o no soluzione di base dipende dalla rappresentazione del poliedro

Equivalenza punti estremi-vertici-sba

Teorema

Sia P un poliedro non vuoto e sia $\mathbf{x}^* \in P$. Le tre affermazioni seguenti sono equivalenti:

- (a) \mathbf{x}^* è un vertice
- (b) \mathbf{x}^* è un punto estremo
- (c) \mathbf{x}^* è una soluzione di base ammissibile

Dimostrazione Dimostriamo il risultato mostrando che

$$(a) \implies (b) \implies (c) \implies (a)$$

Senza perdere di generalità assumiamo che tutti i vincoli di disuguaglianza abbiano la forma $\mathbf{a}_i^T \geq b_i$

Dimostrazione $((a) \implies (b))$

Dimostrazione $(a) \implies (b)$

Se \mathbf{x}^* è vertice, allora esiste \mathbf{c} tale che $\mathbf{c}^T \mathbf{x}^* < \mathbf{c}^T \mathbf{y}$, per ogni $\mathbf{y} \in P, \mathbf{y} \neq \mathbf{x}^*$

Quindi, presi due punti generici $\mathbf{w}, \mathbf{z} \in P$, entrambi diversi da \mathbf{x}^* , risulta $\mathbf{c}^T \mathbf{x}^* < \mathbf{c}^T \mathbf{w}$, $\mathbf{c}^T \mathbf{x}^* < \mathbf{c}^T \mathbf{z}$. Di conseguenza, per ogni $\lambda \in (0, 1)$ si ha:

$$\mathbf{c}^T(\lambda \mathbf{w} + (1-\lambda)\mathbf{z}) = \lambda \mathbf{c}^T \mathbf{w} + (1-\lambda)\mathbf{c}^T \mathbf{z} > \lambda \mathbf{c}^T \mathbf{x}^* + (1-\lambda)\mathbf{c}^T \mathbf{x}^* = \mathbf{c}^T \mathbf{x}^*$$

cioè

$$\mathbf{c}^T \mathbf{x}^* < \mathbf{c}^T(\lambda \mathbf{w} + (1-\lambda)\mathbf{z})$$

quindi, $\mathbf{x}^* \neq \lambda \mathbf{w} + (1-\lambda)\mathbf{z}$, cioè, \mathbf{x}^* non è esprimibile come combinazione convessa (stretta) di \mathbf{w}, \mathbf{z}

Dimostrazione ((b) \implies (c))

Supponiamo che \mathbf{x}^* non sia sba e dimostriamo che non è punto estremo.

$\mathbf{x}^* \in P$ implica che tutti i vincoli di uguaglianza sono attivi in \mathbf{x}^* . Quindi, se \mathbf{x}^* non è sba, **non** esistono n vettori \mathbf{a}_i linearmente indipendenti, con $i \in I = \{i | \mathbf{a}_i^T \mathbf{x}^* = b_i\}$.

Di conseguenza:

i vettori \mathbf{a}_i , $i \in I$, giacciono in un sottospazio proprio di \mathbb{R}^n e (vedi Lez 2) esiste un qualche vettore $\mathbf{d} \in \mathbb{R}^n \setminus 0_n$ ortogonale a tutti i vettori \mathbf{a}_i , cioè tale che

$$\mathbf{a}_i^T \mathbf{d} = 0, \text{ per ogni } i \in I$$

Dimostrazione (cont.)

Scegliamo un $\epsilon > 0$ piccolo e costruiamo i vettori:

$$\mathbf{y} = \mathbf{x}^* + \epsilon \mathbf{d}, \quad \mathbf{z} = \mathbf{x}^* - \epsilon \mathbf{d}$$

- ▶ per $i \in I$ si ha: $\mathbf{a}_i^T \mathbf{y} = \mathbf{a}_i^T \mathbf{x}^* + \epsilon \mathbf{a}_i^T \mathbf{d} = \mathbf{a}_i^T \mathbf{x}^* = b_i$
- ▶ per $i \notin I$ risulta $\mathbf{a}_i^T \mathbf{x}^* > b_i$: quindi, se ϵ è sufficientemente piccolo, $\mathbf{a}_i^T \mathbf{y} = \mathbf{a}_i^T \mathbf{x}^* + \epsilon \mathbf{a}_i^T \mathbf{d} > b_i$.

Quindi, se ϵ è sufficientemente piccolo, $\mathbf{y} \in P$. Analogamente si dimostra che $\mathbf{z} \in P$.

Ma abbiamo anche $\mathbf{x}^* = (\mathbf{y} + \mathbf{z})/2$, cioè \mathbf{x}^* non è punto estremo

Dimostrazione $((c) \implies (a))$

\mathbf{x}^* è sba. Poniamo $\mathbf{c} = \sum_{i \in I} \mathbf{a}_i$. Quindi abbiamo:

$$\mathbf{c}^T \mathbf{x}^* = \sum_{i \in I} \mathbf{a}_i^T \mathbf{x}^* = \sum_{i \in I} b_i$$

Inoltre, per ogni $\mathbf{x} \in P$ ed ogni i risulta $\mathbf{a}_i^T \mathbf{x} \geq b_i$ e

$$\mathbf{c}^T \mathbf{x} = \sum_{i \in I} \mathbf{a}_i^T \mathbf{x} \geq \sum_{i \in I} b_i \tag{1}$$

Dimostrazione (cont.)

In sostanza, \mathbf{x}^* è una soluzione ottima per il problema di minimizzare $\mathbf{c}^T \mathbf{x}$ su P .

Si osservi infine che la disequazione (1) è soddisfatta all'uguaglianza se e solo se $\mathbf{a}_i^T \mathbf{x} = b_i$ per ogni $i \in I$.

Dato che \mathbf{x}^* è una sba, ci sono n vincoli attivi in \mathbf{x}^* linearmente indipendenti, cioè \mathbf{x}^* è l'unica soluzione del sistema $\mathbf{a}_i^T \mathbf{x} = b_i, i \in I$ (teorema precedente).

Segue che \mathbf{x}^* è l'unica soluzione ottima di $\min \mathbf{c}^T \mathbf{x}$ su P , cioè è un vertice di P . □

Conseguenze

- ▶ la proprietà di essere punto estremo (o vertice) è puramente geometrica e lo stesso vale per le sba
- ▶ si ricordi che, al contrario, la proprietà di essere soluzione di base dipende dalla rappresentazione del poliedro

Corollario

Dato un numero finito m di disuguaglianze lineari, il numero di soluzioni di base o di sba (e quindi di vertici) è finito.

- ▶ Ogni soluzione di base è definita da n vincoli attivi linearmente indipendenti, che definiscono un unico punto
- ▶ quindi, diverse soluzioni di base corrispondono a diversi insiemi di n vincoli linearmente indipendenti
- ▶ quindi, numero di sba $\leq \binom{m}{n}$

Esistenza di punti estremi

Non tutti i poliedri hanno punti estremi. Ad es, se la matrice \mathbf{A} ha meno di n righe, il poliedro $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n | \mathbf{Ax} \geq \mathbf{b}$ non ha sba.

In generale si ha:

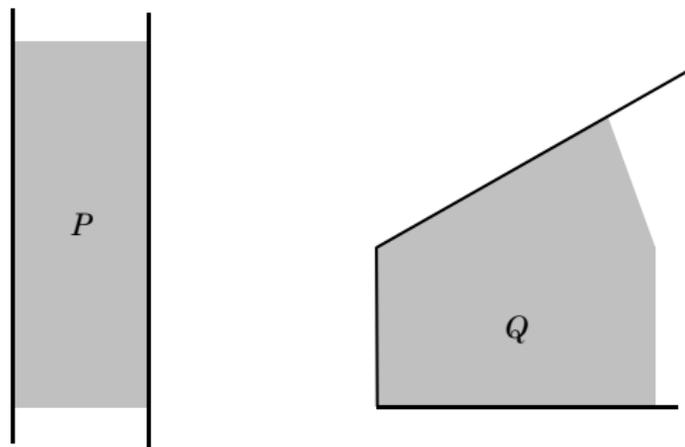
Definizione

Si dice che un poliedro $P \subset \mathbb{R}^n$ *contiene una retta* se esiste un vettore $\mathbf{x} \in P$ ed un vettore non nullo \mathbf{d} tali che $\mathbf{x} + \lambda \mathbf{d} \in P$ per ogni scalare λ

Teorema

Un poliedro $P \subset \mathbb{R}^n$ ha almeno un punto estremo se e solo se non contiene una retta

Esempi



P contiene una retta e non ha vertici
 Q non contiene una retta ed ha vertici

Osservazione Un poliedro in forma standard non contiene mai una retta e quindi ha almeno un punto estremo