

Parte 2

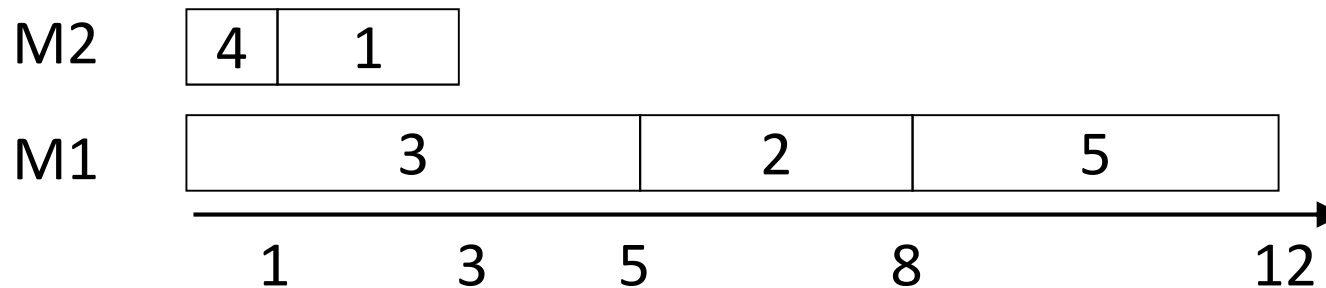
Problemi con macchine parallele

Esempio

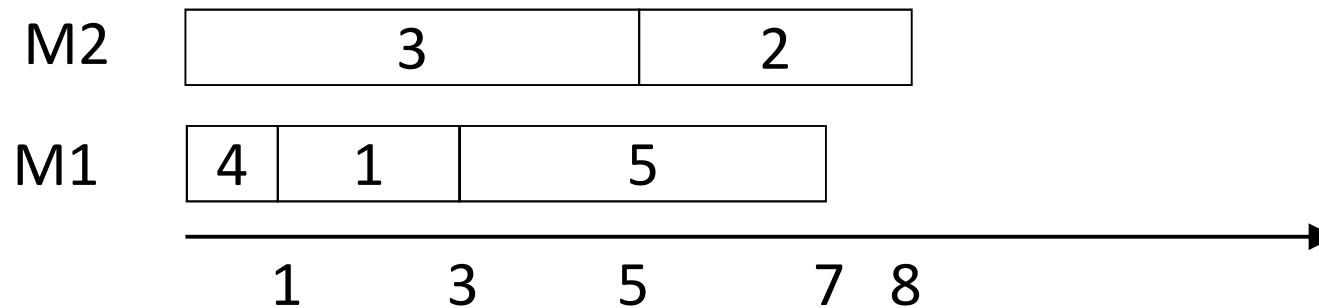
job	1	2	3	4	5
p_j	2	3	5	1	4

2 macchine

Assegnando {2,3,5} a M1 e {1,4} a M2



Assegnando {1,4,5} a M1 e {2,3} a M2



$$R_m // C_{max}$$

Algoritmo 2-approssimato basato
sulla PL

$R_m // C_{max}$: formulazione PLM

variabili decisionali: $x_{ij} = 1$ se job j assegnato alla macchina i e 0 altrimenti, $C_{max} \in \mathcal{R}$

$$\min C_{max}$$

$$\sum_{i=1}^m x_{ij} = 1, \quad j = 1, \dots, n$$

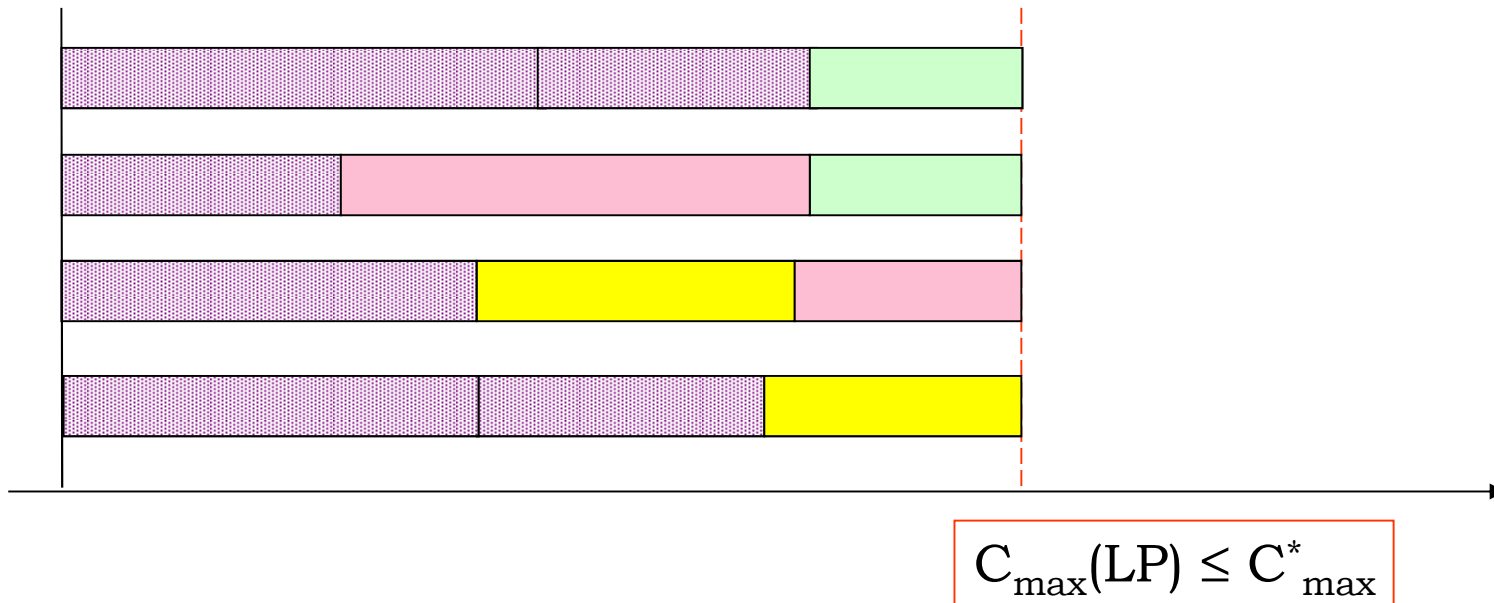
$$\sum_{j=1}^n p_{ij} x_{ij} \leq C_{max}, \quad i = 1, \dots, m$$

$$x_{ij} \in \{0,1\} \quad i = 1, \dots, m; j = 1, \dots, n$$

Algoritmo 2-approssimato

1. Risolviamo il rilassamento lineare, ottenuto sostituendo $x_{ij} \in \{0, 1\}$ con $x_{ij} \geq 0$
 - il numero di variabili non nulle in una soluzione di base è minore o uguale al numero $m + n$ di righe della matrice.
 - Essendo C_{max} sempre positivo, al più $m + n - 1$ variabili x_{ij} sono positive. Inoltre, ciascun job ha almeno una variabile positiva ad esso associata.
 - Quindi, al più $m - 1$ job sono stati “frazionati” su due o più macchine.
 - il valore della soluzione $C_{max}(LP)$ è una limitazione inferiore del valore ottimo

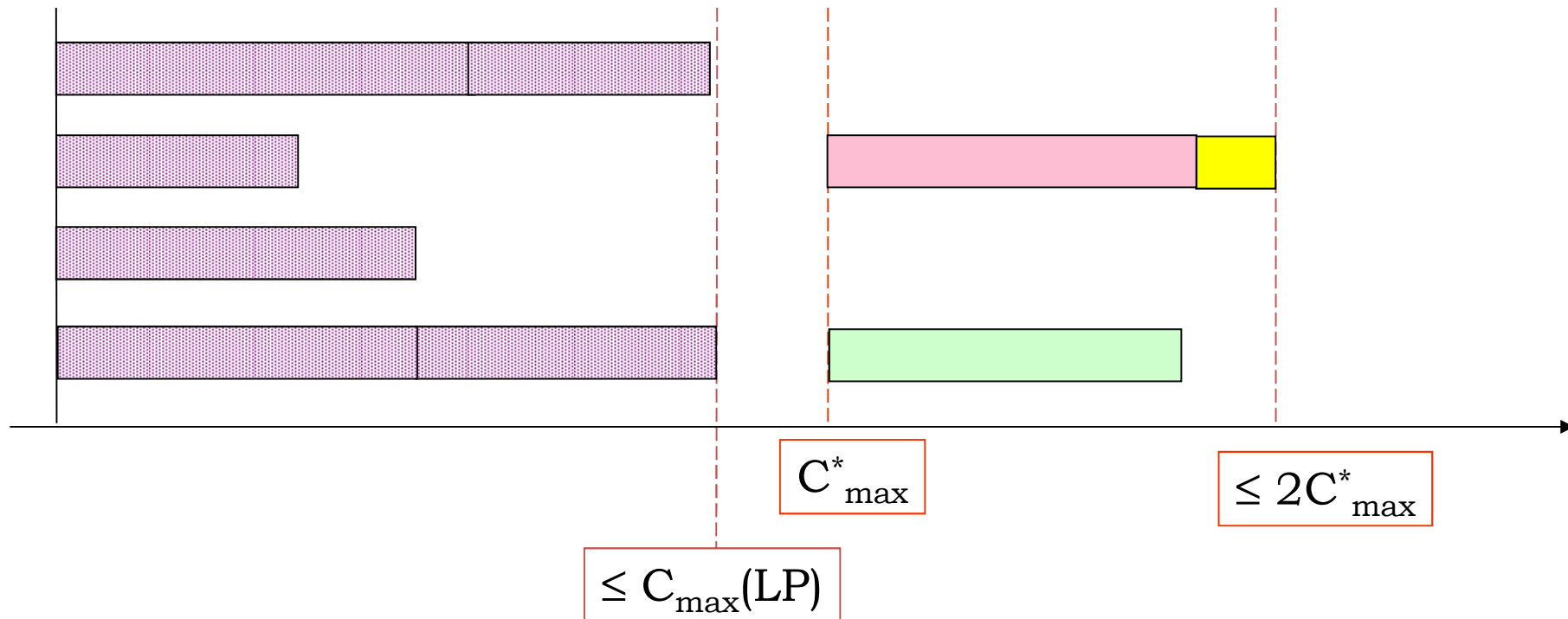
Algoritmo 2-approssimato



2. Costruiamo lo schedule in due fasi:

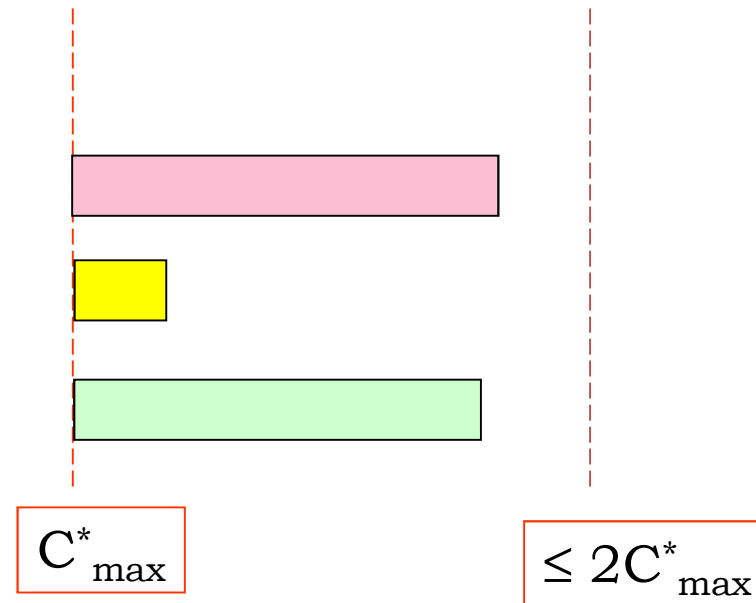
- job assegnati in modo intero dall'LP: mantengono tale assegnamento.
- job frazionari (al più $m - 1$): per enumerazione totale calcoliamo uno schedule ottimo in tempo **$O(m^{m-1})$**

Algoritmo 2-approssimato



- lo schedule parziale dei job interi ha durata $\leq C_{\max}(\text{LP}) \leq C_{\max}^*$ (job grigi)
 - lo schedule parziale dei job frazionari ha durata $\leq C_{\max}^*$
3. Concatenando i due schedule parziali si ottiene una soluzione pari ad al più $2C_{\max}^*$

caso speciale: $P_m // C_{\max}$



2. lo schedule ottimo dei job frazionari è: $m - 1$ macchine ricevono **1 job** (qualunque) ed una rimane scarica.

Quindi, la complessità dell'algoritmo si riduce a quella della soluzione di un problema di PL

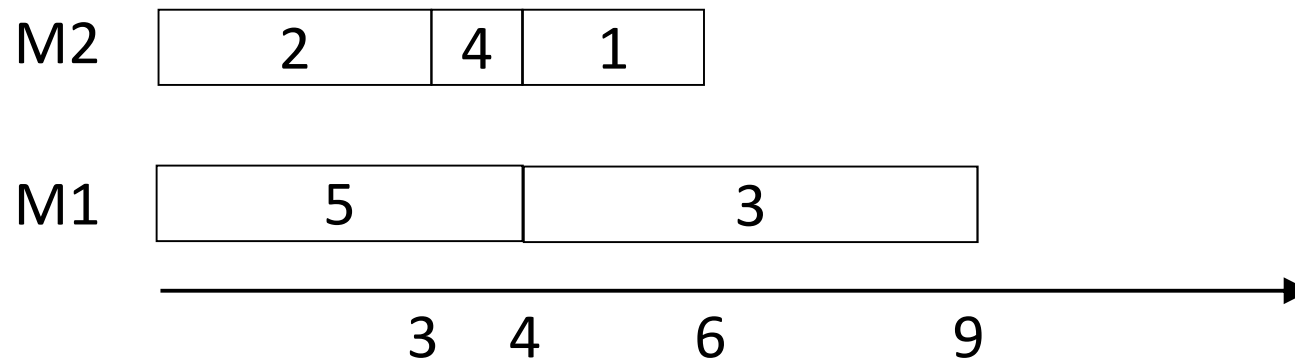
$P_m // C_{max}$

algoritmi approssimati

List Scheduling

List Scheduling (LS): data una (qualsiasi) sequenza fissata dei job, ogni volta che una macchina i si libera, il successivo job della lista viene processato su i

(5,2,4,3,1)



List Scheduling

indichiamo con C_{\max}^{LS} , C_{\max}^* il valore della soluzione calcolata da LS e l'ottimo rispettivamente

Teorema: per qualunque sequenza di job, risulta:

$$C_{\max}^{LS} \leq (2 - 1/m) C_{\max}^*$$

Dimostrazione. Sia k l'ultimo job ad essere completato nello schedule LS e $s_k = C_k - p_k$ il suo istante di inizio.

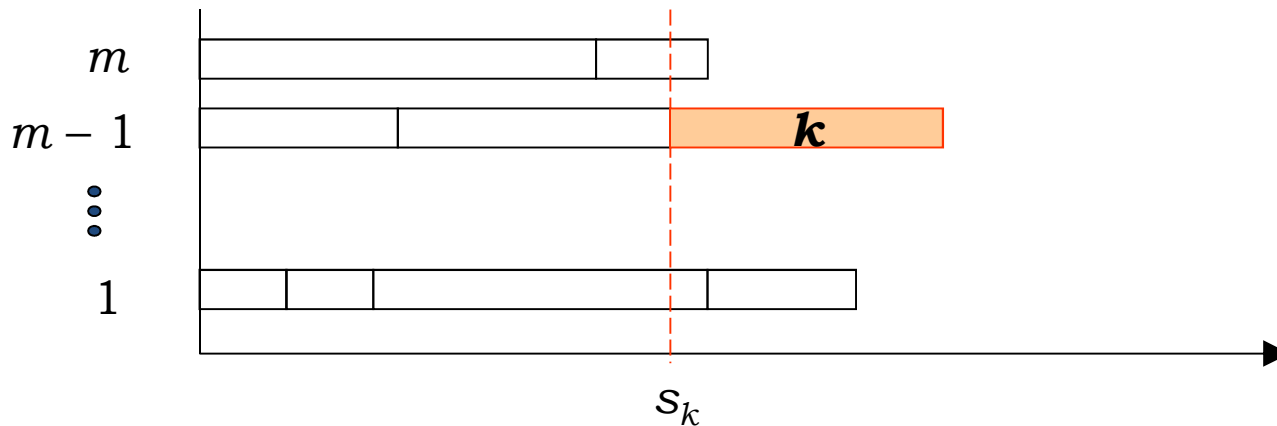
Valgono le seguenti tre relazioni:

(a) $C_{\max}^* \geq p_k$ k deve essere processato

LS: dimostrazione

(b) $C_{\max}^* \geq (1/m) \sum_{j=1}^n p_j$ macchine perfettamente bilanciate

Inoltre, nessuna macchina può essere ferma prima di s_k



Quindi,

(c) $s_k \leq (1/m) \sum_{j \neq k} p_j$ macchine perfettamente bilanciate senza il job k

LS: dimostrazione

Da cui:

$$C_{\max}^{LS} = C_k = s_k + p_k \leq (1/m) \sum_{j \neq k}^n p_j + p_k =$$

(c)

$$= (1/m) \sum_{j=1}^n p_j + (1 - 1/m) p_k \leq$$

$$\leq C_{\max}^* + (1 - 1/m) C_{\max}^* = (2 - 1/m) C_{\max}^*$$

(b)+(a)

□

Regola LPT

Longest Processing Time (LPT) first: ordina i job per tempi di processamento non crescenti

Assumiamo che $p_1 \geq p_2 \geq \dots \geq p_n$

Teorema: per qualunque istanza di $P_m // C_{\max}$, detta C_{\max}^{LPT} la soluzione calcolata da LPT, risulta

$$C_{\max}^{LPT} \leq (4/3 - 1/3m)C_{\max}^*$$

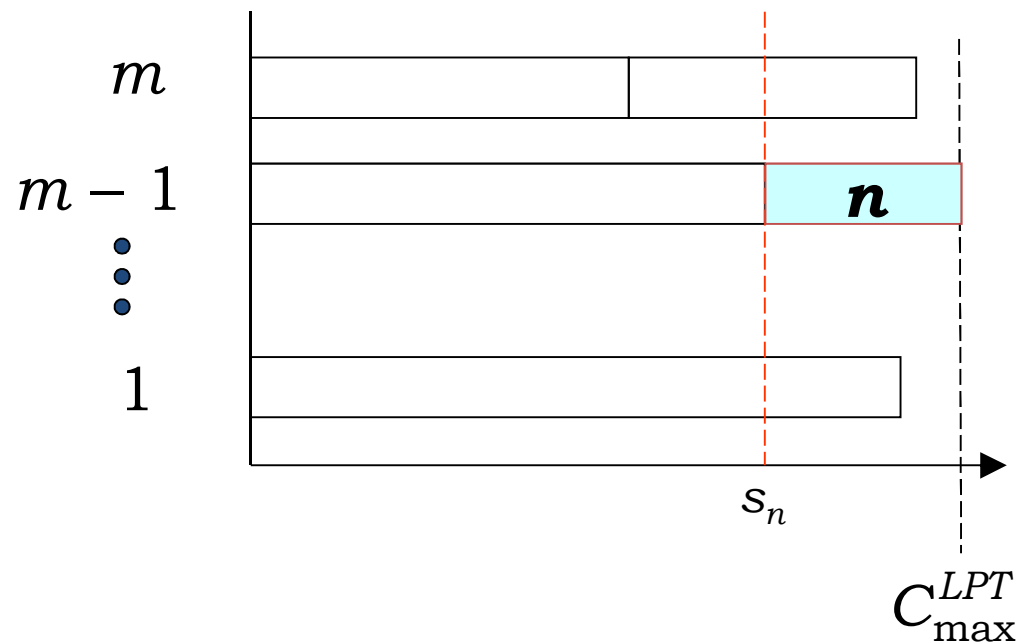
Dimostrazione. Per contraddizione. Assumiamo che esistano controesempi, cioè istanze di $P_m // C_{\max}$ per cui

$$C_{\max}^{LPT} / C_{\max}^* > (4/3 - 1/3m)$$

LPT: dimostrazione

Consideriamo, fra essi, il controesempio con il minimo numero n di job.

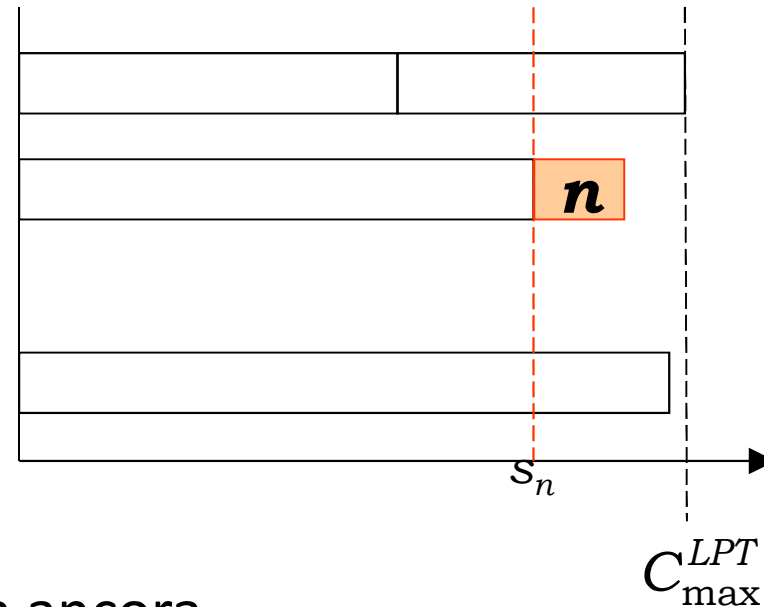
Per questo vale la seguente proprietà: nello schedule LPT il job n (il più corto) è l'ultimo ad iniziare e anche **l'ultimo a terminare**.



LPT: dimostrazione

Infatti, se così non fosse, la rimozione di n produrrebbe una nuova istanza per cui:

- C_{\max}^{LPT} non cambia
- C_{\max}^* non cresce



Quindi, per la nuova istanza si ha ancora

$$C_{\max}^{LPT} / C_{\max}^* > (4/3 - 1/3m)$$

ed ha un numero inferiore di job, contraddicendo la minimalità del controesempio.

LPT: dimostrazione

Quindi, per il più piccolo controesempio, risulta $s_n = C_{\max}^{LPT} - p_n$

In tale istante, tutte le macchine sono occupate, quindi

$$C_{\max}^{LPT} - p_n \leq 1/m \left(\sum_{j=1}^{n-1} p_j \right)$$

$$\text{da cui } C_{\max}^{LPT} \leq p_n + 1/m \left(\sum_{j=1}^{n-1} p_j \right) = p_n (1 - 1/m) + 1/m \left(\sum_{j=1}^n p_j \right)$$

$$\text{inoltre: } C_{\max}^* \geq (1/m) \sum_{j=1}^n p_j$$

$$\text{quindi: } C_{\max}^{LPT} \leq (1 - 1/m) p_n + C_{\max}^*$$

Dimostrazione

ricordando l'ipotesi: $\frac{4}{3} - \frac{1}{3m} < \frac{C_{\max}^{LPT}}{C_{\max}^*} \leq \frac{p_n(1-1/m)}{C_{\max}^*} + 1$

cioè:

$$\frac{1}{3} - \frac{1}{3m} < \frac{p_n(1-1/m)}{C_{\max}^*}$$

$$(1-1/m)C_{\max}^* < 3p_n(1-1/m)$$

infine:

$$C_{\max}^* < 3p_n$$

quindi, per il più piccolo controesempio, uno schedule ottimo può assegnare al più due job a ciascuna macchina (quindi, $n \leq 2m$).

LPT:dimostrazione

In questo caso, uno schedule ottimo ha la seguente struttura. Sia $n = 2m - h$. Assegnamo i job $1, 2, \dots, h$ da soli su h macchine; assegnamo alle rimanenti $m - h$ macchine le seguenti coppie di job: $(h + 1, n), (h + 2, n - 1), (h + 3, n - 2), \text{etc.}$

D'altro canto, questo è proprio lo schedule ottenuto da LPT.

Quindi $C_{\max}^{LPT} / C_{\max}^* = 1$, contraddizione.



il bound è stretto

job	1	2	3	4	5	6	7	8	9
p_j	7	7	6	6	5	5	4	4	4

