Matr.

## Laboratorio Informatico per l'Ingegneria Civile

## Composizione di poligoni

- Costruire due poligoni regolari: il primo (pol1) con un numero di vertici pari al numero di caratteri del proprio *nome*, il secondo (pol2) con un numero di vertici pari al numero di caratteri del proprio *cognome* (non considerare la preposizione dei cognomi come Di Domenico, Dal Pra, D'Agostino; nel caso di doppio nome o doppio cognome considerare solo il primo).
- I due poligoni devono essere tali che, anche attraverso una traslazione, si intersechino in due punti diversi dai vertici.
- Disegnare i due poligoni e numerarne i vertici.
- Individuare sulla figura le coppie di lati che si intersecano e calcolare le coordinate dei due punti di intersezione p1 e p2.
- Costruire il poligono polI intersezione dei poligoni pol1 e pol2, intesi come sottoinsiemi bidimensionali del piano.
- Disegnare il nuovo poligono polI nella stessa finestra (traslandolo in modo da non sovrapporlo agli altri poligoni) oppure in una nuova finestra (aprendola con il comando scf(1)) e numerarne i vertici.
- Calcolare l'area di polI e scriverla nel riquadro che contiene il disegno.
- Calcolare le coordinate del baricentro del nuovo poligono e riportare la sua posizione sulla figura.
- Ruotare infine il poligono attorno al vertice p2 in modo tale che il baricentro finisca in basso sulla verticale per il centro di rotazione. L'ampiezza della rotazione deve essere calcolata.
- Costruire e poi disegnare un segmento verticale con un'estremità nel centro di rotazione e l'altra estremità in basso.

## Modalità di svolgimento della prova

- Scrivere in stampatello il proprio cognome e il proprio nome negli appositi riquadri sul margine del foglio. Indicare a fianco del cognome e del nome il numero di caratteri corrispondenti, secondo le regole sopra riportate.
- Scrivere i comandi nella finestra dell'editor SciPad, nello stile adottato nelle esercitazioni di laboratorio, anche consultando i propri appunti e utilizzando i file con le definizioni delle funzioni. Questi file sono disponibili sul PC vicino la cattedra. La prova si intende superata se l'esecuzione della procedura genera le figure richieste.
- È ammesso l'utilizzo di supporti di memoria rimovibili (dischetti o memoria USB) ma è assolutamente vietato scambiarli con altri. È ammesso spostarsi su un diverso PC solo in caso di malfunzionamento. Si ricorda che per selezionare l'unità di memoria si può usare in Scilab il comando cd('') scrivendo tra i due apici il percorso corretto (ad esempio E:). Usare poi il comando pwd per controllare se la selezione fatta è quella corretta.
- Conclusa la prova e ottenuta la valutazione, cancellare tutti i file eventualmente salvati sul disco rigido e lasciare il più presto possibile il laboratorio portando via con sé la memoria USB (o il dischetto).