

Laboratorio Informatico per l'Ingegneria Civile

Deformazione di poligoni

- Costruire un quadrato ed un esagono inscritti, il primo in una circonferenza di raggio 1.4 e centro in $(0, 0)$, il secondo in una circonferenza di raggio 2.4 e centro in $(4, 0)$.
- Disegnare i due poligoni e numerarne i vertici.
- Calcolare la distanza d tra la diagonale verticale del quadrato ed un lato verticale dell'esagono.
- Traslare orizzontalmente l'esagono di d in modo tale che i due poligoni si intersechino in due punti p_1 e p_2 .
- Rappresentare la figura traslata e rinumerarla.

Modalità di svolgimento della prova

- Scrivere in stampatello il proprio cognome e il proprio nome negli appositi riquadri sul margine del foglio.
- Scrivere i comandi nella finestra dell'editor *SciPad*, nello stile adottato nelle esercitazioni di laboratorio, anche consultando i propri appunti e utilizzando i file con le definizioni delle funzioni. Questi file sono disponibili sul PC vicino la cattedra. La prova si intende superata se l'esecuzione della procedura genera le figure richieste.
- È ammesso l'utilizzo di supporti di memoria rimovibili (dischetti o memoria USB) ma è assolutamente vietato scambiarli con altri. È ammesso spostarsi su un diverso PC solo in caso di malfunzionamento. Si ricorda che per selezionare l'unità di memoria si può usare in *Scilab* il comando `cd(' ')` scrivendo tra i due apici il percorso corretto (ad esempio `E:`). Usare poi il comando `pwd` per controllare se la selezione fatta è quella corretta.
- Conclusa la prova e ottenuta la valutazione, cancellare tutti i file eventualmente salvati sul disco rigido e lasciare il più presto possibile il laboratorio portando via con sé la memoria USB (o il dischetto).

Matr.

Nome

Cognome