

Laboratorio Informatico per l'Ingegneria Civile

Poligoni

Utilizzando una procedura **Scilab**:

- disegnare un quadrilatero irregolare, numerandone i vertici;
- considerare il lato p_1-p_2 come base e disegnare il segmento p_3-p_5 , ottenuto come proiezione del lato p_2-p_3 nella direzione ortogonale alla base;
- calcolare le coordinate di p_5 , costruire un nuovo quadrilatero avente come vertici p_5 e tre dei vertici del quadrilatero originario;
- disegnare il nuovo quadrilatero e indicarne il baricentro;
- ruotare il nuovo quadrilatero di $\pi/2$ attorno al baricentro e numerarne i vertici.

Inserire una pausa (con un *click*) tra le diverse fasi della procedura.

Modalità di svolgimento della prova

- Scrivere in stampatello il proprio cognome e il proprio nome negli appositi riquadri sul margine del foglio.
- La prova si intende superata se l'esecuzione della procedura genera le figure richieste.
- Conclusa la prova e ottenuta la valutazione, cancellare tutti i file eventualmente salvati sul disco rigido e lasciare il più presto possibile il laboratorio portando via con sé la memoria USB.

Matr.

Nome

Cognome

